

Media queries

Se utilizan para especificar el medio dónde se interpreta.

Detectan **características** de un dispositivo, para aplicarle distintos estilos

<http://www.w3.org/TR/css3-mediaqueries>



<http://mediaqueri.es>

Enlace con css

```
<link rel="stylesheet" media="screen"  
href="pantalla.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="print"  
href="impresora.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="handheld"  
href="algun-celular.css">
```

Media dentro de CSS

```
@media screen {  
  h1 { font-size: 2em; }  
}
```

Condiciones con Queries:

```
<link href="celular.css" rel="stylesheet" media="only  
screen and (min-width: 0px)  
and (max-width: 320px)" >
```

```
<link href="tableta.css" rel="stylesheet" media="only  
screen and (min-width: 321px)  
and (max-width: 768px)" >
```

```
<link href="monitor.css" rel="stylesheet"  
media="screen and (min-width: 801px)">
```

Detectar orientación

```
<link rel="stylesheet" media="all and  
(orientation:portrait)" href="vertical.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="all and  
(orientation:landscape)" href="horizontal.css">
```

Detección de tamaño

En el mismo css

```
@media screen and (min-width: 400px)  
and (max-width: 2900px) {  
  /* solo leerán esto en PCs */  
}
```

iPhone, iPad y PC

```
<link rel="stylesheet" media="all and (max-device-width: 480px)"  
href="iphone.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="all and (min-device-width: 481px)  
and (max-device-width: 1024px) and (orientation:portrait)"  
href="ipad.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="all and (min-device-width: 481px)  
and (max-device-width: 1024px) and (orientation:landscape)"  
href="ipad-horizontal.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="all and (min-device-width: 1025px)"  
href="pc.css">
```


Meta Viewport

La etiqueta meta para el *viewport* fue introducida por Apple en Safari para móviles, para ayudar a los desarrolladores a mejorar la presentación de sus aplicaciones web en un iPhone, iPod Touch o iPad.

La etiqueta *viewport* nos permite a los que construimos sitios web o *web apps*, definir el ancho, alto y escala del área usada por el navegador para mostrar contenido.

Meta Viewport

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1">
```

El ancho del viewport sea el disponible por el dispositivo, con lo que sería `width=device-width`.

El nivel de zoom inicial, `initial-scale=1`,

y el nivel de zoom máximo, `maximum-scale=1`.

Max-width

Sirve para acotar el valor máximo de la anchura que debe tener Un elemento determinado.

```
#contenedor {  
width: 95%; max-width: 1200px;  
}
```

Min-width

Sirve para acotar el valor mínimo de la anchura que debe tener Un elemento determinado.

```
#contenedor {  
width: 95%; min-width: 500px;  
}
```

Max-height

Sirve para acotar el valor máximo de la altura que debe tener Un elemento determinado.

```
#contenedor {  
width: 95%; max-height: 700px;  
}
```

Min-height

Sirve para acotar el valor mínimo de la altura que debe tener Un elemento determinado.

```
#contenedor {  
width: 95%; min-height: 300px;  
}
```

La Mejor alternativa:

Sitio Móvil

+ media queries =

Sitio PC