



Héctor Martín López

DISEÑADOR GRÁFICO & DESARROLLADOR WEB

Siempre me ha apasionado como interactúan color, forma y tipografía a la hora de expresar una idea. Me encanta investigar nuevas herramientas, mejoras de flujos de trabajo y explorar campos como el 3D, *motion graphics*...

628653036

martinlopezhector@gmail.com

www.heckormartindesign.com

Bē



FORMACIÓN

2020

CONFECCIÓN Y PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB 560 h

CONSULTORÍA E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS

COMERCIO ELECTRÓNICO 150 h

FÓRMATE.ES

POSICIONAMIENTO EN BUSCADORES 50 h

PROSPERA

2016

DESARROLLO EN HTML5, CSS3 Y JAVASCRIPT DE WEB APPS 50 h

MIRÍADA X

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 50 h

MIRÍADA X

2010

CICLO FORMATIVO GRADO SUPERIOR: TÉCNICO SUPERIOR EN PRODUCCIÓN DE ARTES GRÁFICAS 2 años

IES PUERTA BONITA

2009

MODELADO Y TEXTURIZADO 3D CON AUTODESK MAYA 240 h

ONDAS FORMACIÓN

2007

CICLO FORMATIVO GRADO SUPERIOR: TÉCNICO SUPERIOR EN DISEÑO Y PRODUCCIÓN EDITORIAL 2 años

IES PUERTA BONITA

INFOGRAFÍA DIGITAL 180 h

EDITRAIN

2005

ANIMACIÓN 2D Y 3D 3 años

ESDIP

2003

BACHILLERATO DE CIENCIAS 2 años

SANTA MARÍA DEL BOSQUE

EXPERIENCIA LABORAL

OCT. 2015 MAYO 2020

ARTE FINALISTA EN AJUSTE FINAL

- Adaptación y artefinalización, tanto para digital como para impresión, de piezas de campaña, cartelería, señalética, vinilos de gran formato o cualquier otro material necesario.
- Cruce de base de datos en InDesign y After Effects permitiendo crear copias personalizadas partiendo de un único máster.
- Rediseño de la web de la empresa y realización de la misma en Wordpress con el tema Divi.
- Creación y montaje de videos.
- Automatización de procesos repetitivos creando acciones o *scripts ad hoc* para entorno *Mac*.
- Implementación de flujos de trabajo enfocados a aumentar la productividad y reducir los tiempos de exportación.
- Modelado, texturizado e iluminación de *packaging* en 3D.

ABRIL 2012 ABRIL 2015

CREW TRAINER EN MCDONALD'S

Trabajar en cualquier puesto según la necesidad del momento. Responsable de enseñar y evaluar a los nuevos empleados según los procedimientos.

OCT. 2011 ENERO 2012

TALLER DE IMPRESIÓN EN SERIJEL

Manejo de una máquina de serigrafía ¾ automática, realización de tareas de postimpresión y diseño para clientes.

ENERO 2010 JUNIO 2010

DISEÑADOR GRÁFICO EN GÓMEZ-ACEBO & POMBO

Diseño de documentos internos, plantillas, banners y anuncios para revistas del sector. Cualquier otra tarea relacionada con diseño.

MARZO 2009 OCT. 2011

MAQUETADOR EN MOTOR16

Maquetación de diferentes secciones de la revista. Retoque de imagen y corrección de color. Al ser semanal, el ritmo de trabajo debía ser fluido.

SOFTWARE

INDESIGN



PHOTOSHOP



ILLUSTRATOR



AFTER EFFECTS



PREMIERE



HTML



CSS



JAVASCRIPT



JQUERY



PHP



SKETCH



FIGMA



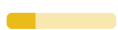
WORDPRESS



GIT



SASS



IDIOMAS

NATIVO

NIVEL C1

INTERESES

