# Media queries

Se utilizan para especificar el medio dóndo se interpreta.

Detectan características de un dispositivo, para aplicarle distintos estilos

http://www.w3.org/TR/css3-mediaqueries







#### http://media queri.es

## Enlace con css

```
k rel="stylesheet" media="screen"
href="pantalla.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="print"
href="impresora.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="handheld"
href="algun-celular.css">
```

# Media dentro de CSS

```
@media screen {
  h1 { font-size: 2em; }
}
```

#### Condiciones con Queries:

<link href="monitor.css" rel="stylesheet"</pre>

media="screen and (min-width: 801px)">

```
<link href="celular.css" rel="stylesheet" media="only
screen and (min-width: Opx)
and (max-width: 320px)" >

link href="tableta.css" rel="stylesheet" media="only
screen and (min-width: 321px)
and (max-width: 768px)" >
```

#### Detectar orientación

```
<link rel="stylesheet" media="all and
(orientation:portrait)" href="vertical.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="all and
(orientation:landscape)"href="horizontal.css">
```

#### Detección de tamaño

#### En el mismo css

```
@media screen and (min-width: 400px)
and (max-width: 2900px) {
  /* solo leerán esto en PCs */
}
```

### iPhone, iPad y PC

k rel="stylesheet" media="all and (max-device-width: 480
href="iphone.css">

```
<link rel="stylesheet" media="all and (min-device-width: 481p
and (max-device-width: 1024px) and (orientation:portrait)"
href="ipad.css">
```

```
<link rel="stylesheet" media="all and (min-device-width: 481p
and (max-device-width: 1024px) and (orientation:landscape)'
href="ipad-horizontal.css">
```

```
k rel="stylesheet" media="all and (min-device-width: 102!
href="pc.css">
```

## Meta Viewport

La etiqueta meta para el *viewport* fue introducida por Apple en Safari para móviles, para ayudar a los desarrolladores a mejorar la presentación de sus aplicaciones web en un iPhone, iPod Touch o iPad.

La etiqueta *viewport* nos permite a los que construimos sitios web o web apps, definir el ancho, alto y escala del área usada por el navegador para mostrar contenido.

#### Meta Viewport

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale
maximum-scale=1">

El ancho del viewport sea el disponible por el dispositivo, con lo que sería width=device-width.

El nivel de zoom inicial, initial-scale=1,

y el nivel de zoom máximo, maximum-scale=1.

## Max-width

Sirve para acotar el valor máximo de la anchura que debe tener Un elemento determinado.

```
#contenedor {
width: 95%; max-width: 1200px;
}
```

#### Min-width

Sirve para acotar el valor mínimo de la anchura que debe tener Un elemento determinado.

```
#contenedor {
width: 95%; min-width: 500px;
}
```

### Max-height

Sirve para acotar el valor máximo de la altura que debe tener Un elemento determinado.

```
#contenedor {
width: 95%; max-height: 700px;
}
```

### Min-height

Sirve para acotar el valor mínimo de la altura que debe tener Un elemento determinado.

```
#contenedor {
width: 95%; min-height: 300px;
}
```

### La Mejor alternativa:

- Sitio Móvil
- + media queries = Sitio PC