

2º Diseño de Aplicaciones Web (DAW). **DWEC**

U.T. 4 Modelo de objetos predefinidos en JavaScript (Curso 2016- 2017)

OBJETO STRING | sleat obstitutions by notice with

- 13. Crea un marcador en la primera línea y en la última construir un enlace que nos lleve directamente a la línea que contiene el ancla. El documento debe tener 100 líneas como mínimo (Método anchor()).
- 14. Averigua la letra del NIF de un dato almacenado en una variable.
- 15. Pregunta al usuario su nombre y apellidos y almacénalos en dos variables respectivamente. Concaténalos utilizando el método correspondiente para almacenarlos en una única variable.
- 16. Busca en la cadena definida en la variable frase el texto que se corresponde con la palabra"vida". frase="Se puede comprender la vida hacia atrás, pero vivirla siempre hacia delante.";
- 17. Averigua la posición de última vez que aparece la cadena "miedo" en la frase. frase="Aquel que tiene miedo sin peligro, inventa el peligro

para justificar su miedo.";

18. Crea un vínculo a una página denominada home.htm.

que dice.";

- 19. Extraer de la variable frase la subcadena que contenga los caracteres que se corresponden con los que van del 4 al 8. frase="El sabio no dice lo que sabe, y el necio no sabe lo
- 20. Dada una variable, la cual tiene almacenada una frase, obtén de esa variable cada palabra en función de la situación de los espacios en blanco y