



Casos prácticos.

Programación con Java Standard Edition

Telefónica
EDUCACIÓN DIGITAL

Crear un programa que utilice un ArrayList con objetos de tipo Persona

Caso práctico

Se trata de utilizar el tipo genérico **ArrayList** para objetos Persona, ya sean **Persona**, **Obrero** o **Técnico** de forma sencilla.

Se parte de las clases Persona, Empleado, Obrero y Técnico del paquete **com.juan.actividades.personas**, de la **Actividad_09_01**.

Crear un proyecto (**Actividad_11_01**) con dicho paquete y añadir una clase **ProgramaPersona** en paquete **com.juan.actividades.programapersonas** que tenga una función **main**, en la que se codificara la utilización del ArrayList para objetos de tipo Persona.

Por simplificar, se utilizarán los **constructores sin parámetros**. Se crearan objetos Persona y se irán añadiendo al ArrayList. El objeto creado será Persona, Obrero o Técnico dependiendo de un número obtenido de forma aleatoria, por ejemplo si es 1 será Persona, si es 2 o 4 será Obrero y si es 1 o 3 Técnico.

El ArrayList tendrá un número aleatorio de elementos que no excederá de 20.

El programa después de añadir los objetos Persona (**recordad Obrero y Técnico son Persona, porque son Empleado**), recorrerá el ArrayList visualizando la información de cada objeto.



Telefonica

EDUCACIÓN DIGITAL