

Desarrollo Basado en Componente y Servicios

Prácticas Parte I: HTML-CSS-HTTP

Material adicional:

- **Fichero *tabla.html*:** Contiene código HTML para la creación de una tabla.
- **Fichero *formulario.html*:** Contiene una página web, con todas sus partes, con ejemplos de todos los campos que puede tener un formulario.

Ejercicios sobre HTML

1. **Estructura Básica.** Crear un fichero que contenga las líneas del ejemplo incluido en la estructura básica de un documento HTML. El fichero debe tener la extensión .html y puede ser creado por cualquier editor de texto, por ejemplo, vi. Se puede usar también Netbeans. Una vez creado visualizarle abriéndole con cualquier navegador.

Como es un fichero escrito en un lenguaje interpretado directamente por el navegador, no es necesario un servidor.

2. **Atributos de las Etiquetas.** Modificar la etiqueta `<p>` para añadir el atributo *style* que aparece en el ejemplo de la transparencia 5:

```
<p style="font-family: arial; font-size:14pt; text-align:center"> ... </p>
```

Actualizar o volver a abrir el fichero en el navegador y ver el efecto de las propiedades modificadas. Modificarlo, por ejemplo, cambiando el tamaño de letra o la alineación para ver el efecto de estos valores del atributo *style*.

Buscar más parámetros del atributo (por ejemplo cambiar color de letra) y probar a cambiar la visualización tanto de la etiqueta `<p>` como de la `<h1>`

3. **Tablas.** Añadir las líneas del fichero *tabla.html* a un fichero html, en la parte del cuerpo (se puede hacer, por ej., en el fichero creado en el ejercicio 1) y visualizar el resultado en un navegador para ver el efecto de las distintas etiquetas básicas para crear tablas.

3.1. Añadir una tercera columna con la información que se quiera.

3.2. Añadir una fila al final de la tabla.

3.3. Mediante el atributo "style" en las etiquetas adecuadas:

a) Hacer que todas las celdas de la tabla tengan el texto centrado y el tipo de fuente sea arial. HTML trata los distintos elementos de una página web como bloques o cajas, de manera que el atributo "margin" define los márgenes exteriores de ese elemento. Teniendo en cuenta esto añadir a la tabla un margen exterior de 5cm en todos los lados (se puede definir de manera independiente el margen de cada lado, pero por simplicidad aquí damos a todos el mismo valor).

b) Poner el color de fondo de la cabecera a amarillo.

4. **Formularios.** Ver el contenido del *formulario.html* mediante cualquier editor de textos. Analizar primero la parte del formulario para ver las distintas etiquetas estudiadas en teoría. Pasamos ahora a la parte de los botones: ¿qué diferencia hay entre el etiquetado como “Enviar (sin revisar)” y el “Enviar (revisado)”? ¿Qué hace el código Javascript insertado?

Crear el fichero que será llamado al enviar el formulario; simplemente mostrará un mensaje para saber que ha sido invocado, ya que el acceso a los valores enviados lo veremos más adelante al ver páginas web dinámicas. ¿Dónde habrá que almacenar ese fichero?

Abrir con un navegador el fichero *formulario.html* y probar tanto los distintos campos del formulario, como la acción desencadenada al hacer clic sobre los distintos botones. Probar la acción realizada por el código Javascript. Prestar especial atención al resultado de los valores por defecto introducidos en distintas etiquetas.

Vamos a profundizar en el uso de URIs con rutas relativas. Cambiar *action="enviado.html"* por *action="../tmp/enviado.html"*. Modificar en la estructura de directorios lo necesario para que siga funcionando. Probarlo.

5. **Traduciendo.** Crear un fichero html con el ejemplo 2 de las transparencias. Ejecutarle en un navegador y ver, mediante las herramientas de desarrollador, las cajas que se crean con cada parte de la página. En la figura 1 se muestra un ejemplo realizado con Chrome (pestaña “Elements”) y en la figura 2 usando Firefox (pestaña “Inspector”). Este último navegador será el recomendado para las pruebas con D3.

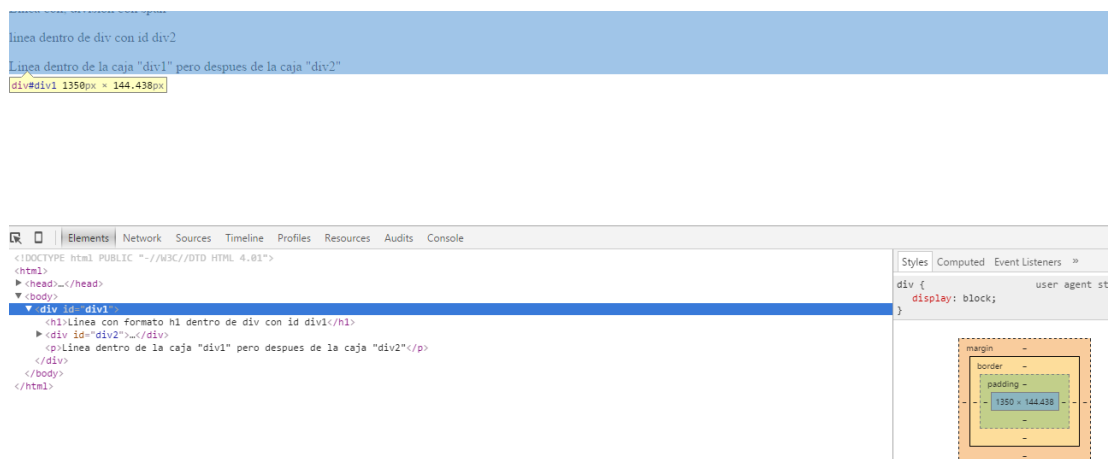


Figura 1. Visualización de la organización del contenido del HTML mediante Chrome

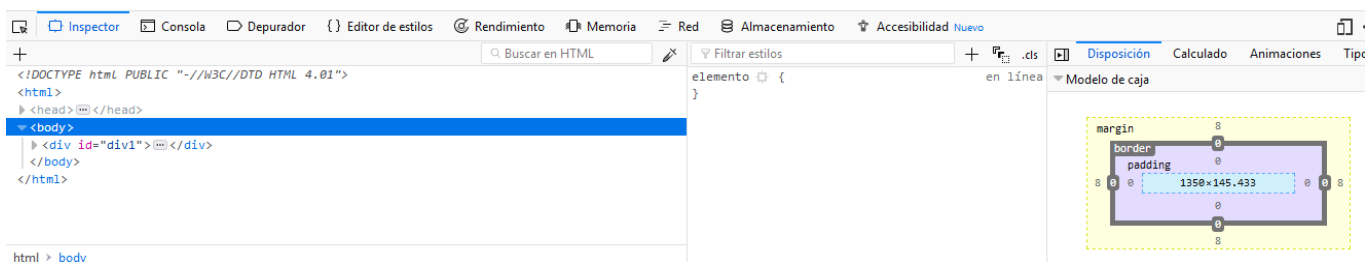


Figura 2. Visualización de la organización del contenido del HTML mediante Firefox

CSS

6. Crear un fichero CSS que defina los siguientes formatos, por ejemplo (se puede añadir o modificar lo que se quiera):

- Para <h1> negrita, centrado y en color rojo.
- Para <p> vamos a crear dos tipos diferentes, insertando los identificadores correspondientes primero en el código HTML y luego en el CSS para darles el formato correspondiente.
 - Primer identificador: “tipo1”, que le asignaremos sólo a la línea “Introduce nombre de usuario y clave”. Le daremos el formato: tipo fuente arial, tamaño 12 puntos, margen izquierdo 1cm. ¿Qué atributo podemos usar aquí “id”, “class” o ambos?
 - Segundo identificador: “tipo2”, que le asignaremos al resto de líneas. Formato: tipo de fuente roman, tamaño 11 puntos, margen izquierdo 0,5cm. ¿Qué atributo podemos usar aquí “id”, “class” o ambos?
- Para <body> poner un margen de 3 cm a la izquierda y derecha y 5 cm arriba y abajo, (ver como esa parte es tratada como “una caja” y movido para dar ese margen a los 4 lados)

Ir realizando la modificación una a una, visualizando el efecto en la visualización sobre el navegador.