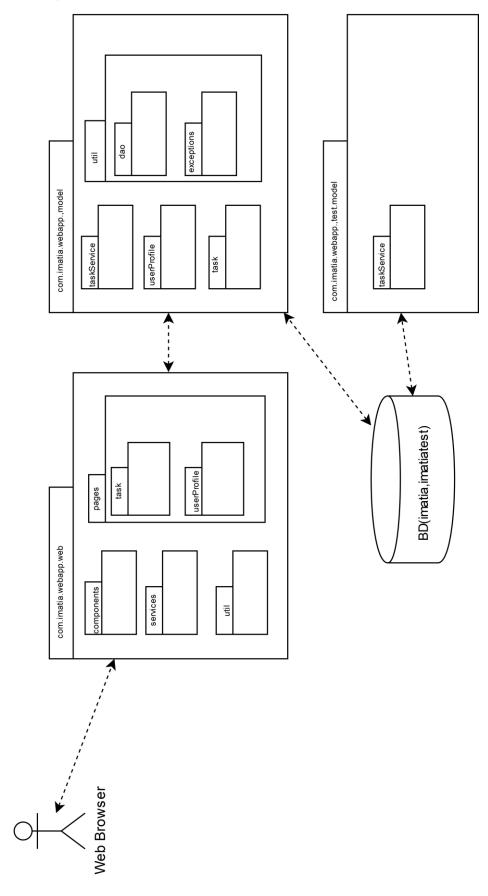
Memoria Prueba Técnica Imatia

Héctor Silva Martínez

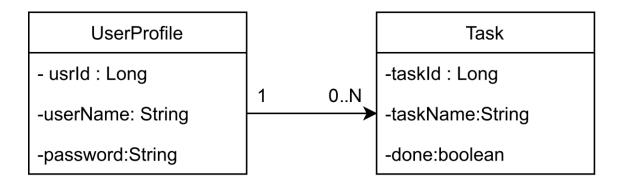
Contenido

1.Arquitectura Global	3
2.Modelo	
Interfaces de los servicios ofrecidos por el modelo	
3.Interfaz Gráfica	
Usuario sin identificar	
Usuarios autenticados	

1.Arquitectura Global



2.Modelo

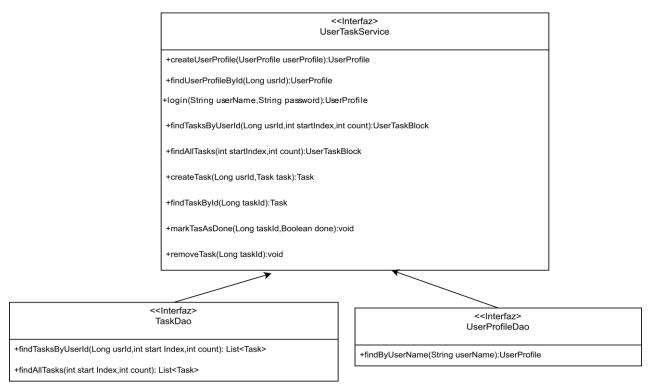


Para el problema propuesto se ha elegido crear dos clases, una para las tareas y otra para un usuario, se ha decidido crear un usuario para darle una visión más realista al problema. Por sencillez se ha decidido no encriptar la password.

Para la implementación de la persistencia se ha utilizado Hibernate, un ORM que evita trabajar con la API de JDBC directamente y nos permite trabajar con find,add,remove.

Interfaces de los servicios ofrecidos por el modelo

La capa modelo cuenta con sólo una interfaz: UserTaskService.



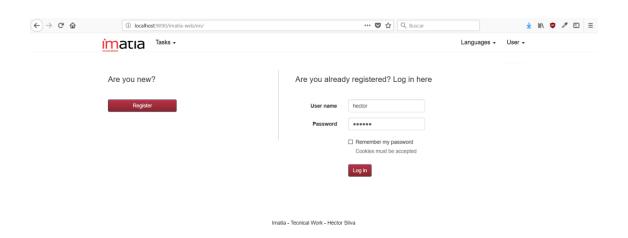
3.Interfaz Gráfica

Las operaciones permitidas según el tipo de acceso son:

NO_LOGIN_USERS: Cambiar idioma página, acceder con usuario, registrar usuario, ver todas las tareas, detalles de tarea

LOGIN_USERS: Cambiar idioma página, Ver perfil usuario, desconectar usuario, ver todas las tareas, ver las tareas propias, detalles de tarea

Usuario sin identificar

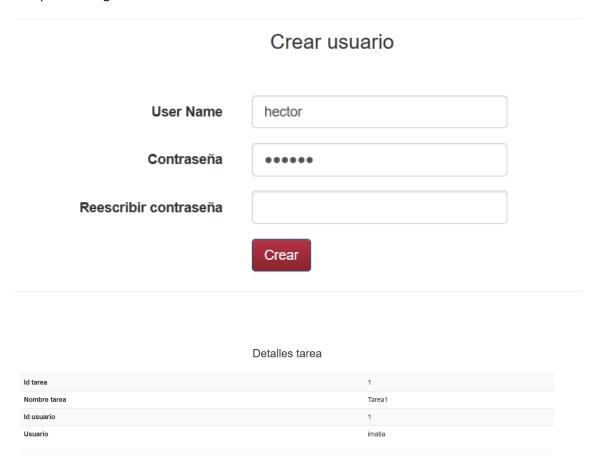


La página principal de un usuario sin registrar cuenta tanto con la opción de registrarse como la de autenticarse. En el margen superior derecho podemos encontrar las operaciones para task, en este caso tenemos visualizar todas las tasks y añadir, pero al ser un usuario sin registrar la última redirige a la página de login.

Todas las tareas ld usuario Realizada ld tarea Tarea X Tarea3 X X Tarea4 ✓ X Tarea6 X Tarea7 Tarea11 X Tarea12 Sig →

5

En el margen superior izquierdo tenemos las opciones de idioma y de usuario que en este caso nos permite registrarnos.



Usuarios autenticados

Para los usuarios autenticados la página principal se pueden observar las tareas propias.

Mis tareas					
ld tarea	Nombre tarea	Realizada	Cambiar estado	Eliminar	
1	Tarea1	×	<u> </u>	×	
2	Tarea2	✓	<u>/</u>	×	
3	Tarea3	×	<u> </u>	×	
4	Tarea4	×	<u> </u>	×	
5	Tarea5	✓	2	×	
6	Tarea6	×	<u> </u>	×	
7	Tarea7	×	2	×	
8	Tarea8	✓	<u> </u>	×	

Crear una Tarea

