

Se debe solicitar al usuario la operación que se va a realizar y los operandos necesarios según la opción elegida, así como calcular el resultado de la operación y mostrar el resultado.

10. La siguiente instrucción calcula un número aleatorio entre 1 y 6:

```
Math.round(Math.random()*5)+1
```

Hacer una página web que permita hacer una tirada de dados cuando se pulsa un enlace.

## OBJETO NUMBER:

11. Crea una página web donde se ejecute el siguiente código JavaScript y analízalo comentando los resultados:

```
<script type="text/javascript">
    var bacterias = 3.55;
    var texto = 'bacterias en la probeta';
    var numeroInfinito = Infinity;
    document.write("<br>La variable bacterias vale: "+bacterias);
    bacterias = 3.55E5;
    document.write("<br>La variable bacterias vale (multiplicamos
por 100000): "+bacterias);
    bacterias = 3.55E-5;
    document.write("<br>La variable bacterias ahora es un número muy
pequeño: "+bacterias);
    document.write("<br>La variable bacterias ahora es (operación
sin sentido): "+bacterias*texto);
    bacterias = 3.55e1000000000000000000;
    document.write("<br>La variable bacterias ahora es demasiado
grande: "+bacterias);
    bacterias = 3.55E-10000000000000000000;
    document.write("<br>La variable bacterias ahora es demasiado
pequeña: "+bacterias);
    document.write("<br>Un numero positivo dividido entre cero
(indeterminación matemática) devuelve: "+(4/0));
    document.write("<br>Un numero negativo dividido entre cero
(indeterminación matemática) devuelve: "+(-4/0));
    document.write("<br>Cero dividido entre cero devuelve: "+(0/0));
    document.write("<br>La variable numeroInfinito vale:
"+numeroInfinito);
    vardiezCentimos = .1;
    varveinteCentimos = .2;
    vartreintaCentimos = .3;
    document.writeln("<br>Esperamos 0.1 y lo obtenemos:
"+(veinteCentimos-diezCentimos));
    document.writeln("<br>Esperamos 0.1 y no lo obtenemos: " +
(treintaCentimos-veinteCentimos));
</script>
```