



Casos prácticos. Programación con Java Standard Edition

Escribir un programa que repita un número determinado de veces la obtención de N números aleatorios comprendidos en un rango elegido entre cuatro opciones

Caso práctico

Se trata de utilizando Random, se generen números aleatorios tantas veces como otro número aleatorio indique. Este número aleatorio hará de variable contadora de un bucle for.

Se aconseja limitar el número aleatorio de la variable contador a un valor que sea mayor que cero y menor que 20 (aproximadamente).

Los números aleatorios en cada iteración deben estar comprendidos en el rango de 18 a 65.

Poner todo el código en la función main.



Telefonica

EDUCACIÓN DIGITAL