

● Ejemplo 1:

G1:

less

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow A$

$A \rightarrow aA \mid b$

● Ejemplo 2:

G2:

less

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow aS \mid b$

● Ejemplo 3:

G3:

css

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow Aa$

$A \rightarrow \epsilon$

● Ejemplo 4:

G4:

less

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow Aa \mid b$

$A \rightarrow \epsilon$

● Ejemplo 5:

G5:

less

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow aAc \mid bc \mid a$

$A \rightarrow b$

● Ejemplo 6:

G6:

bash

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow L = R \mid R$

$L \rightarrow *R \mid id$

$R \rightarrow L$

● Ejemplo A1:

r

 Copiar

 Editar

```
S → E
E → E + T | T
T → T * F | F
F → ( E ) | id
```

✅ Típica gramática para expresiones aritméticas sin ambigüedades; es SLR(1).

● Ejemplo A2:

bash

 Copiar

 Editar

```
S → L = R | R
L → id
R → L
```

✅ Aunque autoreferencial, esta gramática puede ser desambiguada mediante FOLLOW sets, es SLR(1).

● Ejemplo A3:

mathematica

 Copiar

 Editar

```
S → if E then S else S | if E then S | a
```

✅ Esta es **ambigua**, pero si se reescribe para eliminar la ambigüedad (ej. usando desambiguación del *else*), puede ser SLR(1).

● Ejemplo B1:

less

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow A a \mid b$

$A \rightarrow \epsilon$

✗ Conflicto reduce/shift en el FOLLOW(A) con **a** y **b**, como vimos antes.

● Ejemplo B2:

less

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow AaAb \mid BbBa$

$A \rightarrow \epsilon$

$B \rightarrow \epsilon$

✗ Graves conflictos por múltiples caminos de reducción sin distinguir en FOLLOW sets.

● Ejemplo B3:

matematica

📄 Copiar

✎ Editar

$S \rightarrow id := E \mid E$



$E \rightarrow id$

✗ Ambigüedad entre **id := id** (asignación) y **id** (expresión sola), sin suficiente información en FOLLOW para deshacer el conflicto.

✓ Ejemplo 1 – Aritmética con paréntesis y prioridad

(Gramática clásica y totalmente LR(1))

```
r
E → E + T | T
T → T * F | F
F → ( E ) | id
```



 Copiar  Editar

🧠 Esta gramática maneja adecuadamente la precedencia y asociatividad. Aunque **no es LR(0)** ni **SLR(1)** (por conflictos ambiguos en reduce/shift), **sí es LR(1)** al distinguir los lookahead.

✓ Ejemplo 2 – If-then-else bien desambiguado

(Resuelve el problema del *dangling else*)

```
mathematica
S → matched | unmatched
matched → if E then matched else matched | a
unmatched → if E then S | if E then matched else unmatched
```



 Copiar  Editar

🧠 Esta gramática es **no LR(0)** ni **SLR(1)**, pero **sí LR(1)**. El uso de lookahead por producción permite resolver correctamente a qué `if` se asocia cada `else`.

✓ Ejemplo 3 – Listas recursivas con separadores

(Gramática para una lista de IDs separadas por comas)

```
bash
S → id L
L → , id L | ε
```


 Copiar  Editar

🧠 Esta gramática es **LR(1)** y también puede ser **SLR(1)** dependiendo del análisis. Pero los lookahead por producción garantizan su parsing correcto.

✓ Ejemplo 4 – Ambigüedad resuelta por contexto

(Asignación vs uso de variable)

```
mathematica
S → id := E | E
E → id
```



 Copiar  Editar

🧠 Como vimos antes, esto **no es LR(0)** por conflicto shift/reduce, **sí es SLR(1)** y, por supuesto, **sí es LR(1)**. El parser con lookahead sabe cuándo debe esperar un `:=`.

✓ Ejemplo 5 – Recursión indirecta

(Recursión entre no terminales con ϵ -producción)

```
less
S → A
A → B | ε
B → C
C → id
```

 Copiar  Editar

🧠 Aunque involucra varios niveles de derivación y un ϵ -producción, es una gramática **sin conflictos** si se maneja con lookahead. Es **LR(1)** (y probablemente también **SLR(1)**).


Ejemplo 2: Conflicto reduce/reduce

less

 Copiar

 Editar

```
S → AaAb | BbBa
A → ε
B → ε
```

 Casos 2, 4, 6, 10


Ejemplo 3: Clásico shift/reduce con uso de FOLLOW

mathematica

 Copiar

 Editar

```
S → id := E | E
E → id
```

 Casos 3, 4, 5


Ejemplo 4: Expresiones aritméticas con recursión izquierda

r

 Copiar

 Editar

```
E → E + T | T
T → T * F | F
F → ( E ) | id
```

 Casos 3, 5, 7

Ejemplo 5: Ambigüedad del "dangling else"


mathematica

 Copiar

 Editar

```
S → if E then S else S | if E then S | a
```

(reescrita como matched/unmatched)

 Casos 5, 8


Ejemplo 6: Lista recursiva con separador

bash

 Copiar

 Editar

```
S → id L
L → , id L | ε
```

 Casos 6, 7, 9