



# Casos prácticos. Programación con Java Standard Edition

# Crear una clase Persona y su subclase Empleado

## Caso práctico

Crear una clase con nombre Persona que tenga los siguientes miembros:

Persona	identificador	tipo
<b>Datos</b>	nombre	String
	edad	byte
	sexo	char
	dni	String
	bCasado	boolean

Persona	identificador	lista parámetros	valor devuelto
<b>constructores</b>	Persona	sin parámetros	
		Persona persona	
		String nombre	
		byte edad	
		char sexo	
<b>getter</b>		String dni	
		boolean bCasado	
<b>setter</b>		para todos los datos miembro	
		para todos los datos miembro	
<b>sobrescribir</b>		equals	Object obj
		toString	void
<b>función</b>		pintar (Muestra en pantalla los valores de todos los datos)	boolean String
			void

Una vez creada la clase Persona, crear la clase Empleado subclase de Persona, con los miembros siguientes:

Empleado	identificador	tipo	utilidad
<b>Datos</b>	idpersonal	String	identificador de empleado en la empresa.
	sueldo	float	sueldo del empleado en la empresa

Se recomienda utilizar las facilidades del IDE para añadir funciones getter, setter, constructores y sobrescribir funciones heredadas.

Una vez creadas las dos clases se codificar una función main dentro de una clase llamada PruebaPersonas que:

- Cree objetos de las clases Persona y Empleado de acuerdo a cada uno de sus constructores
- Visualice los datos de los objetos utilizando toString y la función pintar.
- Compare objetos de clase Persona y Empleado con la función equals de Persona.

Empleado	identificador	lista parámetros	valor devuelto
<b>constructores</b>	Persona	sin parámetros	
		Empleado emp	
		Persona persona y un dato para cada dato de Empleado	
<b>getter setter</b>	para todos los datos miembro para todos los datos miembro toString	Con un parámetro para cada dato heredado de Persona y un parámetro para cada dato de la propia clase	
			void
			void
<b>sobrescribir</b>	pintar (Muestra en pantalla los valores de todos los datos)		void

*Telefonica*

---

EDUCACIÓN DIGITAL