

Lic. en ciencias de la computación Universidad Nacional de Córdoba - Famaf (Facultad Astronomía y Física).

**TECNOLOGÍAS** 

MENCIONES

LENGUAJES

INTERESES

Música (Guitarrista)

Feria de ciencias - 2018 Selección de proyecto educati

• Innovación pedagógica en educación digital - 2016 Primer premio provisto por el INET en innovación digital basada en desarrollo de aplicaciones móviles hibridas.

### ACERCA DE MÍ

Desde pequeño mi hobbie es jugar al basket, deporte al que me dediqué toda mi infancia y adolescencia. Me gusta mucho la música, lo cual me llevó a formame como gultanista. Soy autodidacta y persistente en lo que es de mi interés. Siempre han ocupado parte dem interno los videojuegos, no solo como hobbie sino también como objetos de estudio. Desde que twe en mis manos um mando de la NES me propuse que un futuro las a aprender a programa; experiencia que marcola a fección de mi futura carera universitaria orientandera en inscribime en la Le . m. Glenado de la Computación, Luego de recibiem en el Famaf (UNE) travel de versas experiencias en su gram mayor de caracter fresience así como emprendimientos propios y en estos últimos años descubri la docencia como otro campo de interés para mi desarrollo profesional y personal. Programar, aprender y enseñar a programar en hoy en día mi vocación y aquello en lo que elijo seguir creciendo.

### EXPERIENCIA LABORAL

### O Desarrollador Freelance

conclogias:
www.dorlyUppscotte
UMALCSSEASS C2 Um (mic Express) Pro

### Docente de desarrollo de aplicaciones móviles en escuela experimental ProA

### Docente de Programación III,IV en escuela experimental ProA

C# (Javascript) (P5js) (Matter.js) (Unity)

## Docente Estructuras de datos I,II,III en escuela experimental ProA 2015 - Actualidad

Docente de los espacios curriculares "Estructuras de datos I", "Estructuras de di el gobierno de la provincia de Córdoba con bachiller en desarrollo de software.

Uviscopt Python PHP Mysql

Docente de Robótica en escuela experimental ProA

2015 - Actualidad

Docente del espacio curricular "Robótica" perteneciente al programa de software.

Arduino C++ JavaScript

### Docente de introducción a algoritmos en escuela experimental ProA

eratch) (Mit App Inventor) (JavaScript) (PS.js)

### Instructor de programación en el programa 111K (Facultad de Lenguas - UNC)

Tecnologías:

Java Processing 3 Mysql

### Instructor de programación en el programa 111K (Universidad Blas Pascal)

Instructor a cargo de la edición 2017 del programa de formación profesional 111K con enfásis en programación org forma conjunta con el Córdoba Technology Cluster llevado a cabo en la sede céntrica de la Universidad Blas Pascal

Java Processing 3 Mysel

Instructor de programación en instituto GePeEse

### Instructor de programación particular del instituto GePeEse

Tecnologías utilizadas:

### C# PHP JavaScript HTML/CSS Mysql

# Docente de matemática en instituto GePeEse 2015-2016

Docente de Matemática particular del instituto GePeEse

### Dixisweb Diseño, maquetación y desarrollo web

# Tecnologías: Bocativo HTML Cis Mysel PHP Wordpress Drupal Estudios sociológicos / Cies - Conicet

Tecnologías:

PHP Wondpress JavaScript HTML Css Open al System | Moodle

# Revista latinoaméricana de metodología de la investigación social / Ciecs - Conicet

# Tecnologías: PHD Wordpress JavaScript HTML Css Open Journal System Moodle

### Revista latinoaméricana de estudios de cuerpos, emociones y sociedad / Ciecs - Conicet

Tecnologías:
PHP Wordpress JavaScript HTML Css Open

# Tecnologías: PHP Wordpress JavaScript HTML Cas Open Journ

### Acción colectiva / Cies - Conicet - Universidad de Villa María

Tecnologías:

PHP Wordpress JavaScript HTML Cas Moodle

Grupo de estudios de sociología de las emociones / Cies - Conicet

Tecnologías:

PHP Wordpress JavaScript HTML Css Mood

# CompromisoWeb

# Desarrollador en Gameloft

Tecnologías:

Desarrollador en Tecnovent