

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ

CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Interação Humano Computador

Aluno: Hector José Rodrigues Salgueiros



Atividade do Cap. 3

1-Aplicação da lei de Hick-Hyman. Calcule o tempo médio necessário para achar um livro em uma lista de 25, 50 e 100 livros numa página. Assuma que os itens estão em ordem alfabética e que não há necessidade de rolagem.

T = k * log2 (25); T = k * log2 (50);T = k * log2 (100).

2-Aplicação da lei de Fitts. Considerando estritamente o desempenho humano, que cuidados podem ser tomados para que os itens de um menu pop-up vertical sejam igualmente acessíveis, sem modificar a orientação vertical do menu?

Tamanho uniforme dos itens: é importante que todos os itens tenham o mesmo tamanho, para que todos os alvos tenham as mesmas dimensões;

Espaçamento uniforme entre itens: é importante que haja um espaçamento uniforme entre todos os itens, para que a distância até cada alvo seja a mesma;

Alinhamento uniforme dos itens: é importante que todos os itens estejam alinhados de maneira uniforme, para que a direção do movimento para alcançar cada alvo seja a mesma.

4-Princípios de Gestalt. Escolha algumas telas complexas de uma aplicação que você utilize com frequência e verifique se os princípios de Gestalt estão sendo bem utilizados. Caso contrário, reprojete a tela para fazer melhor uso desses princípios.

Sobre o Youtube, temos a Similaridade, o design de elementos semelhantes, como os botões de compartilhamento e as opções de classificação, ajuda a transmitir a mensagem de que eles estão relacionados; Proximidade, a disposição dos elementos na tela, como a descrição do vídeo e os comentários, está organizada de forma a reforçar a relação entre eles; Continuidade, a disposição dos elementos na tela cria uma linha visual coerente que guia o usuário pelo conteúdo; Fecho, as miniaturas dos vídeos sugestionam a existência de um vídeo completo, mesmo que não sejam exibidas na íntegra.

5-Planos e ações situadas. Examine manuais de instruções de diferentes dispositivos de base computacional (e.g., aparelhos de telefone celular, máquinas fotográficas digitais) e sistemas interativos (e.g., editores de texto, planilhas eletrônicas). Você consegue imaginar uma situação em que seguir as instruções do fabricante não leva ao resultado desejado? Por que você acredita que isso aconteça? Utilizando as tecnologias de informação e comunicação disponíveis atualmente, como você reduziria ou resolveria esse problema?

Sim, é possível imaginar uma situação que não leve o produto ao resultado desejado, pois em alguns momentos o dispositivo pode estar danificado ou o software esteja desatualizado ou atualizado demais conforme o manual; Reduziria esses problemas caso haja ajudas online ou uma comunidade de usuários ativa à pronto ajuda.