

**Nombre del sistema o proyecto**

**Documento de análisis**

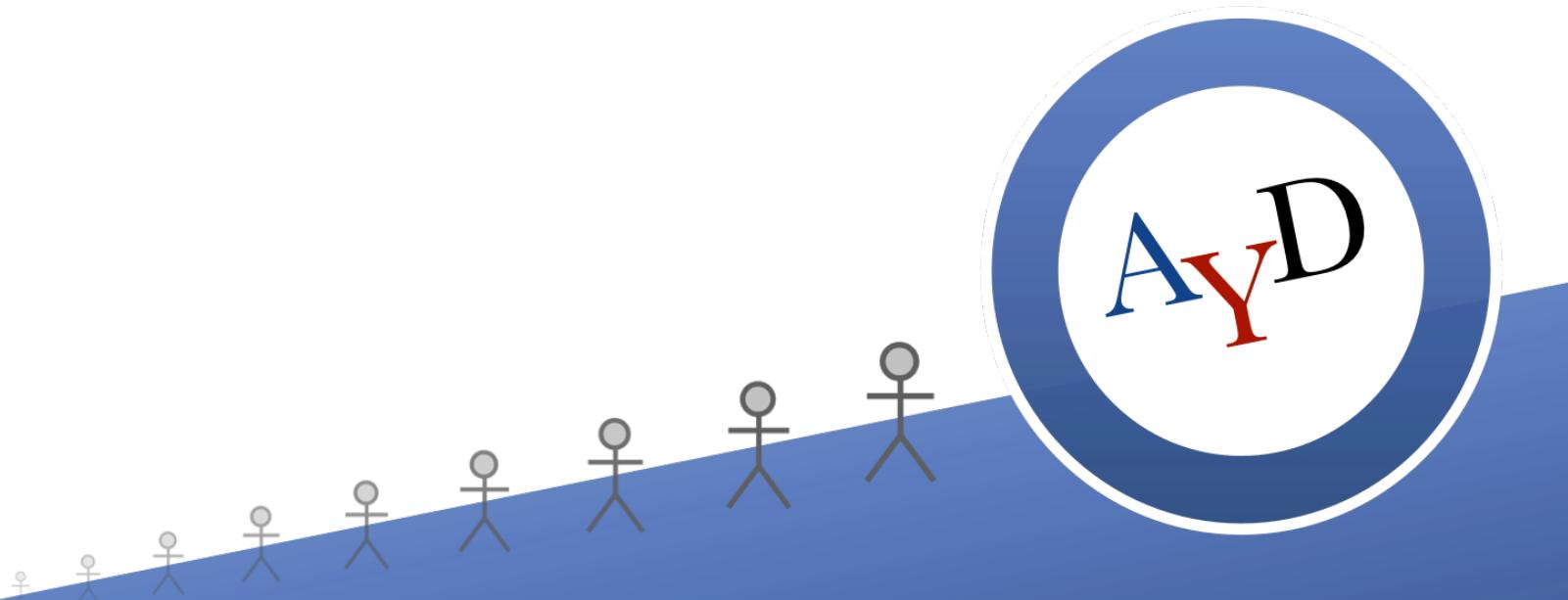
Etapa del documento: etapa 1, iteración 5, sprint 4, etc.

---

Nombre de la consultora

Nombre de la empresa cliente

Borrador Fecha de creación de documento  
(para revisión)





---

[Índice general](#)

---



---

Índice de figuras

---



---

**Índice de tablas**

---



# Project Charter

<b>Proyecto:</b>	CVE, Nombre proyecto.				
<b>Responsable:</b>	Empresa, Nombre del responsable, cargo, Firma.				
<b>Autoriza:</b>	Empresa, Nombre del responsable, cargo, Firma.				
<b>Background/Contexto:</b>	Descripción breve del contexto, no mas de 3 líneas.				
<b>Beneficios esperados:</b>	Principales beneficios al término del proyecto.				
<b>Costo estimado:</b>	\$ 2,350,700.00 ± 13 % (por ejemplo.)				
<b>Fecha de inicio:</b>	Fecha	<b>Fecha de término:</b>	Fecha.		
<b>Objetivo:</b>	Objetivo general del proyecto.				
<b>Entregables Principales</b>					
	Clave-Nombre	descripción del entregable			
	Clave-Nombre	descripción del entregable			
	...				
<b>Alcance del proyecto</b>					
<b>Incluye:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elemento 1 del alcance que incluye.</li> <li>• ...</li> </ul>				
<b>Excluye:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elemento 1 del alcance que incluye.</li> <li>• ...</li> </ul>				
<b>Criterio de éxito:</b>	Indicador clave de término del proyecto				
<b>Metodología:</b>	Metodología o metodologías que se utilizan (dos renglones o lista de no mas de 7)				
<b>Datos de contacto</b>					
<b>Project Manager:</b>	Nombre, Tel, correo, etc.				
<b>Project owner:</b>	Nombre, Tel, correo, etc.				
...					
<b>Riesgos y peligros:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Riesgo o peligro identificado.</li> <li>• ...</li> </ul>				
<b>Supuestos:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Suposiciones hechas de las que depende el éxito del proyecto.</li> <li>• ...</li> </ul>				
<b>Restricciones y dependencias:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Restricciones del proyecto.</li> <li>• ...</li> </ul>				
<b>Supervisión</b>					
<b>Juntas:</b>	(Nombre de la(s) persona(s)),	reporta a (Nombre de la(s) persona(s))			
<b>Dudas:</b>	(Nombre de la(s) persona(s)),	reporta a (Nombre de la(s) persona(s))			
<b>Avances:</b>	(Nombre de la(s) persona(s)),	reporta a (Nombre de la(s) persona(s))			
...					

Tabla 1: Resumen del proyecto



# CAPÍTULO 1

---

## Introducción

---

Presentar el documento, indicando su contenido, a quien va dirigido, quien lo realizó, por que razón, dónde y cuando. Este documento contiene el análisis de requerimientos del proyecto “Nombre del proyecto” que servirá como base para el análisis, diseño, construcción, pruebas y aceptación del proyecto.

### 1.1. Presentación

Presente en un par de párrafos el contexto y el problema en que se define el proyecto.

Indique el propósito del documento, a quien va dirigido y como debe ser utilizado el documento.

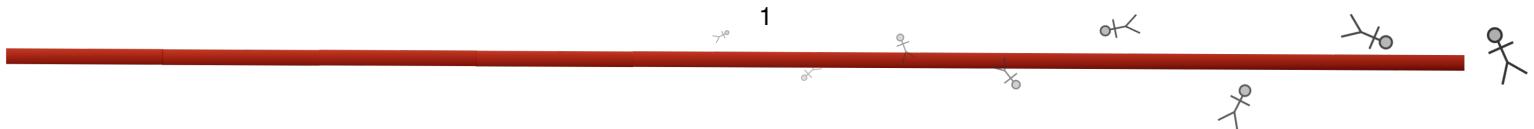
### 1.2. Organización del contenido

Indique el contenido y organización del documento. En el capítulo ?? ...

En el capítulo ?? ...

### 1.3. Notación, símbolos y convenciones utilizadas

Indique la notación utilizada así como normas o estándares de documentación utilizados en el documento.





# CAPÍTULO 2

## Modelo del alcance

Indique un resumen que describa el contenido del capítulo.

### 2.1. Análisis de la problemática

Indique en un párrafo o dos el contenido y organización de la problemática.

#### 2.1.1. Contexto del proyecto

Indique los antecedentes, contexto y características relevantes necesarios para comprender la problemática a resolver.

#### 2.1.2. Problemas identificados

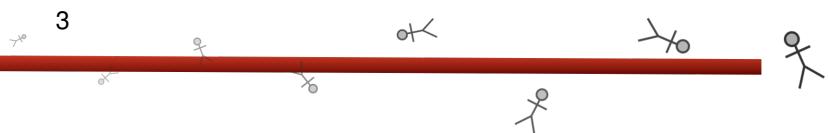
Describa el problema general y realice una lista con los problemas específicos a resolver mediante el proyecto. El problema general que atiende el presente proyecto es:

“Descripción de la problemática generar”

Los problemas identificados son<sup>1</sup>

Id	Nombre	Descripción	Pri.
P-01	Nombre problema	Descripción del problema	A
P-02	Nombre del problema	Descripción	M
...	...	...	...

<sup>1</sup>La prioridad en la tabla está indicada como: MB - Muy Baja, B - Baja, M - Media, A - Alta, MA - Muy Alta.



### 2.1.3. Análisis de causas probables

Describa las posibles causas de los problemas señalados.

**P-01** Describa una de las posibles causas de la problemática.

... ...

### 2.1.4. Análisis de posibles consecuencias

Describa las consecuencias inmediatas, a mediano y largo plazo si la problemática persiste.

**P-01** Describa una de las posibles consecuencias de la problemática.

... ...

### 2.1.5. Características de la solución

Describa los componentes, características, ideas o herramientas que integran la propuestas de solución.

Para atender la problemática anterior se propone implementar las siguientes acciones.

**P-01** Describa la solución propuesta para atender el problema P-01 explicando de qué forma lo resuelve.

**P-02** ...

### 2.1.6. Síntesis de la problemática

Redacte las conclusiones del análisis de la problemática. Explique de manera general la solución o sistema a realizar a manera de propuesta y los beneficios que se obtendrán al implementar la solución.

## 2.2. Objetivos del proyecto

### 2.2.1. Objetivo general

Redacte el objetivo general del proyecto de la forma:

VERBO EN INFINITIVO + (LO QUE SE VA A REALIZAR CON 2 O 3 CARACTERÍSTICAS RELEVANTES) + “para” + PROBLEMA QUE RESUELVE + “mediante” + 2 O 3 CARACTERÍSTICAS RELEVANTES DE LA SOLUCIÓN.

“Objetivo”

### 2.2.2. Objetivos específicos

Liste los objetivos específicos adoptando el enfoque que más se adapte a su proyecto: por etapas, de lo general a lo específico, señalando componentes o partes de la solución, etc.

• ...

## 2.3. Usuarios identificados

Coloque un diagrama a manera de organigrama en donde se indiquen quienes serán usuarios del sistema.



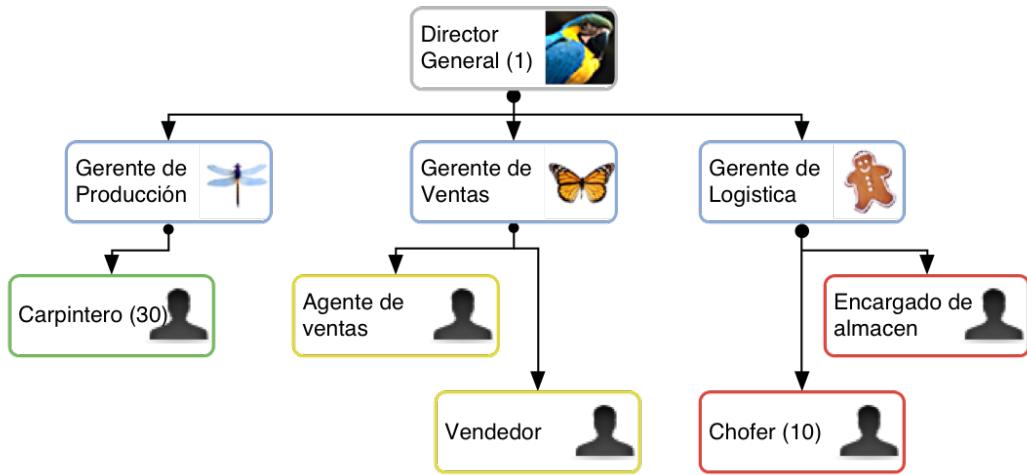


Figura 2.1: Organigrama de la Mueblería Qetzal S. A. de C. V.

## 2.4. Procesos involucrados

Coloque el mapa de procesos de la organización y liste a continuación los proceso que serán afectados por el desarrollo del sistema. Para cada proceso indique: Clave, Nombre y descripción.

**PR-01** Nombre del proceso. Descripción del proceso.

## 2.5. Requerimientos de usuario

Identifique y describa los requerimientos del usuario señalando: id, nombre, descripción y prioridad.

Los requerimientos del usuario son los siguientes<sup>2</sup>:

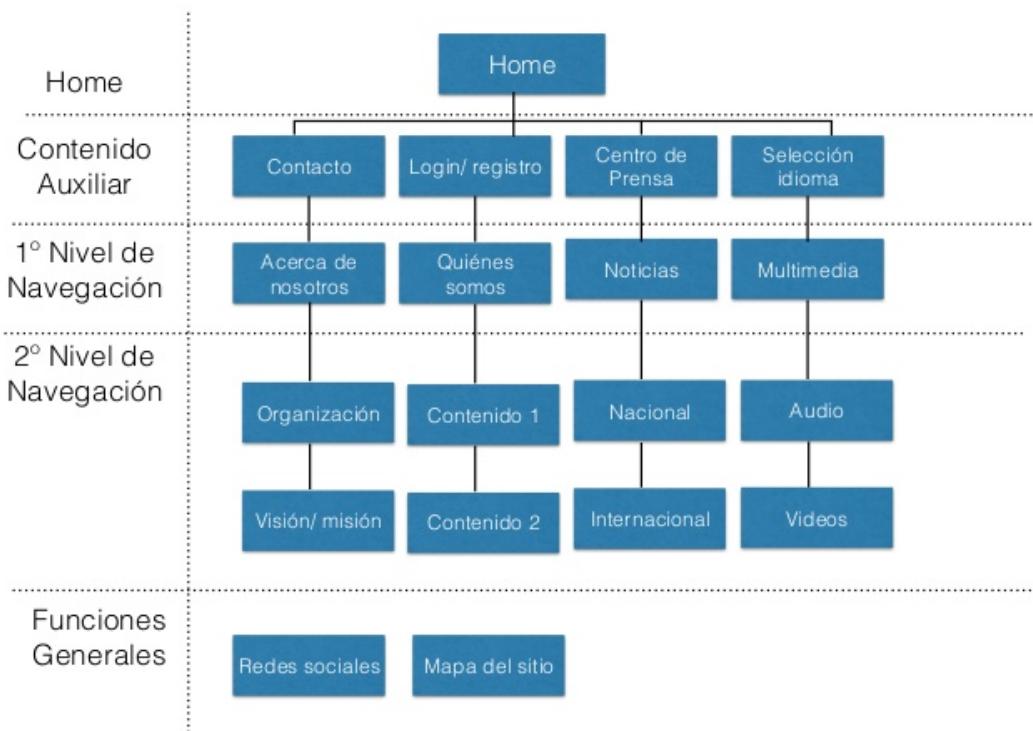
Requerimientos del Usuario					
Id	Nombre	Descripción	Iter.	Stat.	
RU-01	Nombre del requerimiento	Descripción del requerimiento.	1	TODO	
...	...	...	...	...	...

## 2.6. Especificación de plataforma

Coloque un diagrama y su descripción para aclarar el tipo de solución propuesta.

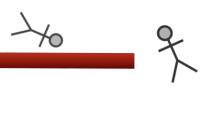
En esta sección se debe aclarar:

<sup>2</sup>El valor de Status en la tabla está indicada como: **TODO** - Pendiente, **DOING** - En proceso, **DONE** - Terminado, **TOCHK** - Listo para revisión, **ISSUE** - Presenta problemas.



8

Figura 2.2: Mapa de procesos de la Mueblería Qetzal S. A. de C. V.



**Tipo de sistema:** Web, aplicación móvil, de escritorio, híbrida, etc.

**Software requerido:** Programas que se deberán instalar, desde el sistema operativo, compiladores, interpretes, servidores, etc.

**Hardware requerido:** CPU, núcleos, velocidad, memoria, disco duro, etc.

**Servicios:** De conexión, seguridad, firewall, respaldo de energía, redundancia, uso de raid, etc.

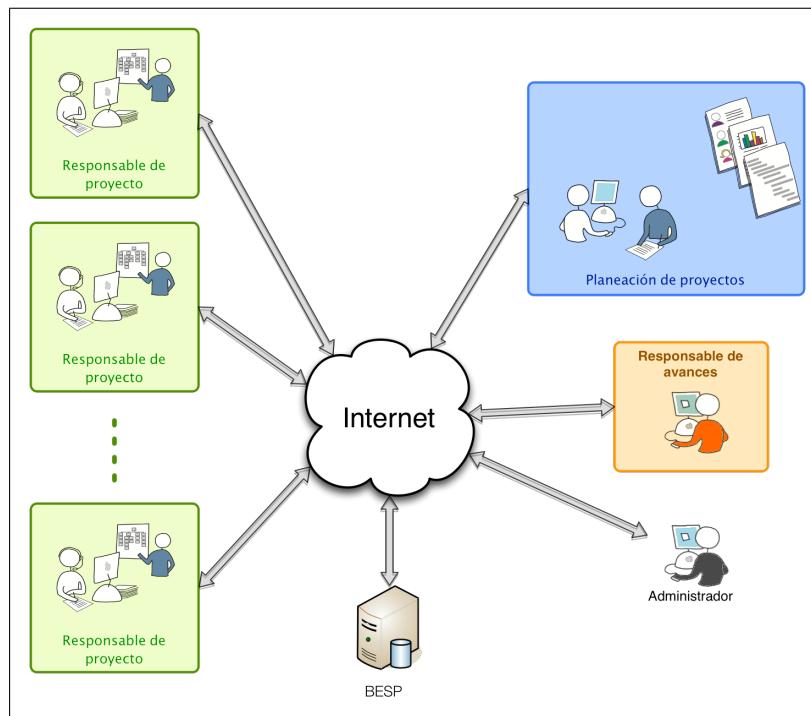
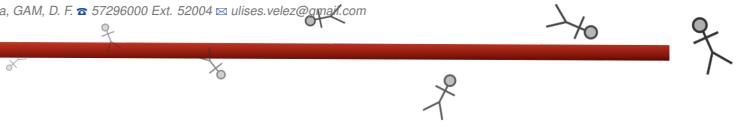


Figura 2.3: Arquitectura del sistema.

En la figura ?? se describe la estructura del sistema, en ella se detalla ...



# CAPÍTULO 3

## Modelo del Negocio

Introduzca el capítulo describiendo el contenido del mismo, su organización y propósito.

### 3.1. Actores del sistema

En esta sección describa a los actores del sistema.

#### 3.1.1. Nombre del usuario



Descripción del usuario: su puesto

**Responsabilidades:**

- Listar todas las responsabilidades y actividades dentro de la empresa.
- ...

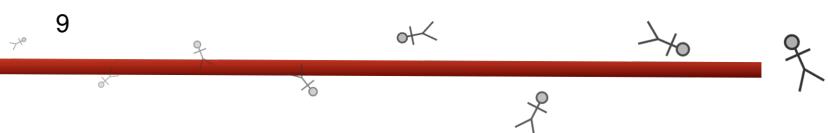
**Perfil:**

- Describa el perfil del puesto: cursos, experiencia, habilidades blandas, escolaridad, certificaciones, etc.
- ...

**Procesos en los que participa:**

- Liste los procesos en los que participa.
- PC-V01 Aprobar las ordenes de compra al mayoreo.
- ...

**Área:** Indique el nombre del área a la que pertenece dentro de la organización



**Cantidad aproximada:** Cantidad aproximada de personas que participan con este rol en el negocio.

**Horario actividad:** En qué horario se espera que utilice el sistema.

## 3.2. Términos del Negocio

En esta sección describa todos los términos del negocio que aparecen en la especificación del sistema.

**Automóvil:** (es un tipo de *Vehículo*) De cuatro ruedas con capacidad de 5 a 9 personas.

**Cliente:** Se refiere a todas las personas físicas y morales que *rentan* o han rentado un *vehículo*.

**Director:** (es un tipo de *Empleado*) Es el empleado que tiene mayor rango de todos y no tiene superior, a diferencia de los demás.

**Empleado:** Se refiere a cualquier persona que labore en la empresa.

**Checkador:** (Reloj asociado al atributo: Hora de entrada y salida de un *empleado*. Frecuencia de lectura: Una vez al día para la entrada y otra para la salida durante los días laborales.

**Motocicleta:** (es un tipo de *tVehiculoVehículo*) De dos ruedas con capacidad para una personas.

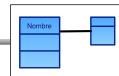
**Renta:** Se refiere al servicio que ofrece la empresa para prestar *vehículos* a los *clientes* por un tiempo definido.

**Vehículo:** Se refiere a los automóviles y motocicletas que la empresa usa para dar el servicio de renta a los *clientes*.

## 3.3. Modelo del dominio del problema

En esta sección describa todas las entidades del negocio y sus relaciones.

El modelo del dominio del problema se muestra en la figura ??, a continuación se describen cada una de las entidades y sus relaciones.

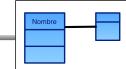


### 3.3.1. Entidad: Alumno

Atributos			
Nombre	Tipo	Descripción	Requerido
<b>Registro</b>	<i>Id</i>	Número de registro utilizado para identificar un alumno	Sí
<b>Nombre</b>	<i>Palabra Corta</i>	Nombre o nombres del alumno.	Sí
<b>Primer apellido</b>	<i>Palabra Corta</i>	Primer apellido del alumno.	Sí
<b>Segundo apellido</b>	<i>Palabra Corta</i>	Segundo apellido del alumno.	No
<b>CURP</b>	<i>CURP</i>	CURP del alumno.	Sí
<b>Nacimiento</b>	<i>Fecha</i>	Fecha de nacimiento del alumno.	Sí



Atributos			
Nombre	Tipo	Descripción	Requerido
<b>Género</b>	<i>Domicilio</i>	Género del alumno.	No
<b>Teléfono</b>	<i>Telefono</i>	Teléfono para contactar al alumno.	Sí
<b>Correo</b>	<i>Correo</i>	Correo del alumno para enviar información académica y escolar y para recuperación de clave de acceso.	Sí
Relaciones			
Tipo de relación	Entidad	Rol	
◆—Composición	<b>Domicilio</b>	Un <i>Alumno</i> reside en un <i>Domicilio</i>	
◇—Agregación	<b>Grupo</b>	Un <i>Alumno</i> toma un <i>Curso</i>	



### 3.3.2. Entidad: Alumno Extranjero

Atributos			
Nombre	Tipo	Descripción	Requerido
<b>Numero de residente</b>	<i>Id</i>	Número de registro dado por la Secretaría de Relaciones Exteriores a los extranjeros.	Si
<b>Pais origen</b>	<i>País</i>	País de origen del alumno extranjero.	Sí
Relaciones			
Tipo de relación	Entidad	Rol	
◇—Agregación	<b>País</b>	Un <i>Alumno</i> es originario de un <i>País</i>	
←—Generalización	<b>Alumno</b>	Un <i>Alumno Extranjero</i> es un <i>Alumno</i>	
—Participación	<b>Alumno</b>	Un <i>Alumno Extranjero</i> es un <i>Alumno</i>	

## 3.4. Modelado de Reglas de negocio

En esta sección describa todas las reglas de negocio identificadas.

### BR-001 Nombre de la regla de negocio

<b>Tipo:</b> 🔒 Habilitadora.	<b>Clase:</b> ✅ De condición.	<b>Nivel:</b> ⚡ Estricto.
------------------------------	-------------------------------	---------------------------

**Descripción:** Descripción de la regla. Forma coloquial a manera de reglamento.

**Motivación:** Describa por que es importante la regla.

**Sentencia:** Sentencia formal de la regla.

**Ejemplo positivo:** Indique uno o varios ejemplos en donde la regla se cumple.

- ...



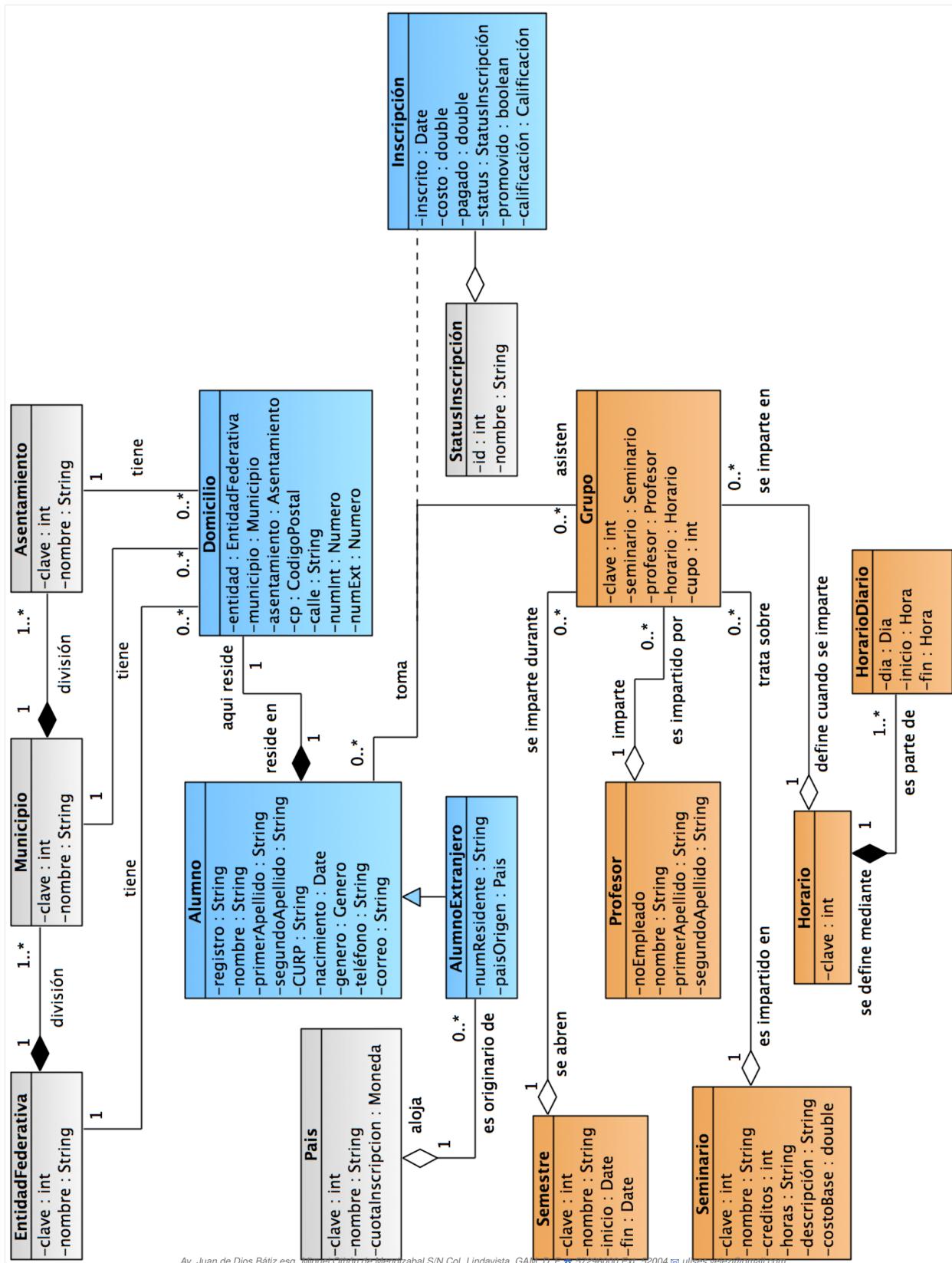


Figura 3.1: Modelo del dominio del problema



**Ejemplo negativo:** Indique uno o varios ejemplos en dónde la regla no se cumple.

- ...

**Referenciado por:** Liste los casos de uso en donde la regla no se cumple. por ejemplo CUCE3.2, CUCE3.3.

## 3.5. Máquinas de estado

En esta sección describa para cada máquina de estados y a que entidad corresponde. Utilice reglas ECA en el diagrama y elabore el diagrama de estados, una descripción del diagrama, una descripción de cada estado y una descripción de las acciones indicando que casos de uso están involucrados.

### 3.5.1. Estados para un préstamo

En la figura ?? se muestran ...

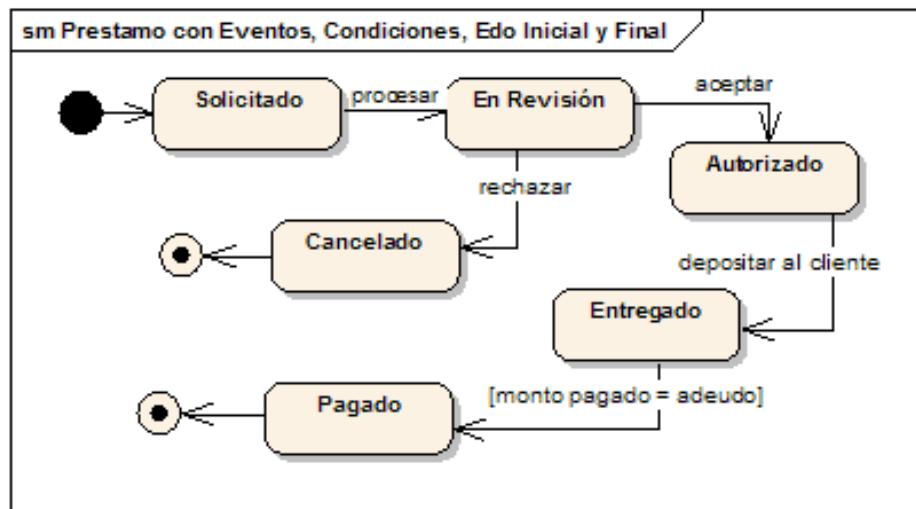


Figura 3.2: Máquina de estados de un Préstamo.

#### Estados

**Estado:** Descripción del estado.

...

#### Acciones

**Acción:** Descripción de la acción indicando el Caso de uso involucrado.

...





# CAPÍTULO 4

## Modelo dinámico

Presente la solución indicando el si esta se compone de varios sistemas, los subsistemas del sistema y si aplica, los módulos de los subsistemas.

Este capítulo describe en modelo dinámico del sistema. en el se detallan todos los escenarios de ejecución del sistema. La figura ?? muestra el diagrama general del sistema y sus subsistemas, y la figura ?? muestra todos los casos de uso del sistema. En este documento solo detallamos los casos de uso del subsistema de gestión de cursos.

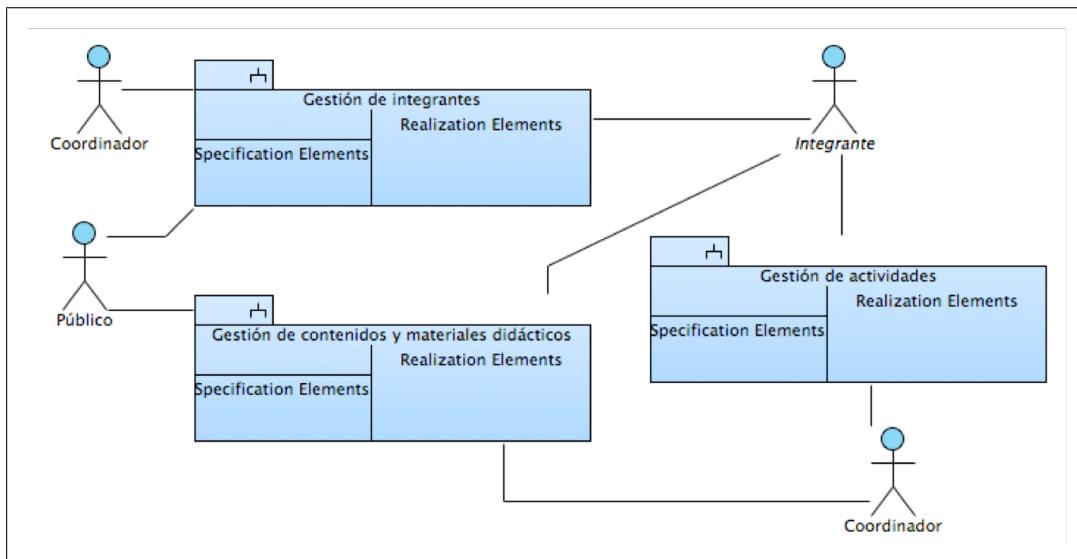


Figura 4.1: Diagrama de casos de uso del sistema.

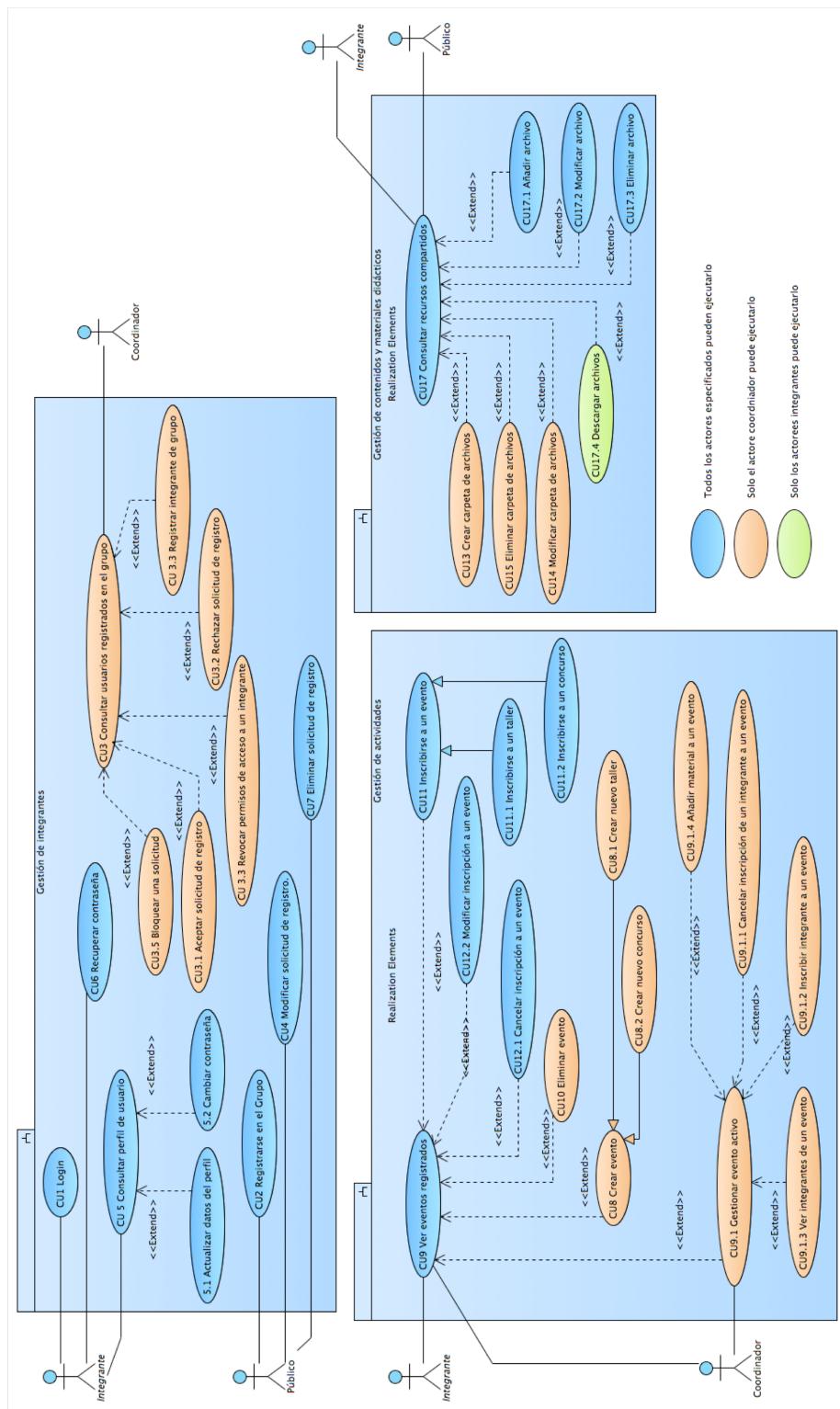


Figura 4.2: Diagrama detallado del sistema.



## 4.1. Descripción de casos de uso

A continuación se detallan los casos de uso.





## 4.2. CUX Escriba el nombre del caso de uso

### 4.2.1. Descripción completa

### 4.2.2. Atributos importantes

<b>Caso de Uso:</b>	CUX Escriba el nombre del caso de uso
<b>Versión:</b>	0.1
<b>Autor:</b>	Nombre del analista.
<b>Supervisa:</b>	Nombre del analista revisor.
<b>Actor:</b>	Nombre del actor
<b>Propósito:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Propósito del caso de uso.</li> <li>• ...</li> </ul>
<b>Entradas:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre del dato de entrada.</li> <li>• Nombre del dato de entrada.</li> </ul>
<b>Origen:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se introducen desde el teclado.</li> <li>• otros.</li> </ul>
<b>Salidas:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre del dato de entrada.</li> <li>• Mensajes de error.</li> <li>• Datos que aparecen en pantalla.</li> <li>• Datos que aparecen en listas desplegables o tablas, etc.</li> <li>• Datos que se imprimen o que se envía a otros sistemas.</li> </ul>
<b>Destino:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se muestra en la pantalla  IUX Nombre pantalla..</li> <li>• otros.</li> </ul>
<b>Precondiciones:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Escriba la precondición.</li> </ul>
<b>Postcondiciones:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Escriba todas las postcondiciones.</li> </ul>
<b>Errores:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E1:</b> Condición que detona el error, reacción del sistema y regresa al paso ??.</li> <li>• <b>E2:</b> Condición que detona el error, reacción del sistema y termina el Caso de uso..</li> </ul>
<b>Tipo:</b>	Caso de uso primario
<b>Observaciones:</b>	

### 4.2.3. Trayectorias del Caso de Uso

#### Trayectoria principal

1 o VERBO EN INFINITIVO + (Acción del usuario) + (Acción dentro del sistema)



- 2 ⚒ Ingresar al sistema escribiendo la URL de la aplicación.
  - 3 ⚒ Solicitud al usuario que se identifique mediante la pantalla  IU1 Inicio de sesión
  - 4 ⚒ Se identifica introduciendo su nombre de usuario y contraseña.
  - 5 ⚒ Solicitud el ingreso al sistema presiona el botón  [Ingresar].
  - 6 ⚒ Busca los datos del usuario identificado por el nombre de usuario introducido ✗ E1 No hay usuario
  - 7 ⚒ Verifica que el usuario especificado no esté inactivo ✗ E2 Usuario inactivo [Trayectoria A].
  - 8 ⚒ Verifica que la contraseña ingresada coincida con la almacenada ✗ E3 La contraseña no coincide [Trayectoria B].
  - 9 Se ejecutan los pasos del caso de uso CUY Nombre del caso de uso.
  - 10 ⚒ Muestra la pantalla  IU2 Principal con el mensaje MSG-001 Bienvenida al usuario.
- - - - *Fin del caso de uso.*

#### Trayectoria alternativa LETRA:

**Condición:** Condición que hace que se ejecute esta trayectoria

**LETRA1** ⚒ Especifique los pasos de la trayectoria.

**LETRA2** El Caso de Uso continúa en el paso ??.

- - - - *Fin de la trayectoria.*

#### 4.2.4. Puntos de extensión

**Cuando:** El usuario no recuerda cual es su contraseña o sospecha que su usuario está bloqueado.

**Durante la región:** Del paso ?? al paso ??.

**La operación se puede extender a:** CUZ Nombre del caso de uso.





## 4.3. CUX Escriba el nombre del caso de uso

### 4.3.1. Descripción completa

### 4.3.2. Atributos importantes

<b>Caso de Uso:</b> CUX Escriba el nombre del caso de uso	
<b>Versión:</b>	0.1
<b>Estatus:</b>	.
<b>Prioridad:</b>	.
<b>Usuario:</b>	Nombre del usuario o usuarios
<b>Elaboró:</b>	Nombre del analista
<b>Supervisó:</b>	Nombre del analista revisor.
<b>Validó:</b>	Nombre del usuario o usuarios
<b>Complejidad:</b>	.
<b>Volatilidad:</b>	.
<b>Madurez:</b>	.
<b>Dificultades:</b>	•
<b>Proceso:</b>	
<b>Sub-proceso:</b>	
<b>Área:</b>	
<b>Actor:</b>	Nombre del actor
<b>Tipo de operación:</b>	
<b>Frecuencia:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mínimo:</li> <li>• Promedio:</li> <li>• Máximo:</li> </ul>
<b>Volumen:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mínimo:</li> <li>• Promedio:</li> <li>• Máximo:</li> </ul>
<b>Req. de usuario:</b>	
<b>Fuentes:</b>	•
<b>Propósito:</b>	•



<b>Caso de Uso:</b>	CUX Escriba el nombre del caso de uso
<b>Entradas:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre del dato de entrada.</li> <li>• Nombre del dato de entrada.</li> </ul>
<b>Origen:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se introducen desde el teclado.</li> <li>• otros.</li> </ul>
<b>Salidas:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre del dato de entrada.</li> <li>• Mensajes de error.</li> <li>• Datos que aparecen en pantalla.</li> <li>• Datos que aparecen en listas desplegables o tablas, etc.</li> <li>• Datos que se imprimen o que se envía a otros sistemas.</li> </ul>
<b>Destino:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se muestra en la pantalla  IUX Nombre pantalla..</li> <li>• otros.</li> </ul>
<b>Disparadores:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•</li> </ul>
<b>Precondiciones:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Escriba la precondición.</li> </ul>
<b>Condición de término:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•</li> </ul>
<b>Efectos colaterales:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•</li> </ul>
<b>Postcondiciones:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Escriba todas las postcondiciones.</li> </ul>
<b>Errores:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E1:</b> Condición que detona el error, reacción del sistema y regresa al paso ??.</li> <li>• <b>E2:</b> Condición que detona el error, reacción del sistema y termina el Caso de uso..</li> </ul>
<b>Tipo:</b>	Caso de uso primario
<b>Casos de prueba:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E1:</b> Condición que detona el error, reacción del sistema y regresa al paso ??.</li> <li>• <b>E2:</b> Condición que detona el error, reacción del sistema y termina el Caso de uso..</li> </ul>
<b>Consideraciones de diseño:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ...</li> </ul>
<b>Impedimentos:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E1:</b> Condición que detona el error, reacción del sistema y regresa al paso ??.</li> <li>• <b>E2:</b> Condición que detona el error, reacción del sistema y termina el Caso de uso..</li> </ul>
<b>Preguntas:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ...</li> </ul>
<b>Observaciones:</b>	

#### 4.3.3. Trayectorias del Caso de Uso

##### Trayectoria principal

- 1 Ingresa al sistema escribiendo la URL de la aplicación.
- 2 Solicita al usuario que se identifique mediante la pantalla IU1 Inicio de sesión
- 3 Se identifica introduciendo su nombre de usuario y contraseña.
- 4 Solicita el ingreso al sistema presiona el botón [Ingresar].
- 5 Busca los datos del usuario identificado por el nombre de usuario introducido
- 6 Verifica que el usuario especificado no esté inactivo [Trayectoria A].
- 7 Verifica que la contraseña ingresada coincida con la almacenada [Trayectoria B].



- 
- 8 Se ejecutan los pasos del caso de uso **CUY CUY Nombre del caso de uso**.
  - 9  Muestra la pantalla  IU2 Principal con el mensaje **MSG1 Bienvenida al usuario**.
- *Fin del caso de uso.*

#### **Trayectoria alternativa LETRA:**

**Condición:** Condición que hace que se ejecute esta trayectoria

**LETRA1**  Especifique los pasos de la trayectoria.

**LETRA2** El Caso de Uso continúa en el paso ??.

--- *Fin de la trayectoria.*

#### **4.3.4. Puntos de extensión**

**Cuando:** El usuario no recuerda cual es su contraseña o sospecha que su usuario está bloqueado.

**Durante la región:** Del paso ?? al paso ??.

**La operación se puede extender a:** [CU3.4 Consultar historial académico](#).



# CAPÍTULO 5

## Modelo de la interacción

Introduzca el capítulo indicando su contenido y organización.

Utilice este capítulo para describir todos los detalles de la interacción con el usuario, describiendo elementos de usabilidad, ergonomía, psicología, arquitectura de información y representación.

Este capítulo describe ...

### 5.1. Modelo de navegación

Describa de acuerdo al tipo de aplicación como es la interacción con el usuario, destacando los elementos de ubicación dentro de la aplicación. Si las interfaces tienen elementos comunes más allá de los que son comunes a todas las aplicaciones describalos ampliamente así como los encabezados, pies de página, menús y otros elementos que aparecen repetitivamente entre las pantallas.

La navegación entre pantallas se muestra en la figura ??, en el se explica ...

A continuación describa cada una de las pantallas.

### 5.2. IUX Interfaz (nombre de la interfaz)

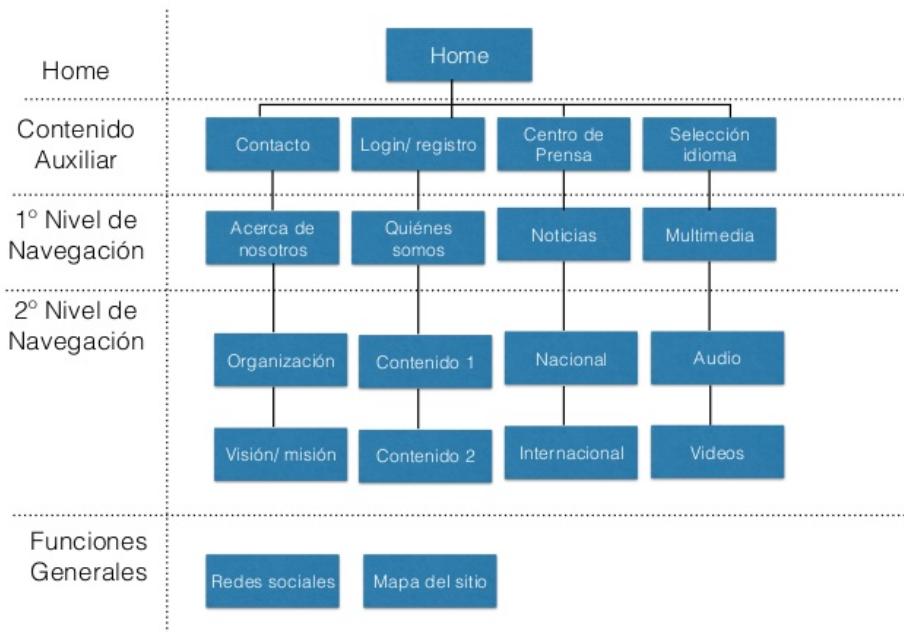
#### 5.2.1. Objetivo

Describa el objetivo, propósito o función de la pantalla.

#### 5.2.2. Diseño

Describa brevemente los elementos de la pantalla y como debe usarse a manera de manual de usuario. Esta pantalla  IU23 Pantalla de Control de Acceso aparece al iniciar el sistema, para ingresar ...





8

Figura 5.1: mapa

### 5.2.3. Salidas

Liste las salidas de la interfaz. Si coinciden con las del caso de uso solo indíquelo. Esta ,ista debe incluir los mensajes

- Descripción de salida.

### 5.2.4. Entradas

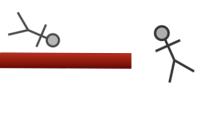
Liste las entradas de la interfaz. Si coinciden con las del caso de uso solo indíquelo.

- Descripción de salida.

### 5.2.5. Comandos

Describa cada control (botones, areas de drag and drop, componentes interactivos, animaciones, etc.) que se puede utilizar dentro de la pantalla indicando o que hacen y si cambia de pantalla.

- : Verifica que el Estudiante se encuentre registrado y la contraseña sea la correcta. Si la verificación es correcta, se muestra la UI32 Pantalla de Selección de Seminario.
- : Muestra la ayuda de esta pantalla IU50 Pantalla de Ayuda.



# Acceso al sistema

Acceso al sistema

Número de Boleta:

Contraseña:

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Figura 5.2: IU23 Pantalla de Control de Acceso.

## 5.3. Catálogo de mensajes

En esta sección se describen todos los mensajes que aparecen en el sistema. Para cada mensaje se especifica:

**Id:** Identificador del mensaje de la forma “MSG XX” y descripción corta del mismo.

**Tipo:** Tipo del mensaje el cual puede ser:

**Normal:** Mensaje que informa al usuario una instrucción o el estado interno que guarda el sistema, suele tener un color **Azul**.

**Éxito:** Mensaje que informa al usuario sobre una acción realizada, sirve para confirmar el correcto funcionamiento del sistema. Se presentan con un color **Verde**.

**Atención:** Mensaje que tiene como finalidad llamar la atención del usuario a una situación que requiere su intervención, por ejemplo cuando una actividad ha generado un efecto colateral o se realizará una acción destructiva y no reversible. Se presentan con un color **Naranja**.

**Error:** Mensaje que informa al usuario un fallo en una operación o un impedimento para realizarla, por ejemplo: cuando no se puede efectuar la acción solicitada, cuando un dato falta o tiene un formato no aceptado por el sistema. Se presentan con un color **Rojo**.

**Propósito:** Explicación del propósito del mensaje.

**Redacción:** Redacción del mensaje.

**Parámetros:** En caso de que el mensaje pueda variar se especifican los casos y la forma en que debe adaptarse la redacción

**Ejemplos:** Ejemplos de como debe renderizarse el mensaje.



### 5.3.1. Lista de mensajes

**MSG-001:** Bienvenida al usuario.

**Propósito:** Indicar al usuario que ha ingresado satisfactoriamente al sistema.

**Redacción:** Bienvenido <nombre>.

**Parámetros:**

- <nombre> Nombre completo del Usuario.

**Ejemplos:** Bienvenido Juan Pérez.

**MSG-002:** Usuario no registrado.

**Propósito:** Indica que el usuario ingresado no existe en el sistema.

**Redacción:** El usuario <login> no se encuentra registrado.

**Parámetros:**

- <login> Login del Usuario.

**Ejemplos:** El usuario juanP no se encuentra registrado.

**MSG-003:** Cuenta inactiva.

**Propósito:** Indicar al usuario que la cuenta especificada se encuentra inactiva.

**Redacción:** La cuenta especificada <login> se encuentra inactiva, favor de contactar al Secretario Escolar para mas información.

**Parámetros:**

- <login> Login del Usuario.

**Ejemplos:** La cuenta especificada juanP se encuentra inactiva, favor de contactar al Secretario Escolar para mas información.

**MSG-004:** Error de inicio de sesión.

**Propósito:** Indica al usuario que la contraseña introducida es incorrecta.

**Redacción:** La contraseña ingresada es incorrecta.

**Parámetros:** No aplica.

**Ejemplos:** La contraseña ingresada es incorrecta.

**MSG-008:** Tiempo restante para terminar un proceso.

**Propósito:** Indicar al usuario el tiempo restante para terminar una operación limitada en el tiempo como la reinscripción.

**Redacción:** Quedan <tiempo> para terminar la <operación>.

**Parámetros:**

- <tiempo> Tiempo faltante para la operación especificando días, horas minutos y segundos.



- 

**Ejemplos:**

- Quedan 45 días, 2 horas 12 minutos y 45 segundos para iniciar tu reinscripción.
- Quedan 2 minutos y 32 segundos para terminar tu reinscripción

**MSG-009: Operación exitosa.**

**Propósito:** Informar al usuario que la operación solicitada ha sido ejecutada con éxito.

**Redacción:** <Artículo> <Operación> del <Entidad> <Identificador> se realizó con éxito.

**Parámetros:**

- <Artículo> <Operación> se refiere a la operación realizada.
- <Entidad> <Identificador> se refiere al elemento del negocio donde recayó la operación, indicando el tipo del objeto y un dato que el usuario pueda usar para identificarlo.

**Ejemplo:** Algunos ejemplos son

- El registro del Alumno 342343 se realizó con éxito.
- La eliminación de la Tarea “documentar el proceso” se ha realizado con éxito.

