## Ejercicios sobre formularios

- 1. Diseñar un formulario html que solicite dos números enteros. Una vez introducidos los números y enviado el formulario, el código php de la página que recibe los datos del mismo mostrará la suma, resta, multiplicación, división (entera y real) y resto de los números.
- 2. Diseñar un formulario web que pida la altura y el diámetro de un cilindro en metros. Una vez el usuario introduzca los datos y pulse el botón calcular, deberá calcularse el volumen del cilindro y mostrarse el resultado en el navegador.
- 3. Diseñar un formulario web simple que solicite al usuario el precio de tres productos en tres establecimientos distintos denominados Tienda 1, Tienda 2 y Tienda 3. Una vez enviada esta información se debe calcular y mostrar el precio medio del producto.
- 4. Diseñar un formulario web que permita a PizzaNet recibir pedidos de los internautas desde sus navegadores. La información que debe recoger el formulario es:
  - a. Nombre, dirección y teléfono del cliente
  - b. Pizzas que desea a elegir entre margarita, barbacoa, 4 estaciones, 4 quesos, carbonara, romana y mediterránea
  - c. En tamaños normal, grande y familiar
  - d. Con masa fina y normal
  - e. Extras de queso, pimiento, cebolla, jamón y pollo

Cada pedido de pizza deberá especificar la cantidad de unidades que se desean pedir Cada pizza tiene un precio por cada tamaño

Cada extra tiene un precio, el cliente puede solicitar cualquier número de extras.

Cuando el cliente pulsa el botón Aceptar, el servidor deberá comprobar la información remitida: son campos obligatorios los datos del cliente y al menos un pedido de una pizza.

Cuando los datos sean correctos, el servidor responderá con una especie de factura en la que se detallará los datos del cliente, los productos pedidos y el precio a pagar por cada grupo (2 pizzas margarita grandes con extra de tal tanto, 1 pizza barbacoa familiar con extra de cual tanto, 1 pizza barbacoa familiar con extra de esto tanto, y al final el total a pagar.

El cliente pulsará otro botón de aceptación o cancelación. Si se pulsa aceptar, el sistema responderá dando las gracias e informando de que la persona tal llevará a la dirección especificada el pedido en tanto tiempo.