

Héctor Muro

Ingeniero Desarrollador de Software Sénior - Especialista en SIG

CONTACTO

☎ +44 7395377275

✉ muro.hector@gmail.com

🌐 /in/hectormuro

🔗 /hectormauer

EDUCACIÓN

MSc Geo-Information Science
Wageningen University and
Research
Países Bajos, 2016 - 2018

Grado en Ingeniería Topográfica
y Geomática
Universitat Politècnica de
Catalunya
España, 2011 - 2016

HABILIDADES - TECNOLOGÍAS

- ⚙ Python, SQL, Rust, Graph DB
- ⚙ GIS Desktop: QGIS, ArcGIS
- ⚙ GIS Software: GDAL, Shapely, Fiona, OGR
- ⚙ RESTful APIs. Flask, Aiohttp, FastAPI
- ⚙ DevOps: Git (Github, Gitlab), CI/CD, Kubernetes
- ⚙ Scrum

IDIOMAS

- Español (nativo)
- Catalán (nativo)
- Inglés (C1)
- Neerlandés (B1)
- Italiano (A2)

CURSOS

- Certified Scrum Master
by Scrum Alliance (2022)

PERFIL

Más de 6 años de experiencia como **Ingeniero Desarrollador de Software**, especializado en **Sistemas de Información Geográfica (SIG)**, liderando equipos de hasta 5 personas.

Me entusiasman los retos y aprender de las personas con las que trabajo. He vivido, (estudiado y trabajado) 8 años en el extranjero y ahora es momento de volver. Me gusta mucho ir en bicicleta y cocinar.

EXPERIENCIA

● Desarrollador de Software Senior

Reino Unido, Gigaclear Ltd, Septiembre 2022 -



Como **ingeniero de software sénior** y **líder de equipo**, he gestionado un equipo de cinco personas y me he centrado en la entrega y el mantenimiento de las distintas herramientas de diseño de fibra óptica de la empresa. He liderado con éxito la transición de un sistema de base de datos relacional (**RDBMS**) a una de **grafos**, lo que demuestra mi experiencia en liderazgo técnico.

He realizado con éxito la transición de datos de RDBMS tradicional a Graph DB, que ha mejorado el rendimiento de las consultas, abordando las ineficiencias gracias a la nueva estructura de datos.

- He liderado el equipo encargado de mantener el modelo de datos de la compañía con docenas de servicios (RESTful APIs) que dependen directamente de él.

He liderado la transición de las herramientas de diseño de la empresa a soluciones eficientes de gestión de activos. Cuando la empresa pasó de la construcción rápida de fibra óptica al mantenimiento de la infraestructura existente, adapté las herramientas para mejorar el acceso y la gestión de los datos.

- Como líder del equipo tenía la máxima responsabilidad en cuanto a entregas a tiempo de los servicios.
- Responsable de la incorporación de nuevos miembros al equipo. Era mi deber asegurarme de que los nuevos miembros estuvieran preparados lo antes posible.

● Desarrollador de Software

Reino Unido, Gigaclear Ltd, Febrero 2021 - Agosto 2022

- Encargado de desarrollar y de mantener el plugin de QGIS que resultó ser la solución de diseño de fibra óptica para la empresa.

Asumí la responsabilidad del desarrollo de la herramienta de validación rápida para todos los diseños de la empresa, escrita en el lenguaje de programación Rust.

- Me convertí en el Scrum Master del equipo, lidero todas las ceremonias con el objetivo de desbloquear a los miembros del equipo. Asimismo, he tratado con las partes interesadas (Stakeholders).


Héctor Muro

Ingeniero Desarrollador de Software Sénior - Especialista en SIG

EXPERIENCIA

● Desarrollador de Software

Reino Unido, CGI UK Ltd, Octubre 2018 - Febrero 2021

 Como **Desarrollador de Software** para el departamento de **Smart Grid**, desarrollé y fui responsable de los diferentes DAGs (Directed Acyclic Graph) con el fin de entregar un modelo complejo de **Normalización de Datos** dentro del sector de distribución de energía eléctrica en el Reino Unido, a empresas como WPD y SSE.

- Desarrollé y administré Directed Acyclic Graphs (DAGs) para la solución del departamento de Smart Grid de CGI, normalizando y conciliando diversos tipos de datos de la red eléctrica para diferentes empresas de distribución eléctrica, facilitando el procesamiento y la gestión eficiente de los datos.
 - Lideré la creación y el mantenimiento de entornos reproducibles utilizando herramientas como Vagrant y Ansible, asegurando una instalación del producto, sin errores, en las instalaciones de los clientes (on-site).
 - Jugué un papel crucial en el lanzamiento y la entrega de cada versión del producto, administrando la implementación en el sitio y las interacciones con los clientes para garantizar resultados exitosos del proyecto.
-

● Desarrollador de Software (Prácticas)

Países Bajos, CGI Nederland B.V. Marzo 2018 - Octubre 2018

- Implementé el estándar **I3S** (Indexed 3D Scene Layers) en Unity 3D, utilizando datos de nube de puntos, para ayudar en la investigación para la creación de un **"Digital Twin"** de la red ferroviaria neerlandesa.
-

● Ingeniero Topógrafo

Barcelona, Geodist S.L. Septiembre 2015 - Septiembre 2016

- Ingeniero Topógrafo encargado de la auscultación de edificios e infraestructura al rededor de la Plaça de les Glòries Catalanes, en relación con la construcción del túnel viario de la Gran Vía.
-

LOGROS

- **2024** - Nominado al mejor Manager del año en Gigaclear.
- **2023** - Technology Champion del año en Gigaclear.