



Casos prácticos.

Programación con Java Standard Edition

Telefónica
EDUCACIÓN DIGITAL

Modificar la aplicación de la actividad anterior para obtener información de metadatos

Caso práctico

El objetivo de esta actividad es añadir una función que obtenga información de **DatabaseMetaData** y **ResultSetMetadata**.

Pero además se cambiara la estructura de la aplicación añadiendo una clase **LogicaNegocio** que tendrá todas las funciones que en las anteriores actividades estaban en la clase Programa y eran llamadas por las distintas opciones del menú. La clase **Programa** **sólo tendrá la función main** con la lógica de visualizar el menú y obtener la opción deseada.

También **se quitarán las funciones getConexion y cerrarConexion**, añadiendo **la obtención de la conexión en los bloque try junto con la obtención del statement** correspondiente.

El diagrama de clases de esta aplicación muestra como es el patrón DAO (Data Access Objet):

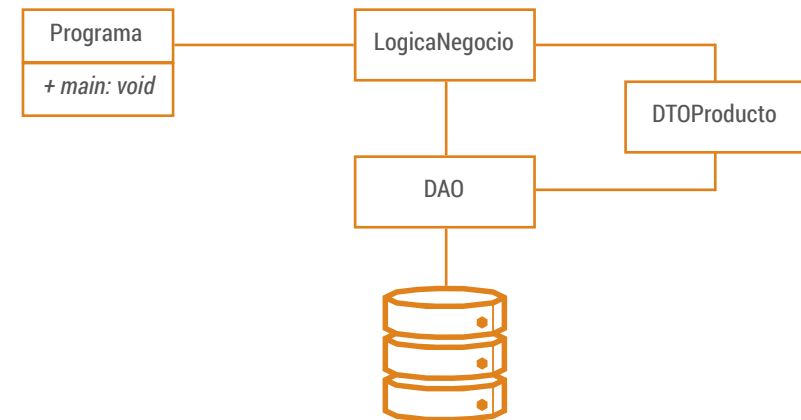


IMAGEN ENUNCIADO: DIAGRAMA DE CLASE SEGÚN PATRÓN DAO.

La estructura del proyecto es la siguiente:

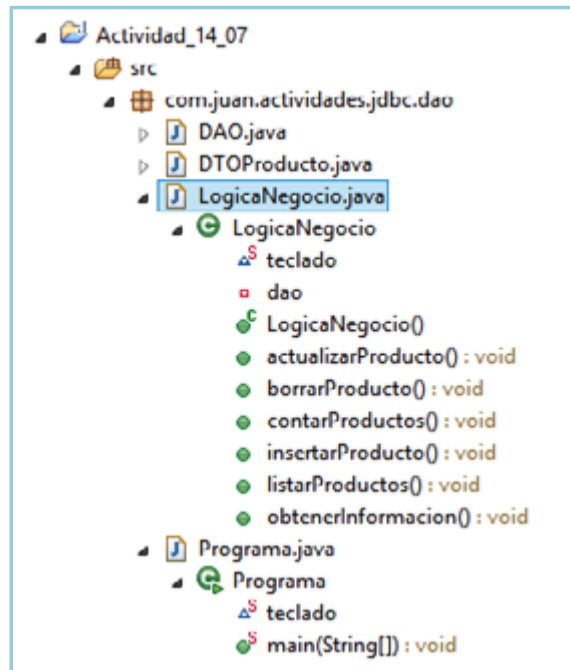


IMAGEN ENUNCIADO: ESTRUCTURA DEL PROYECTO.

El código de la función main visualizará por pantalla un menú que permitirá elegir la operación que se quiere realizar, tal y como se muestra en la imagen. En este caso se detalla la información que se obtiene de DatabaseMetaData y ResultSetMetadata.

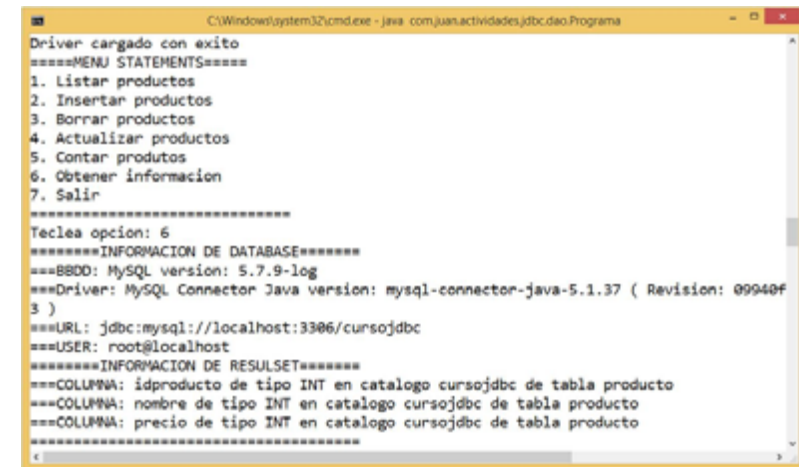
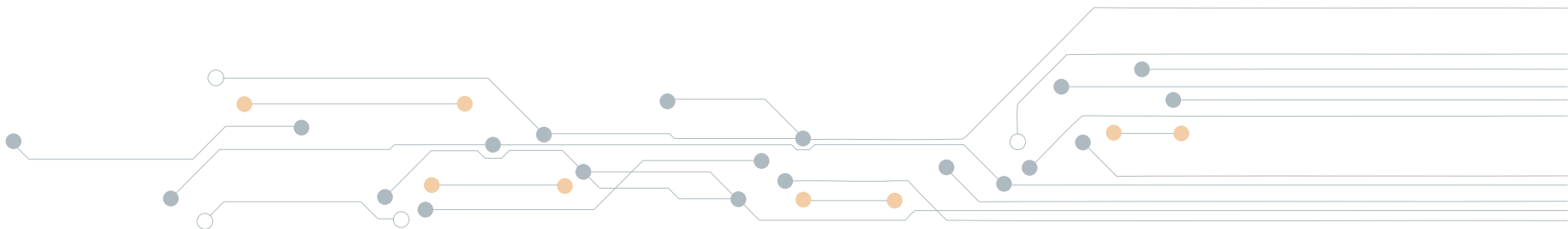


IMAGEN ENUNCIADO EJEMPLO DE MENU DE FUNCIÓN MAIN.



Telefonica

EDUCACIÓN DIGITAL