

# Práctica MastermindSlim

Esta práctica engloba la parte de la asignatura de PHP y de APIS.

La práctica se ha hecho en grupo y los participantes del mismo son:

- ✓ Óscar Pérez Riaño
- ✓ Héctor Rodríguez Iglesias
- ✓ Raquel Rodríguez Hernández

Ruta donde está subido el código de la aplicación:

<https://github.com/hectorri/MastermindSlim>

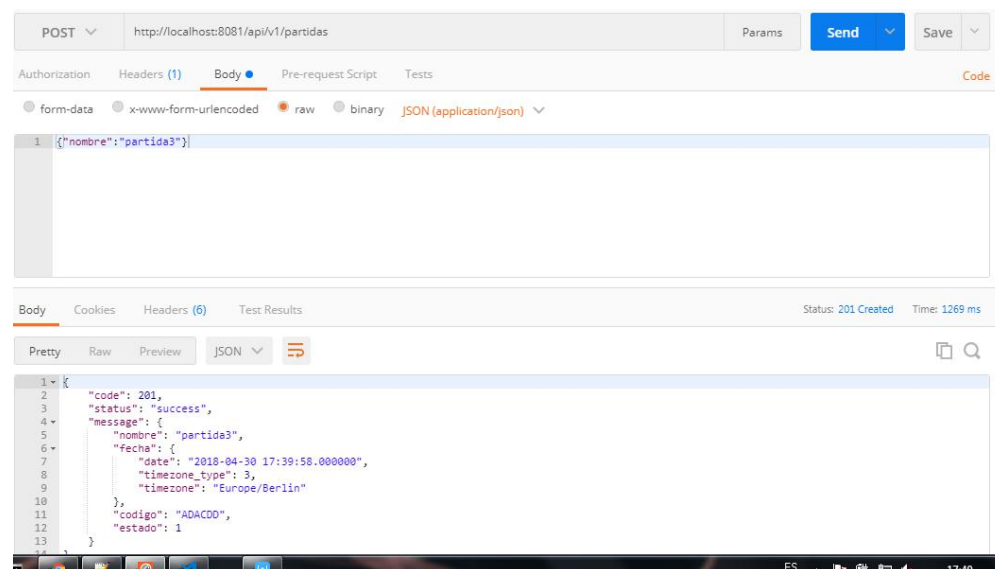
## Conjunto de pruebas realizadas

- Creación de una partida

POST `http://localhost:8081/api/v1/partidas`

Y en el body viajará un json con la siguiente información.

```
{ "nombre": "nombrePartida" }
```



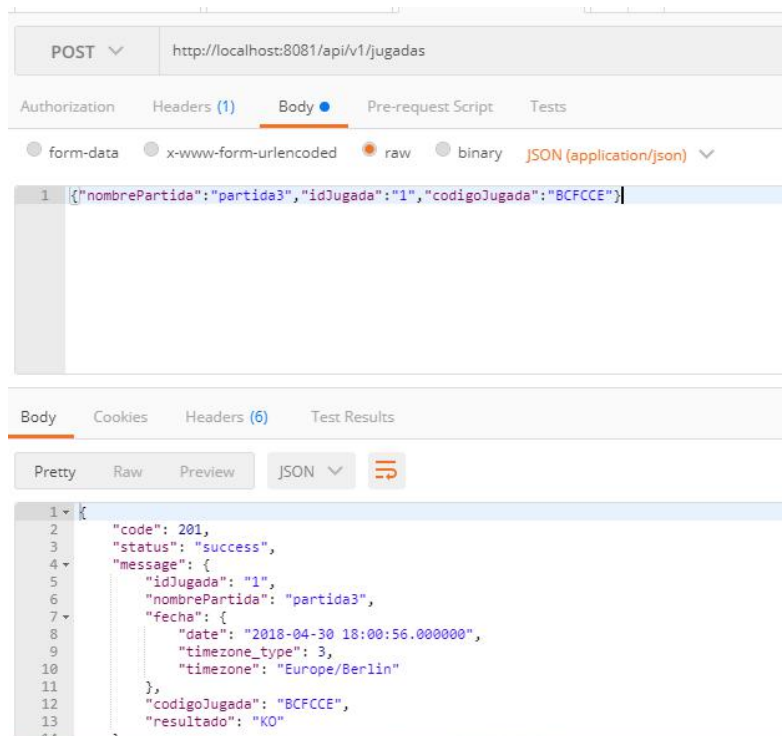
- Creación de una jugada

POST `http://localhost:8081/api/v1/jugadas`

Y en el body viajará un json con la siguiente información.

```
{ "nombrePartida": "partida3", "idJugada": "1", "codigoJugada": "BCFCCE" }
```

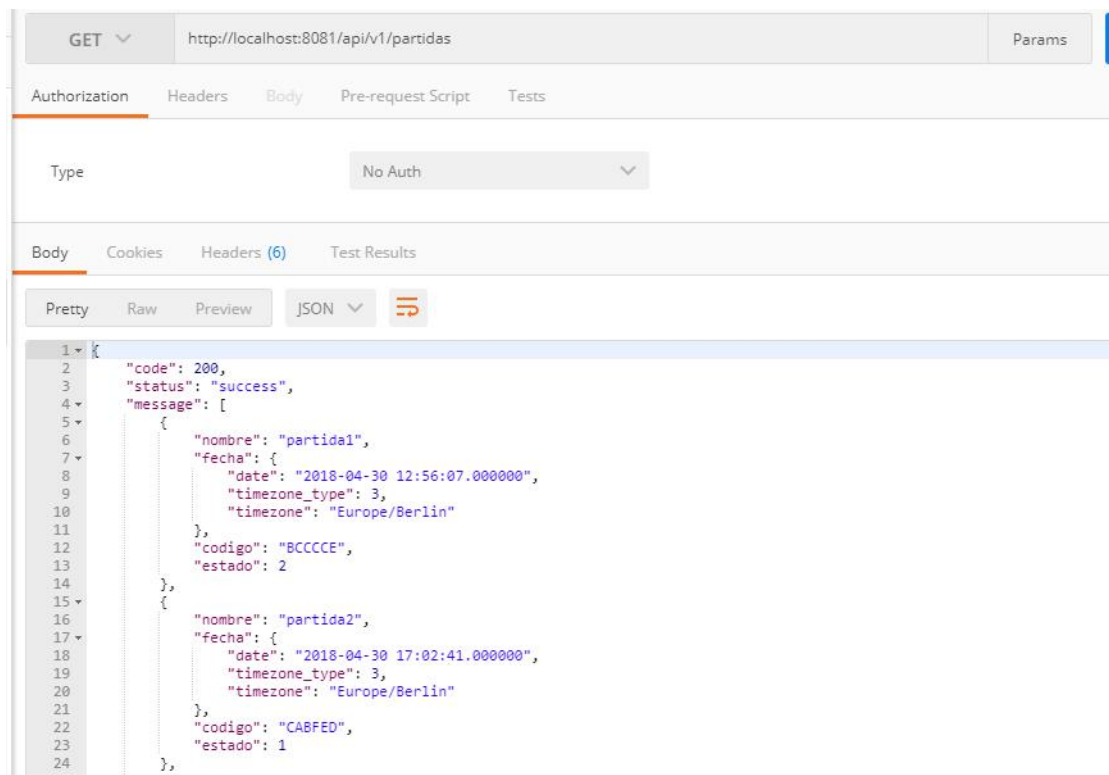
Con esta llamada se enviará al servidor la jugada que será evaluada en la partida correspondiente.



- Consulta del listado de partidas

GET `http://localhost:8081/api/v1/partidas`

Se obtiene el listado de todas las partidas que hay en el sistema



- Consulta el listado de jugadas

GET <http://localhost:8081/api/v1/jugadas>

GET
http://localhost:8081/api/v1/jugadas
Params
Send
Save

Body
Cookies
Headers (6)
Test Results
Status: 200 OK
Time: 642 ms

Pretty
Raw
Preview

```

{ "code": 200, "status": "success", "message": [ { "idJugada": 1, "nombrePartida": "partida1", "fecha": { "date": "2018-04-30 16:56:49.000000",
"timezone_type": 3, "timezone": "Europe/Berlin" }, "codigoJugada": "ABDCDE", "resultado": "KO" }, { "idJugada": 1, "nombrePartida": "partida2",
"fecha": { "date": "2018-04-30 17:04:15.000000", "timezone_type": 3, "timezone": "Europe/Berlin" }, "codigoJugada": "BCCCCCE", "resultado": "KO" }, {
"idJugada": 1, "nombrePartida": "partida3", "fecha": { "date": "2018-04-30 18:00:56.000000", "timezone_type": 3, "timezone": "Europe/Berlin" },
"codigoJugada": "BCFCCE", "resultado": "KO" }, { "idJugada": 2, "nombrePartida": "partida1", "fecha": { "date": "2018-04-30 16:58:06.000000",
"timezone_type": 3, "timezone": "Europe/Berlin" }, "codigoJugada": "ACCCEE", "resultado": "KO" }, { "idJugada": 2, "nombrePartida": "partida2", "fecha":
{ "date": "2018-04-30 17:04:35.000000", "timezone_type": 3, "timezone": "Europe/Berlin" }, "codigoJugada": "BCFCCE", "resultado": "KO" }, {
"idJugada": 3, "nombrePartida": "partida1", "fecha": { "date": "2018-04-30 16:58:46.000000", "timezone_type": 3, "timezone": "Europe/Berlin" },
"codigoJugada": "ACCCEE", "resultado": "KO" }, { "idJugada": 3, "nombrePartida": "partida2", "fecha": { "date": "2018-04-30 17:27:42.000000",
"timezone_type": 3, "timezone": "Europe/Berlin" }, "codigoJugada": "ADBDED", "resultado": "KO" } ] }

```

Misma consulta pero con la vista “formateada”

GET
http://localhost:8081/api/v1/jugadas
JSON

Body
Cookies
Headers (6)
Test Results

Pretty
Raw
Preview
JSON

```

{
  "idJugada": 1,
  "nombrePartida": "partida1",
  "fecha": {
    "date": "2018-04-30 16:56:49.000000",
    "timezone_type": 3,
    "timezone": "Europe/Berlin"
  },
  "codigoJugada": "ABDCDE",
  "resultado": "KO"
},
{
  "idJugada": 1,
  "nombrePartida": "partida2",
  "fecha": {
    "date": "2018-04-30 17:04:15.000000",
    "timezone_type": 3,
    "timezone": "Europe/Berlin"
  },
  "codigoJugada": "BCCCCCE",
  "resultado": "KO"
},
{
  "idJugada": 1,
  "nombrePartida": "partida3",
  "fecha": {
    "date": "2018-04-30 18:00:56.000000",
    "timezone_type": 3,
    "timezone": "Europe/Berlin"
  },
  "codigoJugada": "BCFCCE",
  "resultado": "KO"
},
{
  "idJugada": 2,
  "nombrePartida": "partida1",
  "fecha": {
    "date": "2018-04-30 16:58:06.000000",
    "timezone_type": 3,
    "timezone": "Europe/Berlin"
  },
  "codigoJugada": "ACCCEE",
  "resultado": "KO"
},
{
  "idJugada": 2,
  "nombrePartida": "partida2",
  "fecha": {
    "date": "2018-04-30 17:04:35.000000",
    "timezone_type": 3,
    "timezone": "Europe/Berlin"
  },
  "codigoJugada": "BCFCCE",
  "resultado": "KO"
},
{
  "idJugada": 3,
  "nombrePartida": "partida1",
  "fecha": {
    "date": "2018-04-30 16:58:46.000000",
    "timezone_type": 3,
    "timezone": "Europe/Berlin"
  }
}

```

- Consulta el listado de jugadas de una partida

GET <http://localhost:8081/api/v1/jugadas/partida/partida1>

The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- Method:** GET
- URL:** <http://localhost:8081/api/v1/jugadas/partida/partida1>
- Response Body (JSON):**

```
{
  "code": 200,
  "status": "success",
  "message": [
    {
      "idJugada": 1,
      "nombrePartida": "partida1",
      "fecha": {
        "date": "2018-04-30 16:56:49.000000",
        "timezone_type": 3,
        "timezone": "Europe/Berlin"
      },
      "codigoJugada": "ABDCDE",
      "resultado": "KO"
    },
    {
      "idJugada": 2,
      "nombrePartida": "partida1",
      "fecha": {
        "date": "2018-04-30 16:58:06.000000",
        "timezone_type": 3,
        "timezone": "Europe/Berlin"
      },
      "codigoJugada": "ACCCEE",
      "resultado": "KO"
    },
    {
      "idJugada": 3,
      "nombrePartida": "partida1",
      "fecha": {
        "date": "2018-04-30 16:58:46.000000",
        "timezone_type": 3,

```

- Elimina un jugada

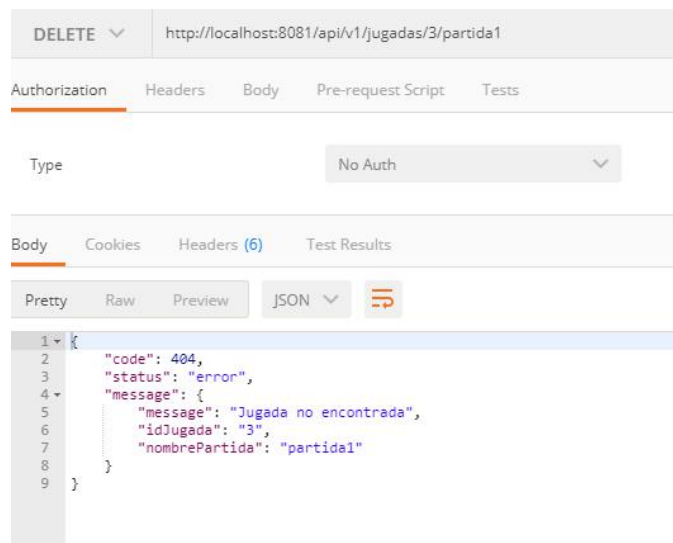
DELETE <http://localhost:8081/api/v1/jugadas/3/partida1>

The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- Method:** DELETE
- URL:** <http://localhost:8081/api/v1/jugadas/3/partida1>
- Authorization:** No Auth
- Response Body (JSON):**

```
{
  "code": 200,
  "status": "success",
  "message": {}
}
```

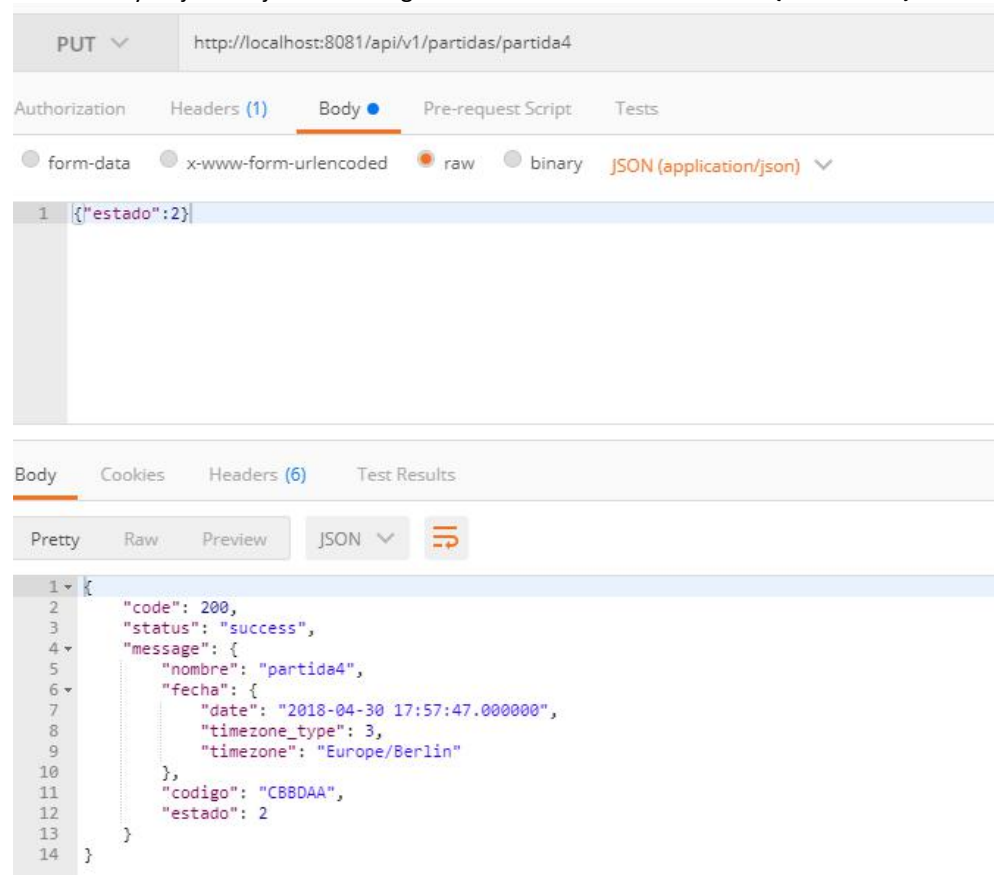
Si volvemos a ejecutar la misma llamada devuelve mensaje de que ya no existe



- Actualiza el estado de una partida

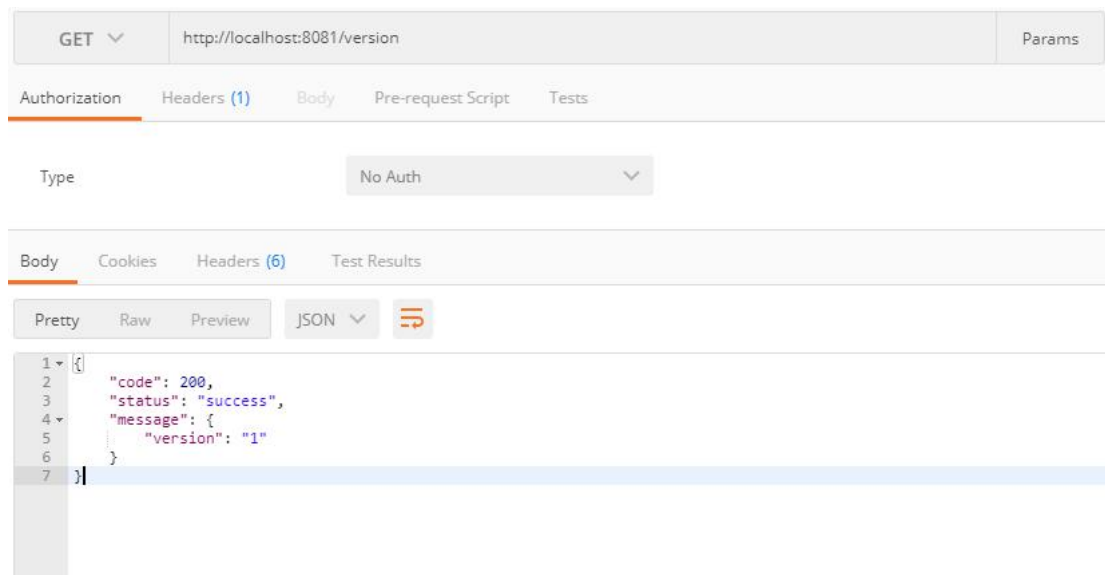
PUT <http://localhost:8081/api/v1/partidas/nombrePartida>

Y en el body viajará un json con la siguiente información del estado. {"estado":2 }



- Consulta la versión

GET <http://localhost:8081/version>



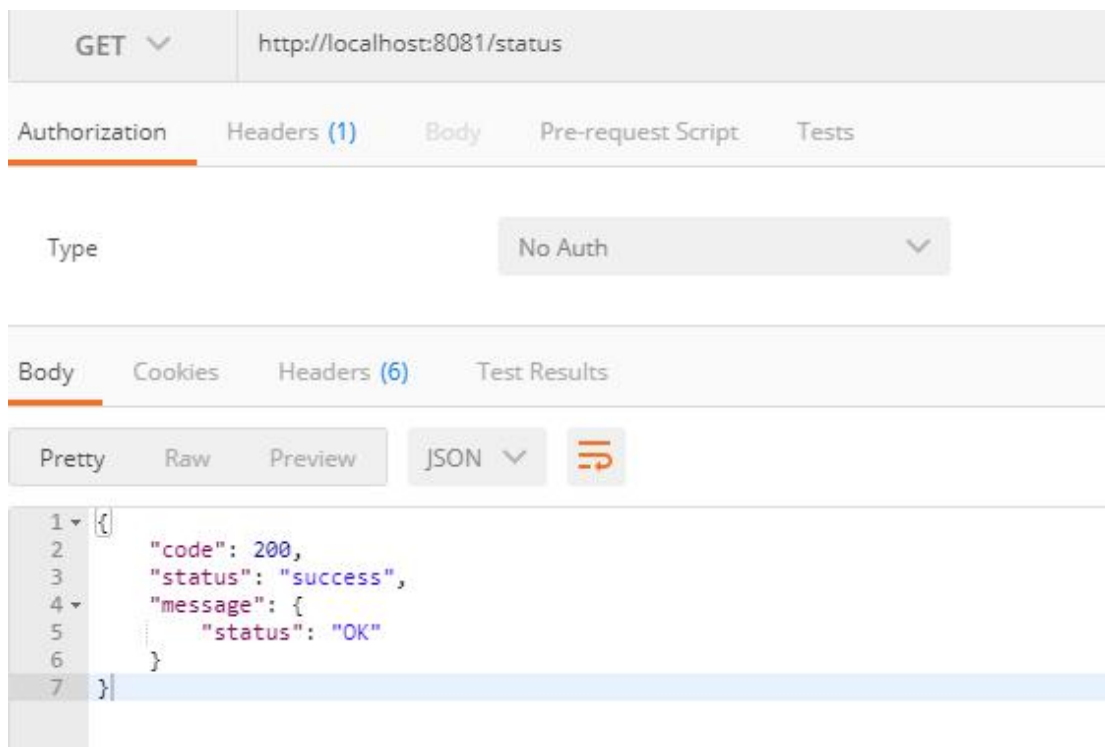
The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- Method:** GET
- URL:** http://localhost:8081/version
- Authorization:** No Auth
- Headers:** 1 header is present.
- Body:** The response body is displayed in JSON format, showing a success status and a version of 1.

```
1 {  
2   "code": 200,  
3   "status": "success",  
4   "message": {  
5     "version": "1"  
6   }  
7 }
```

- Consulta el estado

GET <http://localhost:8081/status>



The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- Method:** GET
- URL:** http://localhost:8081/status
- Authorization:** No Auth
- Headers:** 1 header is present.
- Body:** The response body is displayed in JSON format, showing a success status and an OK status.

```
1 {  
2   "code": 200,  
3   "status": "success",  
4   "message": {  
5     "status": "OK"  
6   }  
7 }
```

- Listado de llamadas que ofrece la API

GET <http://localhost:8081/>

The screenshot shows a REST client interface with the following components:

- Request Bar:** Method `GET` and URL `http://localhost:8081/`.
- Request Tabs:** `Authorization`, `Headers (1)`, `Body`, `Pre-request Script`, and `Tests`.
- Auth Section:** `Type` dropdown set to `No Auth`.
- Response Tabs:** `Body`, `Cookies`, `Headers (6)`, and `Test Results`.
- Response Format:** `Pretty`, `Raw`, `Preview` buttons, and a `JSON` dropdown.
- Response Body:** A JSON object displayed in a code editor:

```
1 {
2   "code": 200,
3   "status": "success",
4   "message": {
5     "partidas": "http://localhost:8081/api/v1/partidas",
6     "jugadas": "http://localhost:8081/api/v1/jugadas",
7     "status": "http://localhost:8081/status",
8     "version": "http://localhost:8081/version",
9     "ayuda": "http://localhost:8081/"
10  }
11 }
```