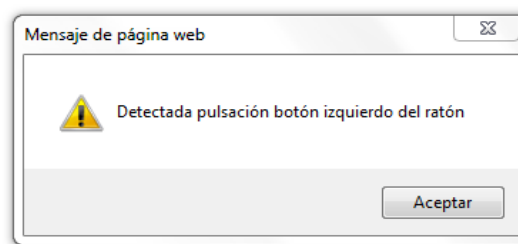


U.T 06

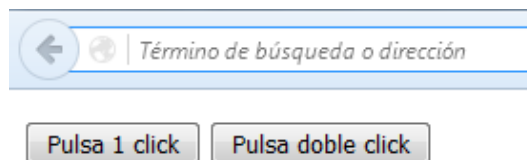
COLECCIÓN DE EJERCICIOS.

1.- Realiza una página en la que detecte, utilizando el objeto event, si se ha pulsado el botón derecho o izquierdo del ratón y nos muestre el mensaje correspondiente por pantalla.

Por favor, pulse un botón de su ratón.



2.- Crea la siguiente página para que avise cuando se pulsa click o dobleclick sobre cada uno de los botones correspondientes:



3.- Utiliza los eventos onmouseover y onmouseout para cambiar de imagen (cualquier imagen) según estemos situados sobre ella o no.

4.- Realiza una página que muestre un mensaje de bienvenida cuando se cargue y una confirmación de salida una vez que abandonemos la página.

5.- Utiliza en evento onchange para indicar mediante un mensaje de aviso que ha cambiado el contenido de cada uno de los input

