



PROCESOS

- Son programas que están corriendo en nuestro Sistema Operativo.
- Los procesos en GNU/Linux son organizados de forma jerárquica, cada proceso es lanzado por un proceso padre y es denominado proceso hijo.
- De esta forma, todos los procesos en GNU/Linux son hijos de **init** ya que este es el primer proceso que se ejecuta al iniciar el ordenador y **init** es padre de todos los procesos. Si se mata al proceso padre, también desaparecerán los procesos hijos.

The left side of the slide features a decorative graphic consisting of three parallel, wavy vertical lines. The outermost line is white, the middle line is a vibrant yellow, and the innermost line is white. These lines create a sense of movement and depth against the solid brown background.

TIPOS



Procesos Normales

Los procesos de tipo normal generalmente son lanzados en una terminal y corren a nombre de un usuario.

Son los programas que utiliza el usuario generalmente y se encuentran conectados a una terminal. El programa aparecerá en pantalla y interactuara con el usuario.

Proceso Daemon

Los procesos de tipo Daemon corren a nombre de un usuario y no tienen salida directa por una terminal, es decir corren en 2° plano.

Generalmente los conocemos como servicios. La gran mayoría de ellos en vez de usar la terminal para escuchar un requerimiento lo hacen a través de un puerto.





Proceso Zombie

Es un proceso que ha completado su ejecución pero aún tiene una entrada en la tabla de procesos.

Esto se debe a que dicho proceso (proceso hijo) no recibió una señal por parte del proceso de nivel superior (proceso padre) que lo creó informándole que su vida útil ha terminado.

Se pueden deber a errores de programación, a situaciones no contempladas por el programador y generalmente provocan lentitud y/o inestabilidad en el Sistema.



COMANDOS

\$ps

El comando *ps* (*process status*) nos informa sobre el estado de los procesos.

\$ps -ef

Nos muestra una lista completa, donde la segunda columna nos indicará el *PID* o identificador único del proceso.

\$pstree

Visualiza todos los procesos en forma de árbol.

\$Kill -l

Podemos acceder a una lista de todas las señales que podemos mandar a un proceso.

\$pkill

Si ya se conoce el nombre del proceso. Debe tener en cuenta que pkill eliminará todos los procesos que coincidan con el texto.

nice

Permite cambiar la prioridad de un proceso.



\$free

Nos muestra información sobre el uso y disponibilidad de la memoria.

\$screen

Crea terminales virtuales.

