



Casos prácticos. Desarrollo de la capa cliente

Caso práctico:

Uso de EventEmitter

Teniendo el siguiente objeto JSON:

```
var station = {  
  freq: '90.16',  
  name: 'Mi Radio variada'  
};
```

Use EventEmitter para crear una variable que nos escuche los eventos open, close y newListener que nos sacaran por consola cuando hemos encendido, apagado o vinculado un nuevo evento a nuestra radio con los datos de nuestro objeto radio visto anteriormente.

Debemos ser capaces de emitir esos eventos en este orden:

El evento open → Nada más lanzar nuestra aplicación.

El evento close → Al cabo de unos cinco segundos.

Aparte, esta aplicación debe estar en dos ficheros, siendo uno el módulo requerido para el otro.

Telefónica

EDUCACIÓN DIGITAL