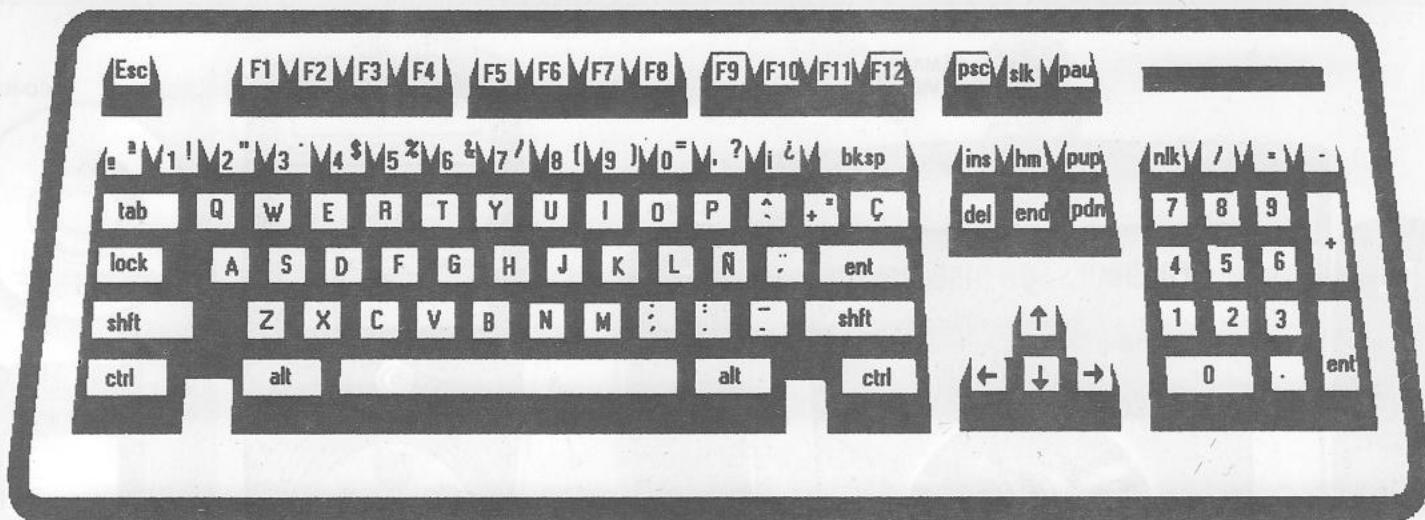




# ELEMENTOS DE LA COMPUTADORA



La Computadora Personal o PC es una Herramienta de gran utilidad. La cual nos ayuda a que el trabajo resulte más fácil y eficiente. Para poder usarla, no es necesario conocer a detalle su funcionamiento interno. Sin embargo explicaremos algunos de los elementos de la computadora.

En el lenguaje de la informática, el Hardware (hard en inglés significa "duro" y ware "producto") está integrado por los elementos físicos y tangibles de una computadora, tanto los que están a la vista (monitor, teclado, impresora, etc.) como los que se encuentran dentro del gabinete (dico duro, memoria, procesador, etc.). Siendo todos ellos elementos o Periféricos.

**Los Periféricos** son los dispositivos que se conectan a la PC y realizan una tarea específica. Pueden ser de entrada (cuando su función es ingresar datos en la computadora), de salida (obtienen datos de la PC) y mixtos o Diales (cumplen ambas funciones en forma simultánea).

## Periféricos de entrada

**Teclado y Mouse** son fundamentales para operar la computadora. En el caso del teclado, la entrada de datos se realiza cada vez que se presiona una tecla. La orden "viaja" por el cable hasta la computadora y se muestra en el monitor. Con respecto al Mouse, cuando se mueve, una instrucción "viaja" hacia la PC, y lo mismo ocurre al hacer clic. Existen una gran variedad de modelos de ambos dispositivos.

**Scanner** es el periférico que permite pasar imágenes (fotos, dibujos, documentos) del papel a la PC, para modificarlas, guardarlas o imprimirlas. La imagen se ubica sobre una base de vidrio (como una fotocopiadora), y desde un programa, se da la orden de "escanearla".

**Cámaras Digitales** son similares a las convencionales. Las cámaras fotográficas digitales permiten obtener imágenes sin necesidad de contar con un rollo; luego se pueden ver en la computadora o imprimirlas. Del mismo modo, las cámaras de video digitales guardan las imágenes capturadas en una memoria propia. En ambos casos, los resultados pueden transferirse a la PC por medio de un cable para su posterior edición o reproducción.

**Unidades de CD-ROMs o DVDs.** Por lo general están ubicadas en el interior del Gabinete, y se utilizan para ingresar datos almacenados en un CD-ROM o un DVD. La unidad emite un haz de láser que lee las microscópicas variaciones impresas sobre la superficie del disco.

**Joystick** se utiliza en los juegos. La palanca puede moverse en distintas direcciones. Cada movimiento o presión de los botones se transmite por el cable hacia la PC, que interpreta la acción y la traduce al juego.

**WebCam.** Las Webcams son las encargadas de captar las imágenes transmitidas a través de Internet. Y aunque existen gran número de diseños, básicamente cumplen las mismas funciones.



## Periféricos de salida

**Monitor** es el principal periférico de salida, ya que muestra en pantalla todo lo que se hace con la computadora. Cada acción que se realiza con la PC se transmite desde el interior del gabinete a la pantalla.

**Impresora.** A través de ella, se plasman en papel los documentos, gráficos y fotos procesados con la computadora. Los datos se trasladan desde el programa que esté usando hasta la memoria de la impresora y salen reproducidos en la hoja.

**Bocinas** son la vía de salida de los sonidos (ruidos, música, efectos) generados por la computadora. Se conectan normalmente en la parte posterior del gabinete y funcionan de la misma manera que las bocinas convencionales.

**Internos y Externos.** Los periféricos también pueden agruparse según su ubicación respecto al gabinete. Los dispositivos que se encuentran dentro de la "caja" se denominan "internos", mientras que los de afuera son "externos". Este último grupo abarca el teclado, el Mouse, el escáner, el joystick, la cámara digital, el monitor y la impresora. Entre los internos están la tarjeta de captura de video, la tarjeta de sonido, la disquetera. A su vez, un mismo periférico puede tener modelos internos y externos, como el MODEM, las lectoras y grabadoras de CD y algunos de los sistemas de respaldo.

**Sin Cables.** Uno de los problemas que generan los periféricos externos es la cantidad de cables que se despliegan, sin embargo, en estos tiempos, se empezaron a popularizar los dispositivos externos que no necesitan cables. Se les denominan dispositivos IR, (de Infrarrojo) y mantienen una comunicación inalámbrica, dentro de los periféricos que cuentan con esta tecnología, figuran el Mouse, la impresora, la agenda electrónica o palmtop y teléfonos celulares con tecnologías WAP (Wireless Application Protocol - Protocolo para Aplicaciones Móviles).

## Periféricos mixtos o duales

**Tarjeta de Sonido** es aquella que permite el ingreso y salida de audio hacia y desde la computadora, se aloja dentro del gabinete y tiene por lo regular dos conectores de entrada y dos de salida. En ellos se conectan bocinas, micrófonos, auriculares, MIDI, joystick, etc.

**MODEM.** Este dispositivo permite conectarse con otras PCs a través de la línea telefónica para intercambiar información con cualquier otra máquina o red de computadoras del mundo, (generalmente a través de Internet) los datos viajan codificados, y el MODEM se encarga de "traducirlos" se comporta como un periférico de entrada a la hora de recibir información del exterior, y de salida cuando se envía información desde la propia máquina.

**Grabadora de CD-ROMs.** Este es un elemento que se utiliza para grabar discos compactos con la PC. Esta función lo convierte en un periférico de salida, pero también pueden funcionar como una unidad de CD-ROMs la cual permite ingresar datos en la computadora.

**Sistemas de Respaldo o Backup.** Dentro de este tipo de dispositivos, el más popular es el Zip Drive, que probablemente reemplace a la disquetera. Su principal función es la de hacer copias de seguridad y evitar la pérdida de información.

**Disquetera.** Es el componente que se utiliza para leer y guardar datos en los discos, es el medio de almacenamiento básico de cualquier PC. Permite grabar y recuperar información, así como también transportar datos de una computadora a otra. Aunque en la actualidad su capacidad es limitada, y seguramente caerá en desuso, todavía está presente en la mayoría de las PCs.