

## ENTREGA PRÁCTICA 1 CLIPS

### Ejercicio 1:

El orden de disparo de las reglas es el siguiente:

Primero se va a lanzar la última regla que se le ha introducido al programa (registrar-amiga) con el último hecho que se le ha introducido al programa (f-2 (persona nombre "Ana Perez" sexo mujer)). Esto es debido a que en la estrategia de resolución DEPTH se ponen primero las últimas reglas que se introducen de la misma prioridad y se ponen primero los hechos que se van introduciendo de la misma prioridad. Tras esta regla se ejecutará la regla nombre-amigos con el primer hecho (persona nombre "Luis Prieto" sexo varón) para, por último, ejecutar la regla registrar-amigo con este mismo hecho.

El contenido de la memoria de trabajo al principio será el siguiente (el orden en el que llegan los hechos a pesar de que luego se utilice primero f-2):

f-0 (initial-fact)  
f-1 (persona nombre "Luis Prieto" sexo varón)  
f-2 (persona nombre "Ana Pérez" sexo mujer)

Pero al final del programa el contenido será el siguiente:

f-0 (initial-fact)  
f-1 (persona nombre "Luis Prieto" sexo varón)  
f-2 (persona nombre "Ana Pérez" sexo mujer)  
f-3 (encontrado "Ana Pérez")  
f-4 (amiga "Ana Pérez")  
f-5 (encontrado "Luis Prieto")  
f-6 (amigo "Luis Prieto")

Este es el orden del principio más el orden en el que se van ejecutando las reglas.

### EJERCICIO 3:

- **Objetos:** {motor, indbateria, insfusible, potencia, fusible, combustible, indcombustible, deposito}
- **Atributos:** {motor.para (UNIVALUADO), motor.arranca (UNIVALUADO), indbateria.nivel (MULTIVALUADO), potencia.estado (UNIVALUADO), fusible.estado (UNIVALUADO), combustible.estado (UNIVALUADO), indcombustible.nivel (MULTIVALUADO), deposito.estado (UNIVALUADO)}
- **Valores:** {motor.para[TRUE, FALSE] , motor.arranca[TRUE, FALSE] , indbateria.nivel [0, 1, 2...], potencia.estado[TRUE, FALSE] , fusible.estado[roto, buen estado] , combustible.estado[TRUE, FALSE] , indcombustible.nivel[0, 1, 2, ...] , deposito.estado[vacio, mitad, lleno] }

- **Conceptualización:**

**R1:** if iguales(indcombustible, nivel, cero) and  
    Iguales(combustible, estado, FALSE)  
    then añadir(deposito, estado, vacio)  
    fi

**R2:** if iguales(indbateria, nivel, cero) and  
    Iguales(potencia, estado, FALSE)  
    then añadir(bateria, nivel, baja)  
    fi

**R3:** if iguales(potencia, estado, FALSE) and  
    Iguales(insfusible, resultado, roto)  
    then añadir(fusible, estado, roto)  
    fi

**R4:** if iguales(motor, arranca, FALSE) and  
    then añadir(potencia, estado, FALSE)  
    fi

**R5:** if iguales(motor, arranca, FALSE) and  
    then añadir(combustible, estado, FALSE)  
    fi

**R6:** if iguales(motor, para, TRUE) and  
    then añadir(combustible, estado, FALSE)  
    fi