

DISEÑO DE INTERFACES WEB

FIGMA



HECTOR SANZ RIESCO

2ºDAW

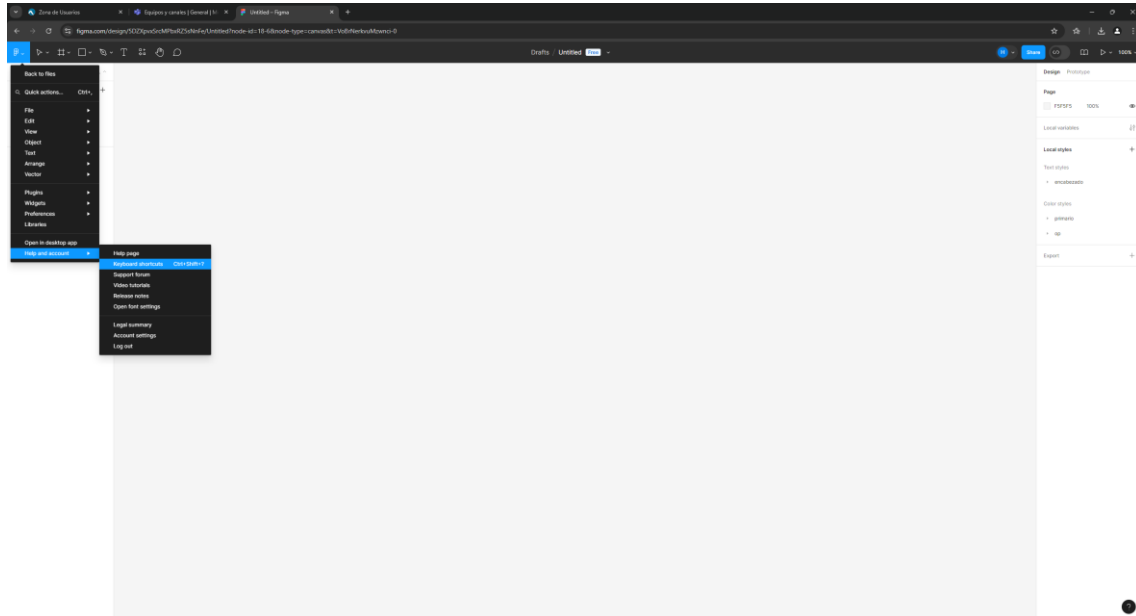
30-9-2024

Contenido

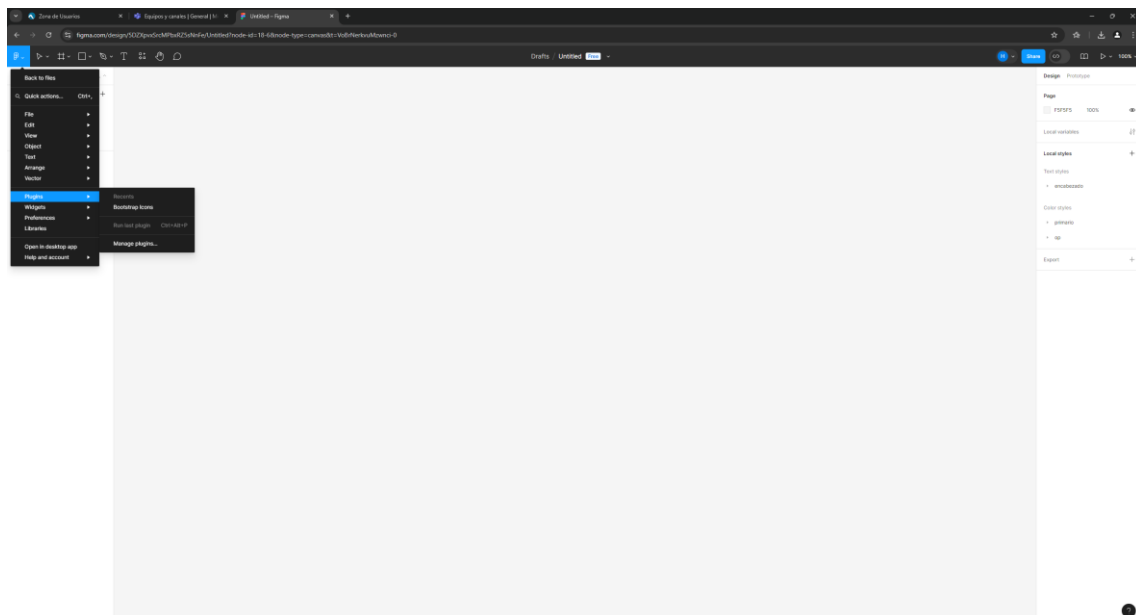
Barra Principal	2
Barra de herramientas	3
Canvas	3
Frames	4
Local Styles	5
Estilo de texto	8
Insertar estilo de texto en un frame	10
Estilo de colores	11
Implementar estilo de color	12
Crear componentes	14
Cambiar el color de la segunda variante	16
Visualizar los componentes creados	18

Barra Principal

La barra de navegación, (arriba a la izquierda), tenemos varias opciones, una de esas opciones se llama **Keyboard shortcuts**, que nos muestra unos atajos de teclado para utilizar mejor figma.

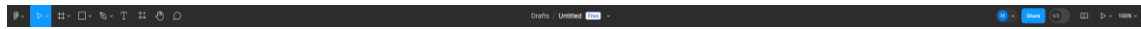


También, en la barra de navegación tenemos un apartado de Pluginsy podemos instalar cual queramos.



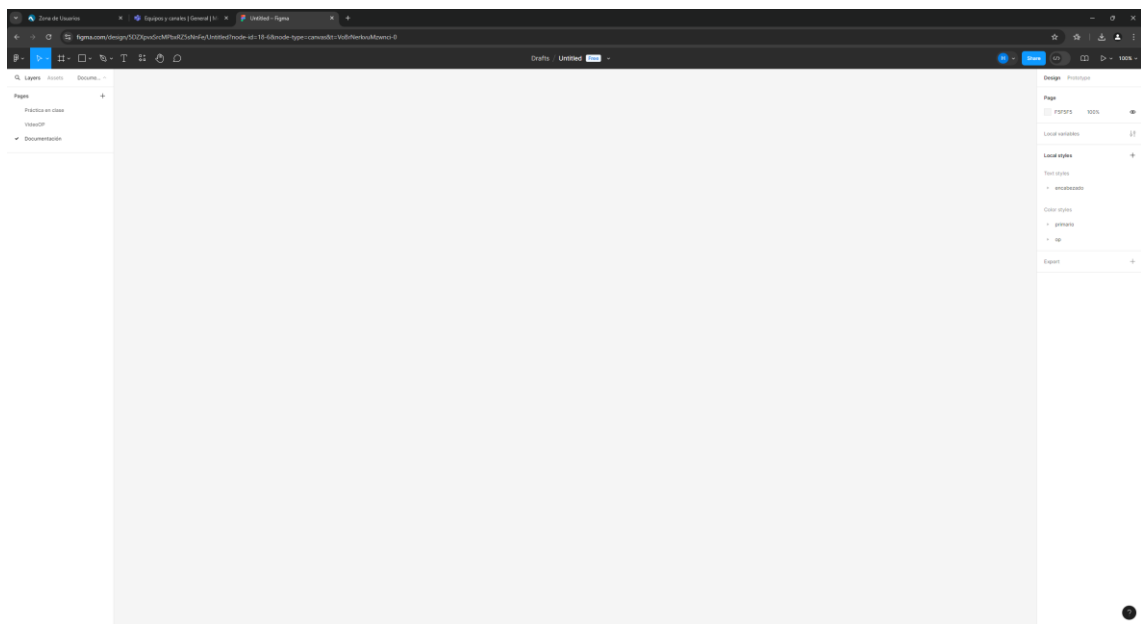
Barra de herramientas

La barra de herramientas es donde tenemos todas las herramientas de software, crear frame, crear texto, un pincel...



Canvas

El canvas en figma es el documento en blanco, es decir, si creamos un documento sin Frames ni nada eso es el Canvas, aquí un ejemplo:

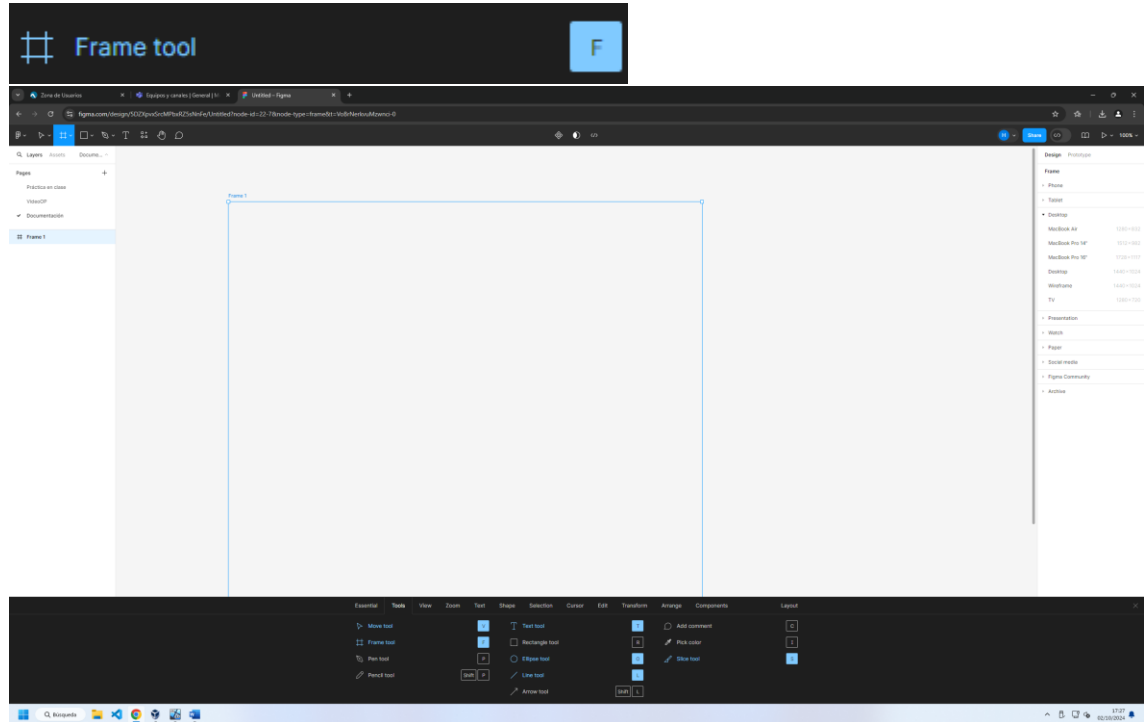


Como veis en la imagen en lo que es el área de trabajo no está creado nada, a eso se le llama Canvas.

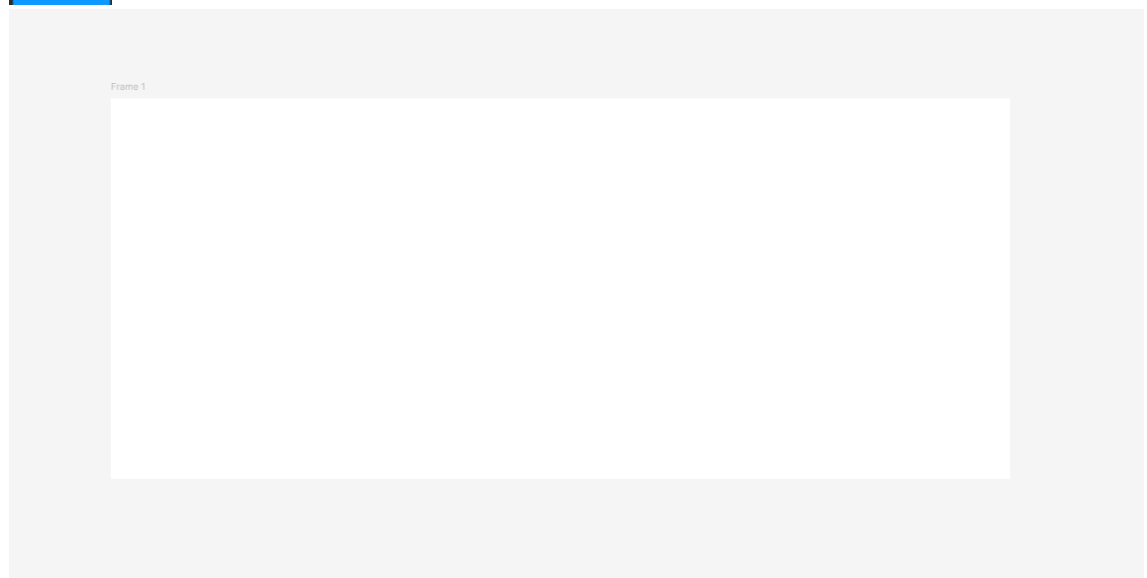
Frames

Luego tenemos los Frames que se crean dentro del canvas, tienes varias maneras de crearlo:

- Una de ellas es mediante teclado, es uno de los atajos que nos dicen en Figma, que si damos a la tecla **F**, ya nos saldrá para arrastrar y crear un Frame.

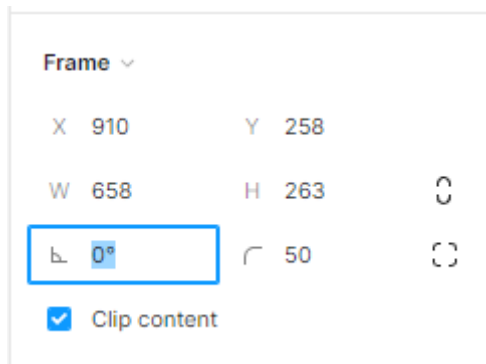


- La otra manera es yendo a la barra de herramientas y en la tercera opción. Y creamos el Frame.

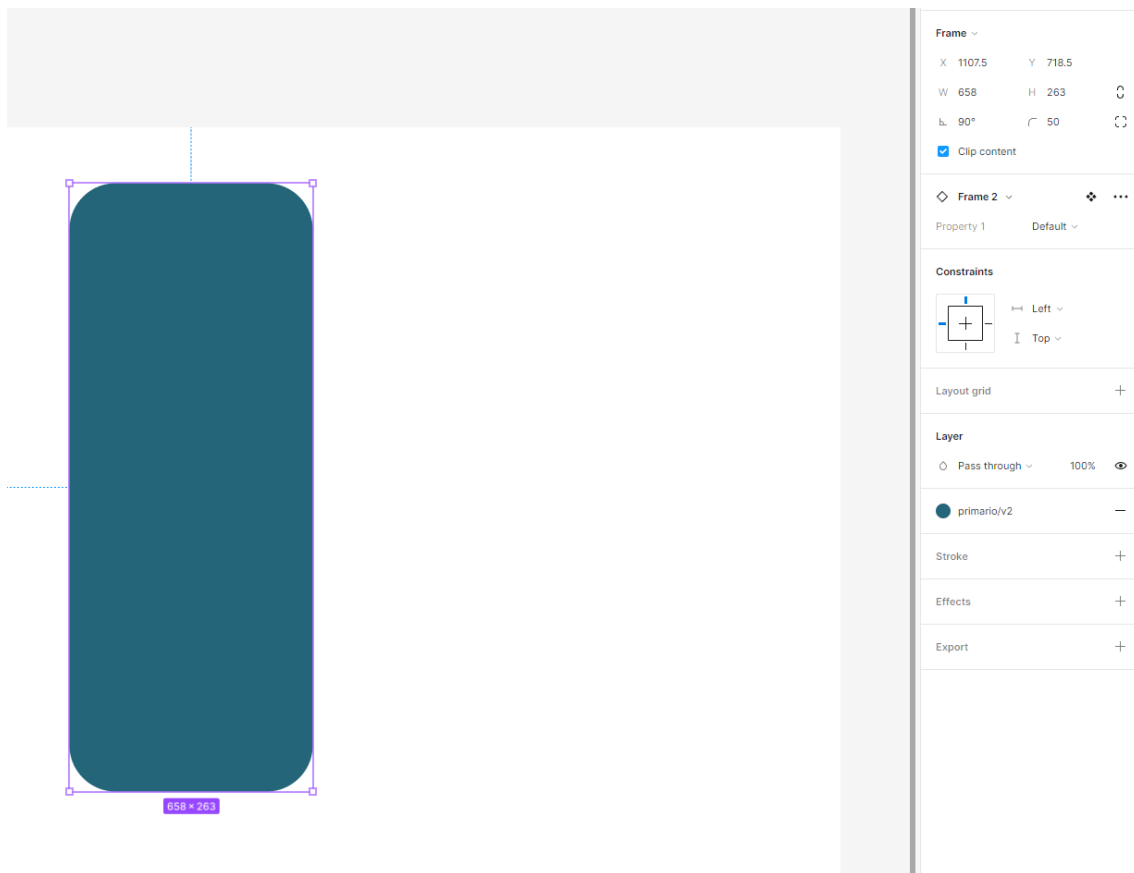


Rotación de frames

Tenemos una opción que es rotar los frame como queramos, esa opción la tenemos en la barra de la derecha una vez seleccionado el frame.

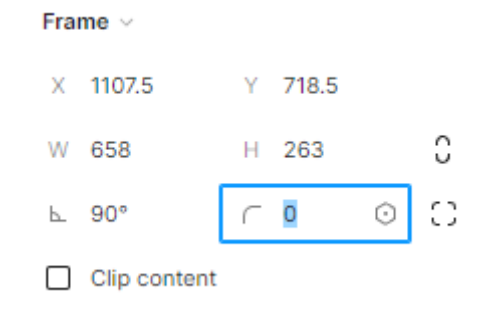


En esa opción vamos poniendo los grados de rotación, por ejemplo si queremos ponerlo en vertical ponemos 90°.



Redondeo de bordes

Tenemos también la opción de redondear los bordes del Frame. Para ello debemos de seleccionar el Frame que queremos redondear los bordes y en la barra de herramientas de la derecha, tenemos esta opción.



A mi por ejemplo me gusta ponerlo 50 de redondeo pero podéis poner lo que queráis, cada vez que el numero sea más alto será más redondeado, pongo un ejemplo de 50 y de 100 para que veamos la diferencia.

- Esto sería el redondeo de 50.

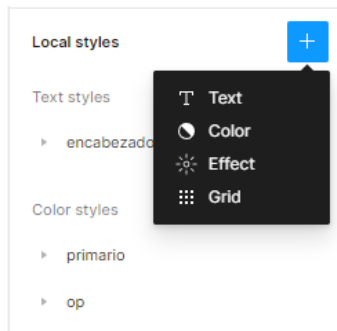


- Este sería el redonde de 100.



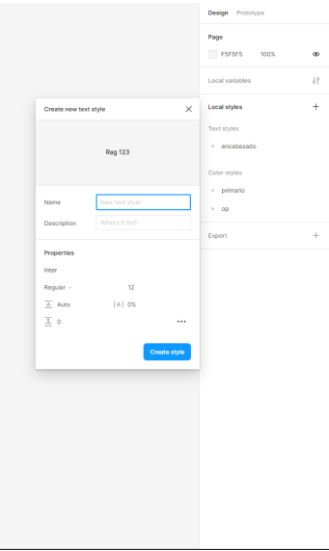
Local Styles

Tenemos los estilos locales, en el que podemos crear estilos de colores, de texto, de efecto y de grid.



Estilo de texto

Ahora veremos como creamos un estilo de texto, lo primero que ebeos hacer es clicar en el canvas, una vez clicado en el, podemos ir a la sección de local styles, darle a añadir o '+' y texto.



Una vez seleccionado el estilo que queremos crear le ponemos un nombre, yo en este caso le pondré “practica/v1”, después del nombre podemos escoger el formato de letra que queramos, también el tamaño, si lo queremos en negrita... Nos debería de quedar algo así:

Create new text style

✕

Rag 123

Name

practica/v1

Description

What's it for?

Properties

Inknut Antiqua

Regular ▾

12

A Auto

| A | 0%

± 0

...

Create style

Y por último le clicamos en create style y ya nos aparecerá el grupo de practica con el estilo de texto v1.

Local styles

+

Text styles

▸ encabezado

▾ practica

Ae v1 · 12/Auto

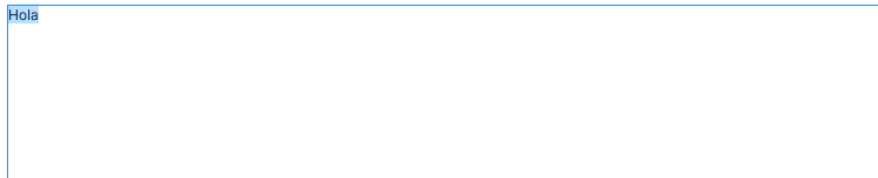
Color styles

▸ primario

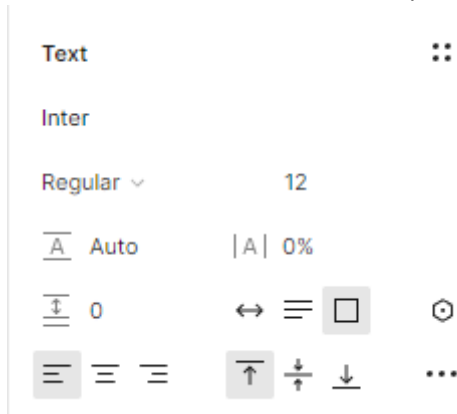
▸ op

Insertar estilo de texto en un frame

Para insertar un estilo de texto en un frame podremos pulsar en la tecla T y dentro del frame arrastramos para definir el tamaño del cuadro de texto, aunque luego el texto se vea mas grande o mas pequeño.



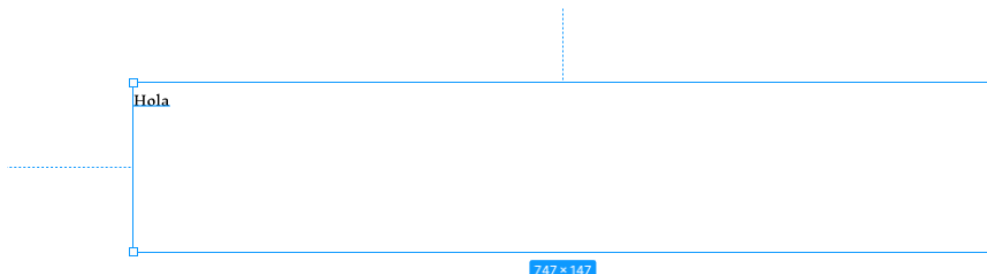
Una vez puesto el cuadro de texto podemos cambiarle al estilo creado anteriormente en la zona de la derecha, tenemos un apartado llamado "Text".



En ese apartado de Texto, tenemos como un mini cuadrado compuesto por cuatro puntos si le clicamos nos salen todos los estilos de texto que hemos creado (en este caso 1).



Seleccionamos el estilo de texto que queramos y en mi caso me saldría algo así:



Estilo de colores

Ahora crearemos un estilo de colores, es la misma configuración que el estilo de texto, pero aquí lo configuramos con unos colores específicos. Ponemos el nombre que queremos que se llame el estilo.

Create new color style

×

Name

practicacolor/v1

Description

What's it for?

Properties

+

D9D9D9

100%

👁

—

Create style

Elegimos el color:

Create new color style

×

Name

practicacolor/v1

Description

What's it for?

Properties

+

B59F9F

100%

👁

—

Create style

Custom Libraries

×

Hex

B59F9F

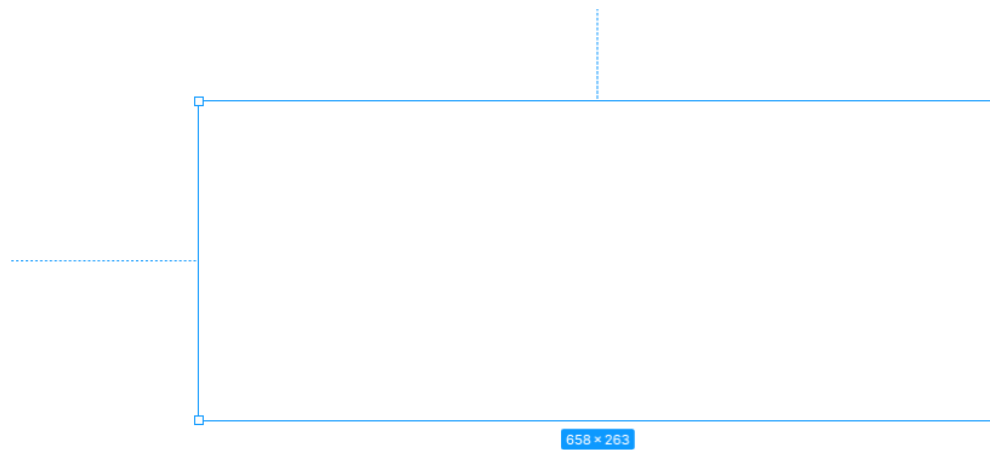
100%

On this page

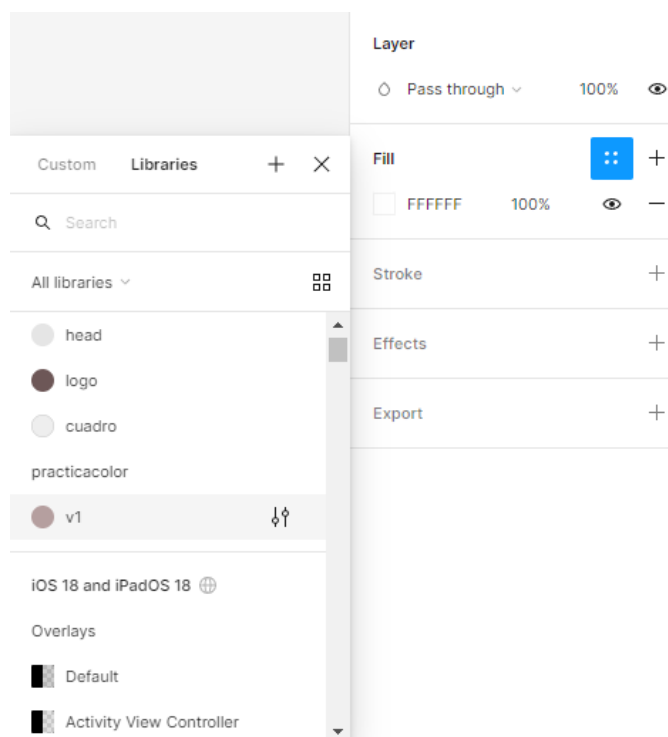
▼

Implementar estilo de color

Para implementar un estilo de color podemos, crear un frame nuevo.



Al crear un nuevo frame, nos vamos a las herramientas de la derecha para ponerle un color:



Una vez puesto el color nos quedaría algo así:



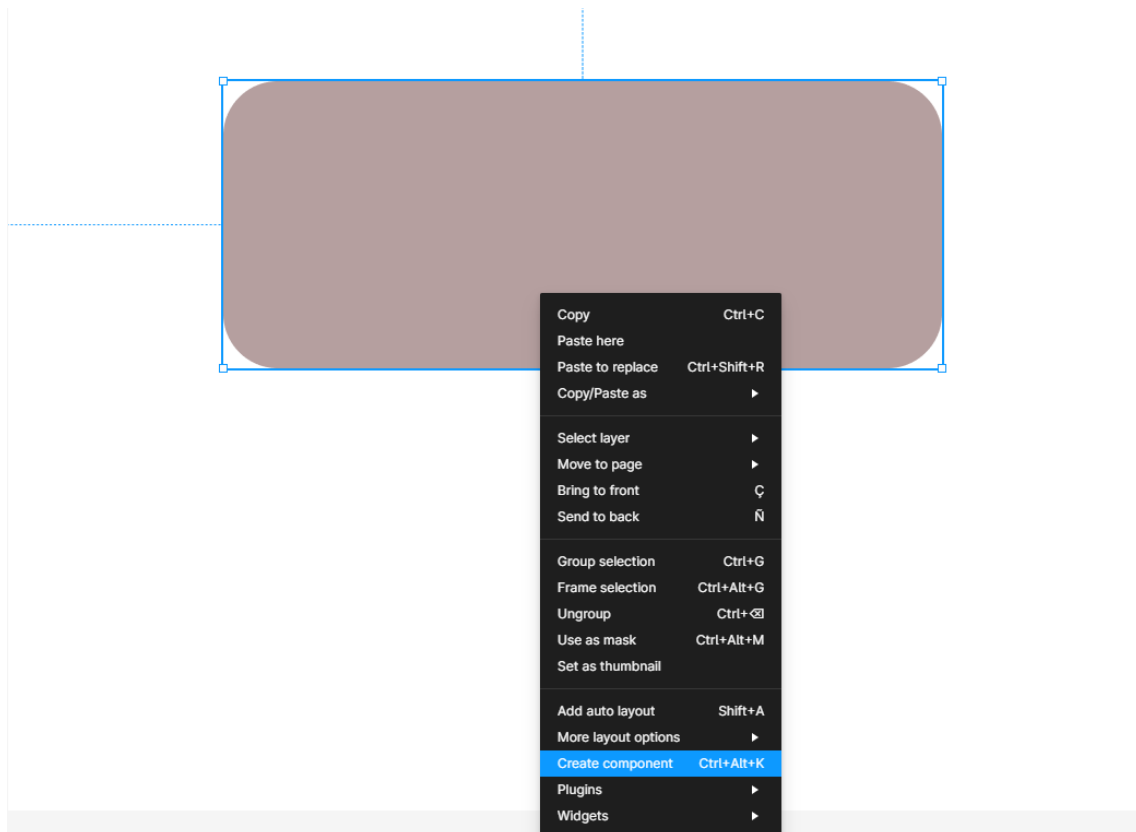
Estilo de Grid

El estilo de grid sirve por si quieres poner un fondo diferente a un Frame, por ejemplo, vamos a crear un estilo de grid con 4 columnas.

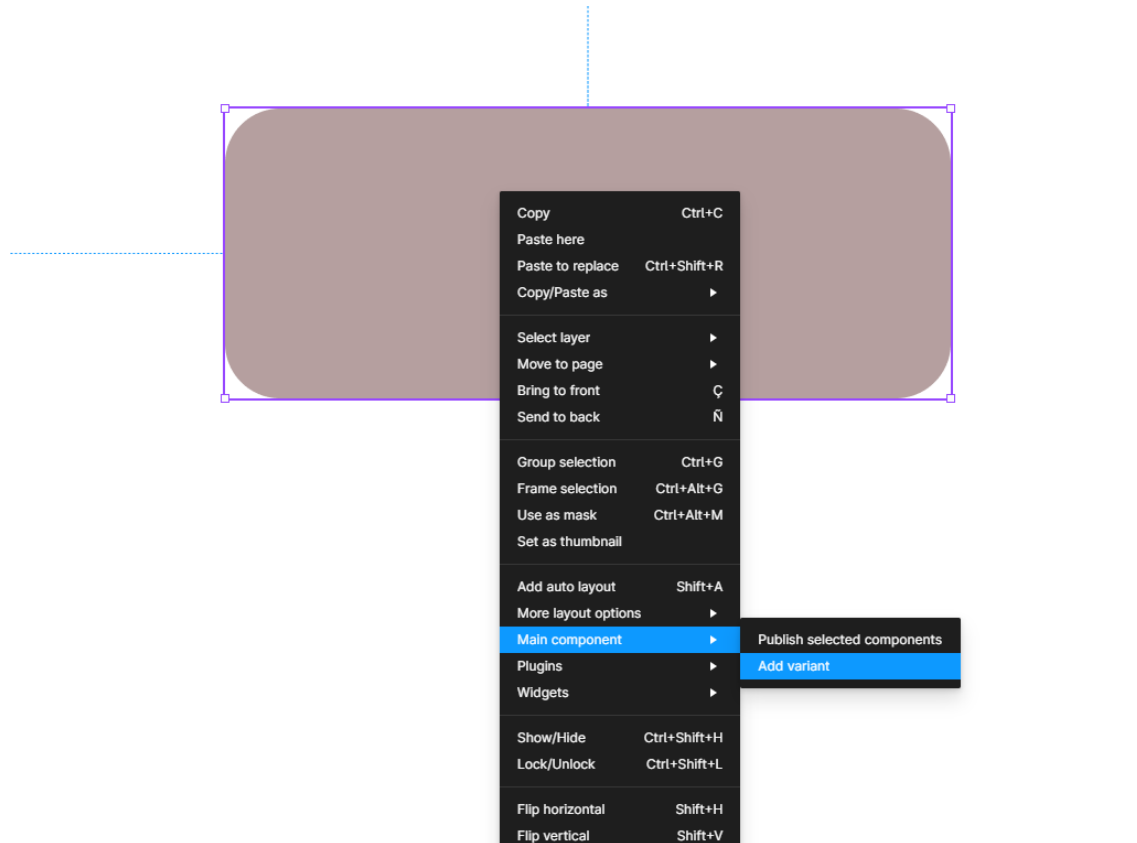
Crear componentes

Podemos crear componentes de varios frames y componentes, esos componentes se nos guardan y si queremos poner luego ese componente en un nuevo WireFrame podríamos. Se crean con los siguientes pasos:

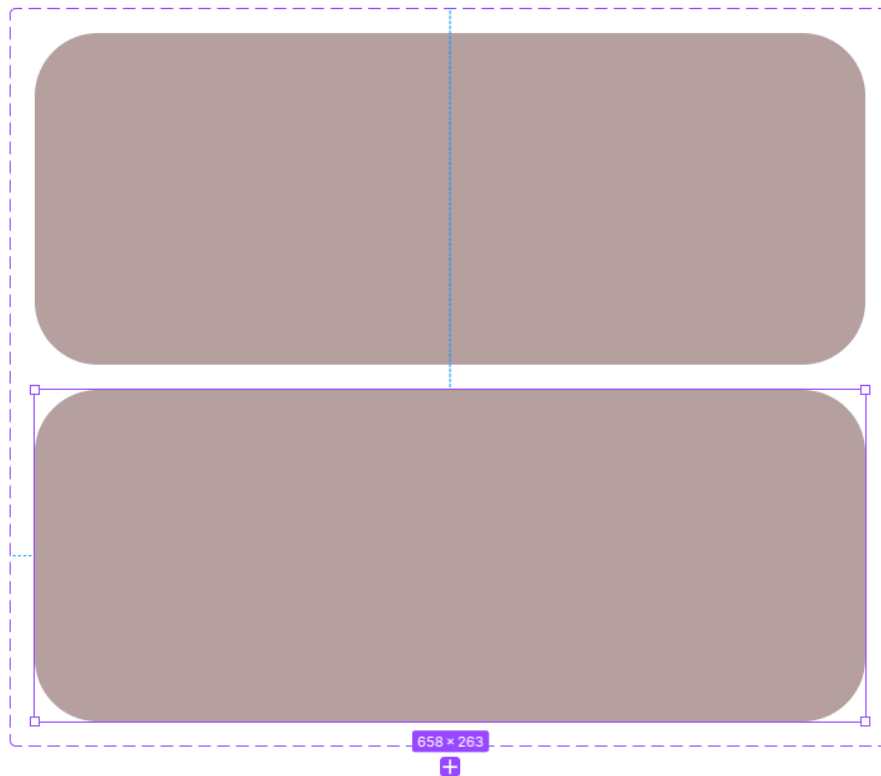
Primero debemos escoger lo que queremos crear como componente, yo voy a elegir el frame que hemos hecho anteriormente, una vez seleccionado le damos click derecho y a “Create Component”.



Una vez creado el componente podemos coger y añadir una variante, que tiene la capacidad de crear multiples versiones de un componente o un diseño con diferentes propiedades y estilos, es decir, si añadimos una variante y lo queremos de otro color podemos cambiar solamente el color de la variante que queremos. Para añadir una variante es, click derecho en el frame de la creación del componente -> Main component -> Add Variant.

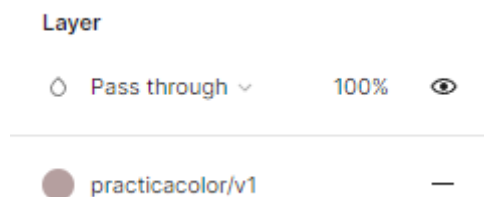


Se nos creará una variante y sería algo así:

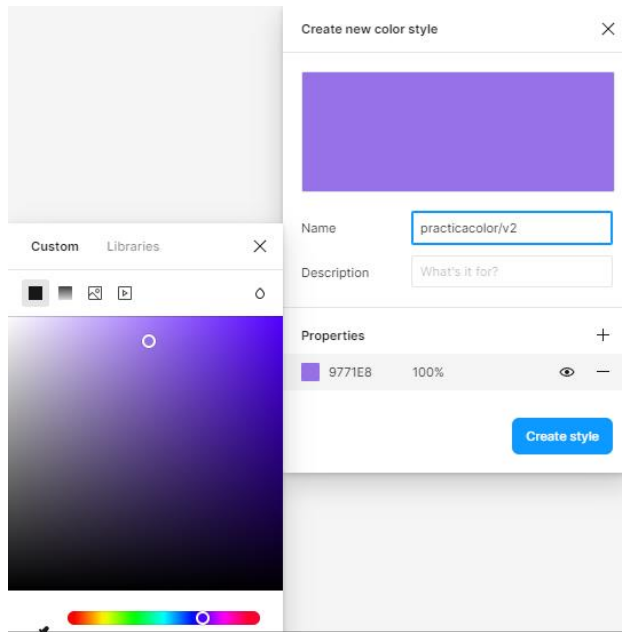


Cambiar el color de la segunda variante

Para poder cambiar el color de la segunda variante (en mi caso), debemos de seleccionar el frame, nos iríamos a las herramientas que tenemos a la derecha, veremos que esta puesto el color de practicacolor/v1.



Vamos a crear otro color para esta variante, clicamos en el canvas, una vez clicado en el canvas nos vamos a las herramientas de la derecha y donde hemos creado el estilo practiacolor le añadimos un color más. En este caso voy a escoger un azul claro.

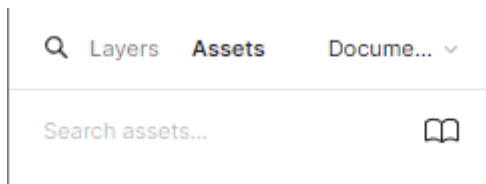


Una vez creado el color nuevo en el estilo clicamos en el segundo frame creado, nos vamos a las herramientas de la derecha y seleccionamos el color nuevo. En mi caso quedaría así:

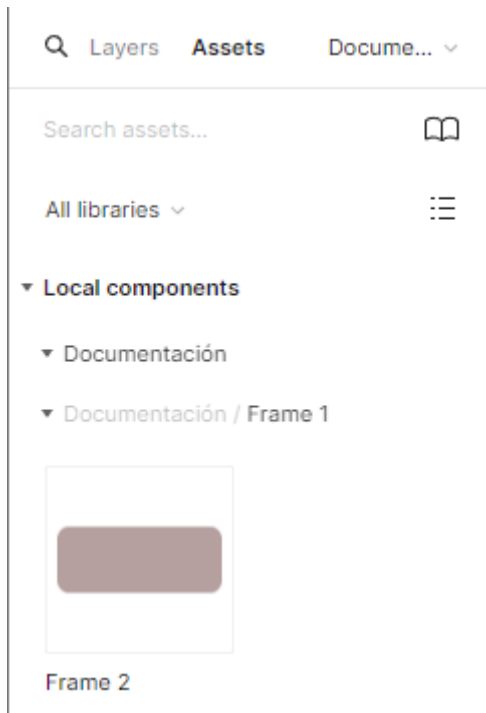


Visualizar los componentes creados

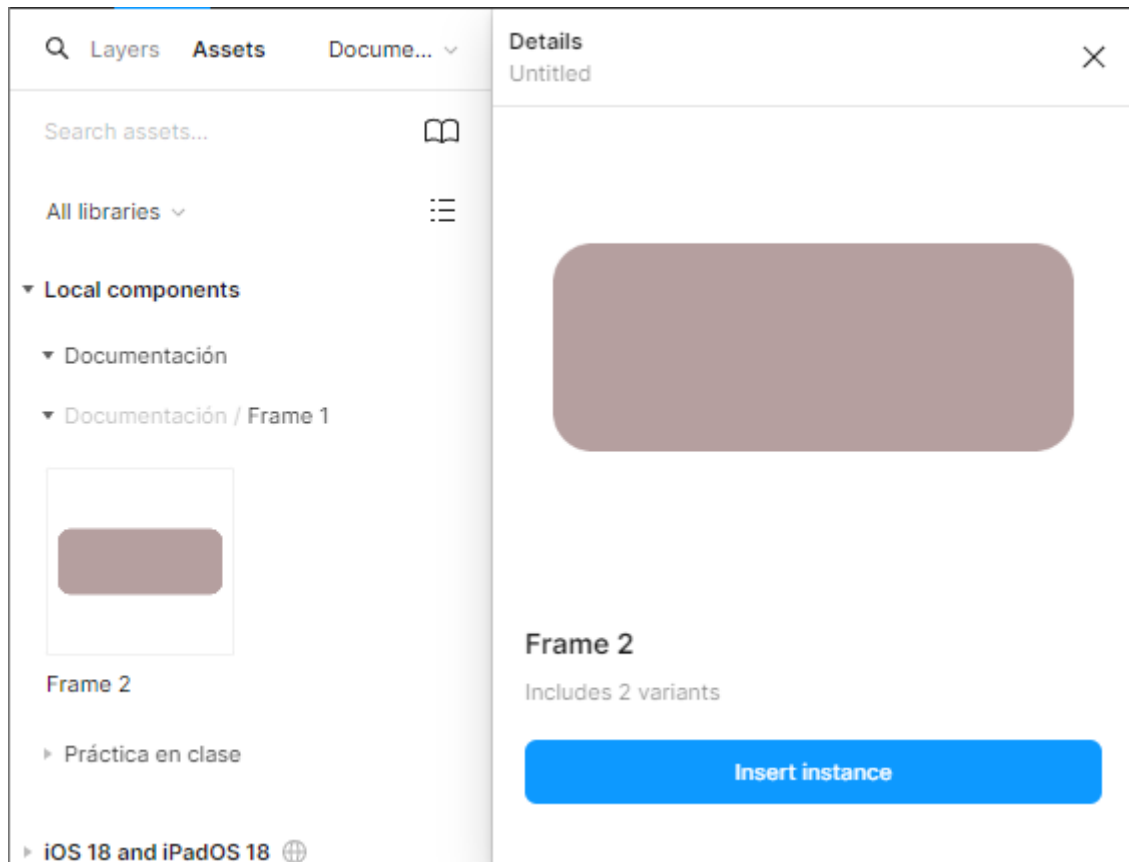
Para poder visualizar los componentes creados, en la barra de herramientas de la izquierda, tenemos una pestaña llamada assets.



Dentro de assets tenemos una pestaña que son los componentes locales y como muestro en la imagen siguiente ahí tenemos el componente que hemos creado anteriormente.



Para insertarlo es muy sencillo, debemos de clicar en el que queremos, una vez clicado nos saldrán unos detalles del componente.



Le clicamos en insert instance y se nos colocará en el frame. En la siguiente imagen como vemos ahora tenemos tres cuadros, dos el mismo color y uno azul, el componente que acabamos de añadir es el más oscuro porque le he cambiado el color si no sería del mismo color que el primero que hemos creado.

