

PRÁCTICA 6: PROYECCIONES

Objetivos:

1. Obtener productos interiores con Derive
 2. Obtener aproximación óptima.
 3. Determinar distancia de un vector a un subespacio.
-

En los dos primeros ejercicios de esta práctica V será el espacio vectorial de las funciones continuas en $[-4, 4]$, $w(x) = e^{-x}$ y consideraremos definido sobre V el siguiente producto interior:

$$\langle f(x), g(x) \rangle = \int_{-4}^4 f(x) g(x) w(x) dx$$

Consideraremos también $f_0(x) = 5 - x + x^2$. Será conveniente entonces introducir:

```
w(x):=e^(-x)
pin(f,g):=int(f*g*w(x),x,-4,4)
f0(x):=5-x+x^2
```

1. Obtención de proyecciones mediante ecuaciones normales.

1.1 Dar en modo exacto.

$$\begin{aligned} \langle x^2, x-1 \rangle &= \boxed{} & \langle 2x, e^x \rangle &= \boxed{} \\ \|3e^x\| &= \boxed{} & \|2x-1\| &= \boxed{} \end{aligned}$$

1.2 Sea $W = \text{lin}\{x, e^x\}$ y $B = \{x + e^x, x - e^x\}$ una base de W . En adelante nos referiremos a sus vectores como $g_1(x)$ y $g_2(x)$.

La proyección de $f_0(x)$ sobre W referida a la base B es

$$\text{proy}_W f_0(x) = \alpha g_1(x) + \beta g_2(x)$$

donde α y β son la solución de las **ecuaciones normales**

$$\begin{pmatrix} \langle g_1(x), g_1(x) \rangle & \langle g_1(x), g_2(x) \rangle \\ \langle g_2(x), g_1(x) \rangle & \langle g_2(x), g_2(x) \rangle \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \langle f_0(x), g_1(x) \rangle \\ \langle f_0(x), g_2(x) \rangle \end{pmatrix}$$

Obtener la proyección y dar (5 dígitos significativos truncados) su evaluación en $x = 2$.

1.3 Sea $D = \{x, e^x\}$ otra base de W . Obtener la proyección de $f_0(x)$ utilizando ahora esta base D . Dar la evaluación de la proyección en $x = 2$. .

1.4 ¿Son iguales las dos proyecciones obtenidas? . Esto no es una casualidad porque la proyección de un vector sobre un subespacio es . No depende pues de la base utilizada para conseguirla.

