

DISEÑO DE INTERFACES
PRÁCTICA DE PENCIL
Primera Parte

Actividad 1

Accede a la página <http://www.templatemonster.com> y elige una plantilla a tu gusto. Reprodúcela y adáptala para *tablet* utilizando el programa Pencil.

Actividad 2

Inicia sesión en *facebook* desde un celular y realiza las siguientes actividades:

- ver tu perfil
- buscar personas
- enviar un mensaje a un amigo
- realizar una publicación
- iniciar una conversación de chat

Observa muy bien la interfaz mostrada en cada una de las actividades anteriores y reproduce lo que va mostrando tu celular para completar exitosamente esas actividades.

Utiliza el programa **Pencil**.

Para esta práctica deberás entregar los siguientes archivos:

+PracticaPencil_1

|
|

+A1

|
|

- plantilla.png (imagen del template que elegiste)
- actividad1.png (imagen en formato *png* exportada por Pencil)
- actividad1.html (archivo *html* exportado por Pencil)

+A2

|
|

- perfil.pdf
- busqueda.pdf
- mensaje.pdf
- publicacion.pdf
- chat.pdf

(Cada uno de estos archivos *pdf* es exportado por Pencil)

Fecha de entrega: 22 de Abril de 2014 al correo cinthia.riguez@gmail.com