

Clase 2 - El pensamiento del arquitecto.

El objetivo de la clase es explorar los aspectos esenciales que un arquitecto debe tener en cuenta para ser efectivo. Cosas como el enfoque en los riesgos, en el negocio y la priorización son importantes para diseñar software que cumpla con las necesidades de nuestros clientes. Otro aspecto que los desarrolladores que practican arquitectura no deben olvidar es el enfoque en los intercambios de valor o *trade-offs*.

Pero antes de entrar en detalles, vamos a hablar de algo muy importante para practicar la arquitectura desde un lugar ventajoso: la filosofía del diseño de software y la arquitectura.

Temario

1. Filosofía del diseño de software - Camilo Chacón Sartori
2. El pensamiento del arquitecto - Alejandro Casarrubias