# E-Learning

# TENDENCIAS TECNOLÓGICAS

Profesor: César Angulo Calderón

## ¿Qué es e-learning?.

"Aquella actividad que utiliza de manera integrada y pertinente las tecnologías de la información y la comunicación, en la formación de un ambiente propicio para la construcción de la experiencia de aprendizaje".

"El e-learning contempla el uso de tecnologías informáticas y de Internet para ofrecer una amplia gama de soluciones que faciliten el aprendizaje y mejoren el rendimiento". (FAO-2014-"Metodologías de E-Learning"

"El uso de tecnologías de Internet para ofrecer una amplia gama de soluciones que mejoran el conocimiento y el rendimiento". Rosenberg, 2001

# Truth of e-learning

Internet ha comenzado a reformar la educación. La educación no será la misma en la próxima década

No hay vuelta atrás. El aula tradicional tiene que ser transformada

Web-based Education Commission, US

Muchas universidades / colegios pueden no sobrevivir a finales de esta década

# e-business in e-learning

El mercado del e-learning
se expandirá de US \$ 2.2 mil millones a
US \$ 11.4 mil millones para 2018
Cushing Anderson of Framingham, IDC

Sólo alrededor del 11% de la población ha tomado un curso en línea

El e-learning sigue siendo nuevo

# GESTIÓN & EL DIARIO DE ECONOMÍA Y NEGOCIOS DE PERÚ



Domingo, 18 de junio del 201

Buscar en Gestión

Portada Economía Empresas Mercados Tu Dinero Inmobiliaria Management Política C

ESTÁS EN > PORTADA > EMPRESAS >

# Más de 2,000 empresas peruanas incorporarán soluciones de e-learning este año

Martes, 29 de abril del 2014

**EMPRESAS** 

15:51

En los próximos 8 años, el 30% de las capacitaciones corporativas en el Perú serán mediante este tipo de plataformas digitales. Los proyectos incluyen programas formativos, presenciales, virtuales y mixtos, e incorporan soluciones tecnológicas e innovadoras.





#### ESPACIO BARRINGTON



Diseños y texturas: Barrington presenta su nueva colección

#### ÚLTIMA HORA VER TODAS

17:05 | Maíz morado de Cajamarca, un producto que es más pedido en EE.UU. y Europa

18:20 | Nuevo sándwich de KFC "viajará" al espacio por cuatro días

18:56 | Senamhi: Aumentan a 58 los puertos cerrados por olajes anómalos en el litoral peruano

GESTIÓN

Portada

Economía

Empresas

Mercados Tu Dinero

## Menos de diez universidades peruanas utilizan el e-learning para la enseñanza de idiomas

Jueves, 13 de agosto del 2015

**EMPRESAS** 

13:54

El dictado de cursos de idiomas a través de una plataforma online es una solución de alcance nacional y de fácil adopción para los jóvenes ante las exigencias de la nueva Ley Universitaria.



Telefónica Grandes Empresas cuenta con una plataforma digital para la enseñanza del inglés.

# E-learning va a ser grande

La educación y la formación forman uno de los sectores más importantes de la economía en la mayoría de los países

En la última década, el número de universidades corporativas creció de 400 a 1.800

Meister, Jeanne op. cit., endnote 23

40% de las empresas Fortune 500 han establecido universidades corporativas

Moe and Blodgett, op. cit., endnote 21, p. 230.

Los empleos calificados ahora representan el 85% de todos los empleos en Estados Unidos, en contraste con el 20% en 1950.

http://www.webcommission.org/directory

## El mercado educativo será grande

Se espera un gran crecimiento en el mercado educativo

La población estudiantil en los colegios estadounidenses aumenta de 232.000 a fines del siglo a 13 millones hoy

El Ejército de los Estados Unidos ha establecido un portal educativo en línea y espera inscribir a 15.000 a 20.000 de su personal militar para un programa de grado

En Malasia, con una universidad en 1957 a más de 21 universidades públicas y privadas



Los futuros soldados no serán portadores de armas sino computadoras

## Internet Users will continue to grow

Country	Number of Internet Users	% population
Hong Kong	3,460,000	48%
Indonesia	400,000	0.18%
China	17,000,000	1.3%
India	4,500,000	0.45%
Japan	38,000,000	30%
Malaysia	1,500,000	7%
Philippines	500,000	0.6%
Singapore	1,850,000	44%
South Korea	16,000,000	34%
Taiwan	6,400,000	29%
Thailand	1,000,000	1.6%
Vietnam	100,000	0.13%

Figura 17: Penetración de Internet en 2015

Fuente: http://intelicomercial.com/inteligencia-competitiva.html

JAN 2015

### GLOBAL DIGITAL SNAPSHOT

A SNAPSHOT OF THE WORLD'S KEY DIGITAL STATISTICAL INDICATORS

TOTAL POPULATION

ACTIVE INTERNET USERS ACTIVE SOCIAL MEDIA ACCOUNTS

UNIQUE MOBILE USERS ACTIVE MOBILE SOCIAL ACCOUNTS











**7.210** BILLION

3.010 BILLION

2.078 BILLION 3.649 BILLION 1.685 BILLION

## Evolución de la tecnología educativa

Internet: El mayor impacto

**TIME** 

## E-learning: Blended mode



La tiza y la pizarra han gobernado por mucho tiempo las aulas

- No será eliminado
- Uso con menos énfasis



### Contenido digital interactivo

- Más énfasis
- Aprendizaje en demanda
- Interactivo

## Agenda Nacional TICs



#### **GENTE**

- Cultura del trabajo
- Habilidades en TIC? Trabajador del conocimiento
- Sociedad del Aprendizaje
- Unidos, moral y ético

#### **INFRAESTRUCTURA**

- Comunicación
- Cableado de fibra óptica
- ATM Gigabit
- Satélite
- Transporte / logística
- Etc



ECONOMÍA BASADA EN CONOCIMIENTO

#### **APLICACIÓN Y CONTENIDO**

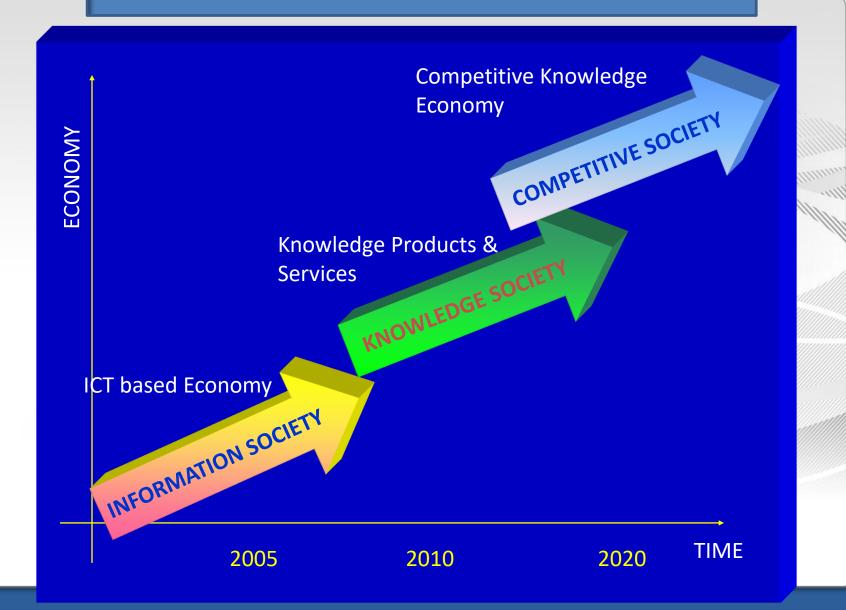
- Escuelas Inteligentes
- Gobierno Electrónico
- Tarjeta electrónica
- Telemedicina
- Otros







## VISION DE LA EDUCACIÓN NACIONAL EN TICS



## eLearning



Flexibilidad - El aprendizaje puede ocurrir en cualquier momento y en cualquier lugar.



Interactividad - La evaluación de los resultados del aprendizaje puede ser inmediata y autónoma.



Motivación - El uso del aprendizaje electrónico en colaboración puede hacer que el aprendizaje en sí más gratificante



**Colaboración** - El uso de herramientas de discusión puede proporcionar oportunidades para que los estudiantes enseñen, aprendan y mentoren.



**Conectividad** - Internet proporciona acceso a recursos de e Learning de todo el mundo.

## El Plan de Entrenamiento



## Framework - Comunidades de Investigación

**Presencia Social** sentido de pertenencia, cohesión de grupo

Apoyo en discurso

Learning

Clima Favorable Presencia Cognitiva análisis, construcción, confirmación, comprensión

Sostener la dirección

**Presencia docente** diseño, facilitación, dirección

Presencia cognitiva: 'La medida en que los estudiantes son capaces de construir significado a través de la reflexión sostenida y el discurso en una comunidad crítica de investigación'. Facilitar el análisis, Confirmar el significado, Construcción, Confirmar la comprensión, Pensamiento creativo, Pensamiento convergente, Discurso sostenido, Reflexión

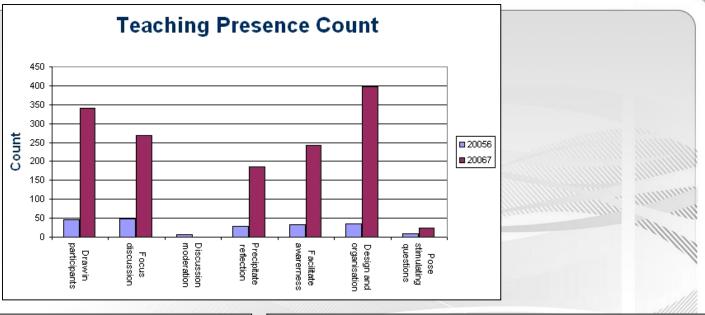
Presencia Social: 'La capacidad de los participantes en una comunidad de investigación para proyectar social y emocionalmente, como personas reales (es decir, su personalidad completa), a través del medio de comunicación que se utiliza'.

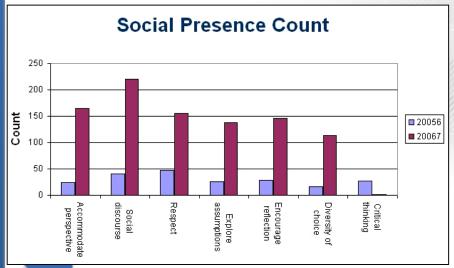
Adecuar perspectiva, Diversidad de elección, Respeto, Fomentar la reflexión, Explorar suposiciones, Pensamiento crítico, Discurso social

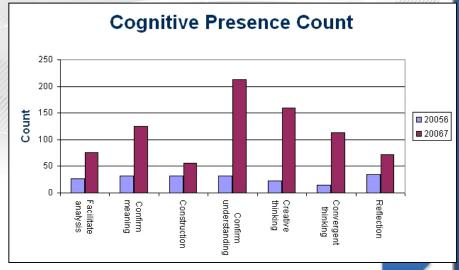
**Presencia docente:** 'La facilitación del diseño y la dirección de los procesos cognitivos y sociales con el propósito de lograr resultados de aprendizaje personalmente significativos y educativamente valiosos'.

Foco de discusión, moderar la discusión, reflexionar sobre los precipitados, facilitar la sensibilización, diseño y organización, plantear preguntas estimulantes, andamiaje

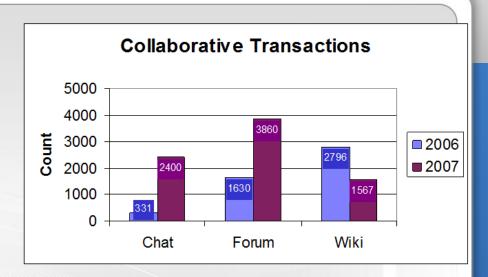
## Cuenta de Presencia

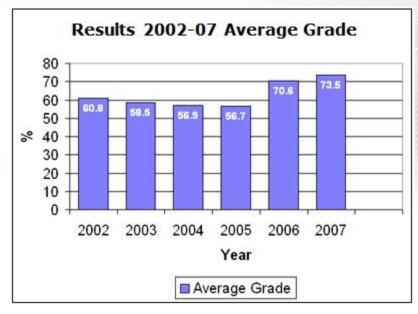




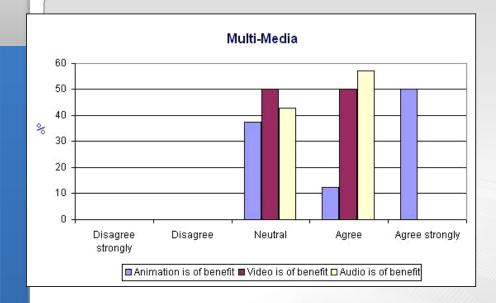






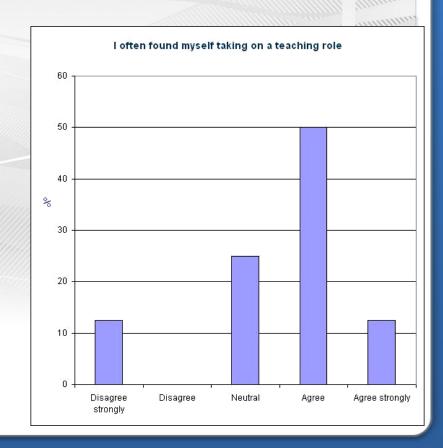








# Lo que pensaban los estudiantes



## Spot the difference



**Classroom activities** 



eLearning activities

# eLearning is not a technology eLearning is a culture



Real College



Virtual College

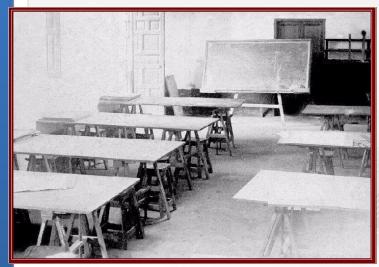
Follow my Moodle Journal blog http://moodletraining.blogspot.co.uk/

## **UNA MIRADA HISTORICA**

Mi Época

El hoy

El Futuro







## TRABAJO EN GRUPO

¿Como me educaron?	¿Como debo educar hoy?	¿Cómo educar para el futuro?

## Ventajas de la Educación Virtual

Flexible



Abierto

Creativo

Motivador

## Desventajas

Es un medio no un fin



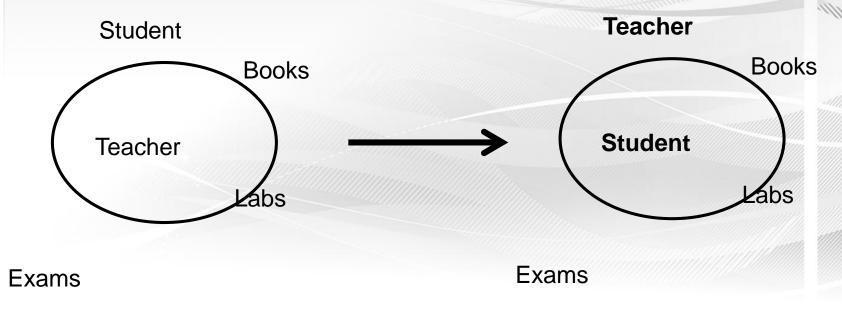
Falta el contacto humano



Puede crear dependencia

Aumenta la brecha ricos y pobres

# Esquema E-Learning



**Esquema tradicional** 

**Esquema Elearning** 

# Definición

