

## Ejercicios JavaScript

1. Realizar una página que incluirá un botón "Generar combinación". Al pulsarlo, se mostrará en la página una posible combinación de la lotería primitiva (6 números aleatorios diferentes entre 1 y 49, ordenados de menor a mayor)

2. Realizar una página para la gestión de notas. El aspecto de la página será similar al que aparece en esta imagen:



Cada vez que se pulsa el botón "Leer nota", se solicita la introducción de una nota mediante la función `prompt()` de JavaScript. La nota será guardada.

El botón "Mostrar aprobados" nos muestra el total de aprobados registrados, mientras que "Mostrar media" nos saca la nota media de las hasta ahora registradas.

3. Realizar la validación de datos del formulario cuyo aspecto se muestra en la siguiente imagen:

# Solicitud de datos

**Nombre:**

**Email:**

**Límite:**

**Presupuesto:**

**Envío:**

El funcionamiento es el siguiente:

Al pulsar "Processar" se validará el formulario. Los criterios para considerar que los datos son válidos son: Email debe incluir @ y ., el valor del presupuesto debe ser superior al doble del límite, que es un valor entre 300 y 1000 que se genera de forma aleatoria al cargar la página, y la opción de envío tiene que ser válida (es una lista con los valores expres, normal y 24 h).

Si los datos no son válidos, saldrá un mensaje de advertencia, si son válidos, el pedido se guarda en un array como un objeto JSON con las propiedades envio, nombre, email y presupuesto.

El botón "Buscar Envío", busca entre los envíos registrados aquel cuyo email coincida con el introducido en el campo email que aparece debajo del botón. Nos muestra el resultado de la búsqueda

El botón "Mostrar" nos muestra en un cuadro de diálogo los datos de todos los pedidos registrados