# Estilos y patrones de arquitectura

**Objetivo**: Introducción a los estilos de arquitectura y empezar a analizar su relación con los atributos arquitectónicos. **Motivación**: Construir arquitecturas efectivas depende de entender los elementos que le dan forma. Los estilos y patrones de arquitectura te dan varias cosas: 1. Un conjunto de herramientas para resolver problemas comunes, sin tener que descubrirlo todo de nuevo. 2. Un lenguaje común para discutir y documentar decisiones.

Prerrequisitos o pretrabajo: Estudiar los el módulo 3 del curso grabado de arquitectura.

## **Temas**

- Surgimiento de la idea de patrones y estilos.
- 2. Definiición de patrones de arquitectura.
- 3. Definición de estilos de arquitectura.
- 4. Patrones, Estilos y su relación con atributos arquitectónicos. 5.

#### **Actividades**

 Dar ejemplos concretos de riesgos que se en los proyectos de software en los que ellos hayan trabajado.

#### **Tutores**

Nombre y semblanza de los tutores.

## **Fuentes**

Fuentes de información que se utilizarán para preparar la clase.

# Recursos

Documentos o materiales que se utilizarán durante la clase.

## Notas extra

Cualquier aclaración o nota a tomar en cuenta para que la clse se lleve de le mejor forma posible.