

Argumentación para desarrolladores de software

Objetivo: Darle a los alumnos herramientas para defender sus **propuestas** en un entorno de trabajo formal, frente a personas que probablemente tienen los mismos objetivos (que un proyecto sea exitoso o que la empresa avance) pero que pueden pensar que la forma de alcanzarlo es diferente. Por ejemplo: por qué no se puede sacar un proyecto en X tiempo.

Motivación: Los desarrolladores de software que tienen que presentar propuestas no tienen la formación o las herramientas para crear argumentos sólidos a menos **Prerrequisitos o pretrabajo:** Paulo define

Temas

1. Teoría básica de argumentación: qué es / esquemas básicos: esto es para que tengan una base *cuando preparan un documento o se preparan para una presentación*.
2. Cómo analizar una propuesta: qué elementos tiene, cómo se pueden atacar o defender.
3. Formas de analizar la argumentación en vivo (en una reunión, por ejemplo): porque muchas veces no van a tener tiempo de preparar una presentación formal.

Actividades

Paulo define

Tutores

Paulo Sepúlveda: *necesito una semblanza de Paulo*.

Fuentes

Si tienes fuentes formales, aquí van.

Recursos

Si necesitamos recursos extra, aquí van.

Notas

Aquí algunos ejemplos de las argumentaciones que los alumnos pudieran enfrentarse:

1. El desarrollador tiene que presentar el proyecto y el equipo de trabajo necesario par llevarlo a cabo en el tiempo establecido. Pero el de recursos humanos dice que no hay presupuesto para contratar a más gente. ¿Cómo argumentar que sí es necesario o llegar a un punto

intermedio?