

Hèctor Muro

Enginyer Desenvolupador de Software Sènior - Especialista en SIG

CONTACTE

- +44 7395377275
- muro.hector@gmail.com
- /in/hectormuro
- /hectormauer

PERFIL

Més de 6 anys d'experiència com a **Desenvolupador de Software**, especialitzat en **Sistemes d'Informació Geogràfica** (SIG), liderant equips de fins a 5 persones. M'entusiasmen els reptes i aprendre de les persones amb les que treballo. He viscut, (estudiat i treballat) 8 anys a l'estranger i ara és moment de tornar a casa. M'agrada molt anar en bicicleta i cuinar.

EDUCACIÓ

MSc Geo-Information Science
Wageningen University and Research

Països Baixos
2016 - 2018

Grau en Enginyeria Topogràfica i Geomàtica

Universitat Politècnica de Catalunya
Espanya, 2011 - 2016

HABILITATS - TECNOLOGIES

- Python, SQL, Rust, Graph DB
- GIS Desktop: QGIS, ArGIS
- GIS Software: GDAL, Shapely, Fiona, OGR
- RESTful APIs. Flask, Aiohttp.
- DevOps: Gitlab, CI/CD, Kubernetes
- Scrum

IDIOMES

- Català (natiu)
- Castellà (natiu)
- Anglès (C1)
- Neerlandès (B1)
- Italià (A2)

CURSOS

- Certified Scrum Master
by Scrum Alliance (2022)

EXPERIÈNCIA

Desenvolupador de Software Senior

Regne Unit, Gigaclear Ltd, Setembre 2022 -



Com a **enginyer de software sènior** i **cap d'equip**, he gestionat un equip de cinc persones i m'he centrat en l'entrega i el manteniment de les diferents eines de disseny de fibra òptica de l'empresa. He liderat amb èxit la transició d'un sistema de base de dades relacional (**RDBMS**) a un de **grafs**, el que demostra la meua experiència en lideratge tècnic.

- He realitzat amb èxit la transició d'un sistema de base de dades relacional a una base de dades de grafs, millorant el rendiment de les consultes, abordant ineficiències, gràcies a la nova estructura de dades.

- He liderat l'equip encarregat de mantenir el model de dades de l'empresa (definició i actualització) amb desenes de serveis (RESTful APIs) depenent directament del model.

- He liderat la transició de les eines de disseny de l'empresa a solucions eficients de gestió d'actius i béns. A mesura que l'enfocament de l'empresa va passar de la ràpida construcció de fibra òptica al manteniment de la infraestructura existent, vaig adaptar les eines per a millorar l'accés i la gestió de les dades.

- Com a cap d'equip tenia la màxima responsabilitat a l'hora d'entregar a temps les actualitzacions dels diferents serveis dels quals erem responsables.

- Responsable de la incorporació de nous membres a l'equip. Era el meu deure assegurar-me que els nous membres estiguessin preparats com abans possible.

Desenvolupador de Software

Regne Unit, Gigaclear Ltd, Febrer 2021 - Agost 2022

- Encarregat de desenvolupar i mantenir el plug-in de QGIS (eina Desktop), que va resultar ser la solució de disseny de fibra òptica per a l'empresa.
- Vaig assumir el desenvolupament de l'eina de validació ràpida per a tots els dissenys, escrita en el llenguatge de programació Rust.

- Em vaig convertir en l'Scrum Master de l'equip un cop vaig participar en el curs
- Certified Scrum Master; liderant totes les reunions diàries i setmanals, treballant per a desbloquejar als membres de l'equip i tractant amb les parts interessades dels projectes ("stakeholders").

Hèctor Muro

Enginyer Desenvolupador de Software Sènior - Especialista en SIG

EXPERIÈNCIA

● Desenvolupador de Software

Regne Unit, CGI UK Ltd, Octubre 2018 - Febrer 2021



Com a **Desenvolupador de Software** per al departament d'**Smart Grid**, vaig desenvolupar i vaig ser responsable dels diferents DAGs (Directed Acyclic Graph), creats amb la finalitat d'entregar un model complex de **Normalització de Dades** dins del sector de distribució d'energia elèctrica al Regne Unit, a empreses com WPD i SSE.

- Vaig desenvolupar i administrar Directed Acyclic Graphs per a la solució del departament d'Smart Grid de CGI, normalitzant i conciliant diferents tipus de dades de la xarxa elèctrica per a diferents empreses de distribució elèctrica, facilitant el processament i la gestió eficient de les dades.
- Vaig liderar la creació i manteniment d'entorns virtuals reproduïbles, utilitzant eines com Vagrant i Ansible, assegurant una instal·lació del producte sense errors a les instal·lacions dels clients ("on-site").
- Finalment, vaig jugar un paper crucial en el llançament i l'entrega del producte final, fent-me càrrec de la implementació "on-site" i de les interaccions amb els diferents clients per a garantir l'èxit del projecte.

● Desenvolupador de Software (Pràctiques)

Països Baixos, CGI Nederland B.V. Març 2018 - Octubre 2018

- Vaig implementar l'estàndard **I3S** (Indexed 3D Scene Layers) en Unity 3D, utilitzant un núvol de punts 3D, per ajudar en la investigació per a la creació d'un "**Digital Twin**" de la xarxa ferroviària neerlandesa.

● Enginyer Topògraf

Barcelona, Geodist S.L. Setembre 2015 - Setembre 2016

- Enginyer topògraf encarregat de l'auscultació d'edificis i infraestructura al voltant de la Plaça de les Glòries Catalanes, en relació amb la construcció del túnel viari de la Gran Via.

ASSOLIMENTS

- **2024** - Nominat al millor Manager de l'any a Gigaclear.
- **2023** - Technology Champion de l'any a Gigaclear.