

Manual de usuario

Sistema de gestion de personajes.

Hector Andres, Andres Pedro

¡Hola! Este manual te guiará paso a paso para usar el **Sistema de Gestión de Personajes**, un programa que desarrollé para mi curso de programación. Con esta herramienta podrás:

- **Crear personajes** (¡con armas, habilidades y niveles de poder!).
- **Registrar peleas épicas** entre tus personajes favoritos.
- **Consultar datos** guardados, como el historial de combates o información del estudiante (¡o sea, yo!).

El programa es fácil de usar y funciona en cualquier computadora con Java instalado. Solo sigue las instrucciones del menú y ¡listo!

En este manual aprenderás:

- Cómo agregar, modificar o eliminar personajes.
- Cómo simular peleas y ver el historial.
- Qué hacer si algo no funciona como esperabas.

¿Listo para empezar? ¡Vamos allá!

Requisitos:

sistema operativo Windows, Linux o macOS

Java Runtime Environment (JRE) 8 o superior instalado.

Ejecutar desde la terminal o consola o en un IDE como IntelliJ

Instructivo de uso

Al iniciar el programa mostrara el siguiente menú:

```
==MENU==
1. Agregar Personaje
2. modificar personaje
3. Eliminar personaje
4. Ver datos de personaje
5. Ver Listado de personajes
6. Realizar pelea entre personajes
7. Ver historial de peleas
8. Ver datos de estudiantes
9. salir
Elige una opción:
```

Lo cual debes de elegir una opción del 1 a 9

Funcionalidades de las opciones:

1. Agregar personajes

- Ingresa el nombre del personaje que deseas agregar
- Proporcióname un arma
- Añade hasta 5 habilidades (deja en blanco si no deseas agregar mas habilidades)
- Asigna un nivel de poder de 1 a 100

No se permiten nombres repetidos ni un nivel de poder que no se encuentre en el rango de 1 a 100.

2. Modificar personajes.

- Ingresa el nombre del personaje que deseas modificar.
- Actualiza su arma, habilidades o nivel de poder (deja vacio lo que no quieras cambiar)

3. Eliminar personaje.

- Ingresa el nombre del personaje que deseas eliminar.
- Confirma la acción con S (si) o N (no).

4. Ver datos de personaje.

- Selecciona un personaje de la lista mostrada por ID O NOMBRE
Podras visualizar el nombre, arma, habilidades y nivel de poder.

5. Ver listado de personajes.

- Muestra un listado con el nombre y el nivel de poder de cada uno de los personajes registrados.

```
***Has seleccionado: Ver listado de personajes
Personajes registrados:
Nombre: hector | Nivel de poder: 98
Nombre: daniel | Nivel de poder: 98
```

6. Realizar pelea.

- Ingresa el nombre de los 2 personajes existentes que quieres que se enfrenten.
- El sistema registrara automáticamente la pelea con la hora y la fecha en la que se realizo la acción.

Deben de existir al menos 2 personajes registrados, de lo contrario el programa te solicitara agregarlos.

No se permiten peles consigo mismo.

7. Ver historial de peleas.

- Muestra todas las peleas registradas con la hora y fecha en la que se realizaron.

```
=== HISTORIAL DE PELEAS ===

Pelea #1
Fecha y hora: 15/08/2025 18:30:24
Personajes: daniel vs hector
```

8. Datos del estudiante.

- En este espacio encontraras la información del estudiante que creo el programa.

```
***datos del estudiante***

Nombre: Hector Andres Andres Pedro
Carne: 202307187
curso: Laboratorio Introduccion a la Programacion 1, seccion "C"
Ingenieria en Ciencias y Sistemas
Universidad San Carlos de Guatemala
```

9. Salir.

- Cierra el programa con un mensaje de despedida.

Única opción que no te genera el menú nuevamente.

Notas:

- Limite máximo de 100 personajes y de 100 peleas
- Los datos se pierden al cerrar el programa.
- Los listados se muestran los datos en el orden en el que fueron agregados.

Soporte:

Contacto: hectorandres910@gmail.com

Tel: 33713528

¡Listo para usar! Sigue este manual para aprovechar al máximo el sistema.