

2º Diseño de Aplicaciones Web (DAW).

DWEC

U.T. 4 Modelo de objetos predefinidos en JavaScript (Curso 2016- 2017)

almacena las palabras en un vector denominado "palabras". A partir de entonces, muestra el cuarto elemento del vector palabras.

21. Hacer un script que pregunte al usuario su nombre y su dirección de correo electrónico. Cuando se lea el dato del correo electrónico, se deberá comprobar se corresponde con una dirección e-mail. Si la dirección tiene una @ se informará al usuario que la dirección es válida y si no la tiene, le avisaremos para que vuelva a introducir un e-mail válido.

OBJETO WINDOW

22. Realiza un script que abra una ventana nueva en la posición 0,0 de la pantalla de tamaño 200x300px. La nueva ventana debe contener dos botones, uno para mover la ventana a la posición 200,200 y el otro para cerrarla.



Abrir y mover ventanas

Crear Nueva Ventana

