

Proyecto Final - Bootcamp de Ciencias Computacionales

En este documento presentamos los detalles del proyecto final, con las opciones que tienes para recibir tu certificado. **Cualquier opción se puede presentar en equipos de hasta 3 personas.**

Opción 1: Presentación sobre un tema de tu elección

En esta opción, deberás escribir un ensayo investigativo sobre alguno de los temas que vimos en el bootcamp y hacer una presentación en video sobre este mismo tema, que no exceda los 30 minutos.

El ensayo podría tomar alguna de las siguientes formas:

1. Un análisis más profundo de un tema, por ejemplo la dualidad hardware/software
2. Un análisis comparativo entre dos tecnologías, por ejemplo, bases de datos relacionales y no relacionales
3. Las últimas investigaciones sobre un tema, por ejemplo, el avance con algoritmos metaheurísticos para resolver problemas NP
4. El estudio de un proyecto de código abierto que aplique ideas de las ciencias computacionales, ej. la base de datos K9 de Arthur Whitney

Esto te ayudará a profundizar en la aplicación de las ciencias computacionales. Formato de entrega: Ensayo y video de presentación de no más de 30 minutos.

Opción 2: Presenta un proyecto de software

La segunda opción es presentar un proyecto de software que hayas desarrollado aplicando las ideas que vimos en el bootcamp. En este proyecto se espera que en su documentación se mencione las partes en las que se aplicó alguna idea del proyecto, por ejemplo, si el proyecto incluye un DSL, se puede mencionar en la documentación.

Formato de entrega: Repositorio de código y video de presentación de no más de 15 minutos.

Opción 3: Participar en el hackathon para crear tu propio intérprete

Si participaste en el Hackathon para crear tu propio intérprete, completar exitosamente el proyecto cuenta también para recibir tu certificado.

Fechas de entrega

26 de Agosto de 2024 es la fecha límite para entregar tu proyecto si elegiste las opciones 1 o 2.