Modelo OSI

y TCP/IP



Modelo OSI

• (ISO/IEC 7498-1), también llamado **OSI** (en inglés, **O**pen **S**ystem **I**nterconnection) es el modelo de red descriptivo, que fue creado por la <u>Organización Internacional para la Estandarización</u> (ISO) en el año 1980.



International
Organization for
Standardization

LA PILA OSI

Nivel de Aplicación

Servicios de red a aplicaciones

Nivel de Presentación

Representación de los datos

Nivel de Sesión

Comunicación entre dispositivos de la red

Nivel de Transporte Conexión extremo-a-extremo

Conexión extremo-a-extremo y fiabilidad de los datos

Nivel de Red

Determinación de ruta e IP (Direccionamiento lógico)

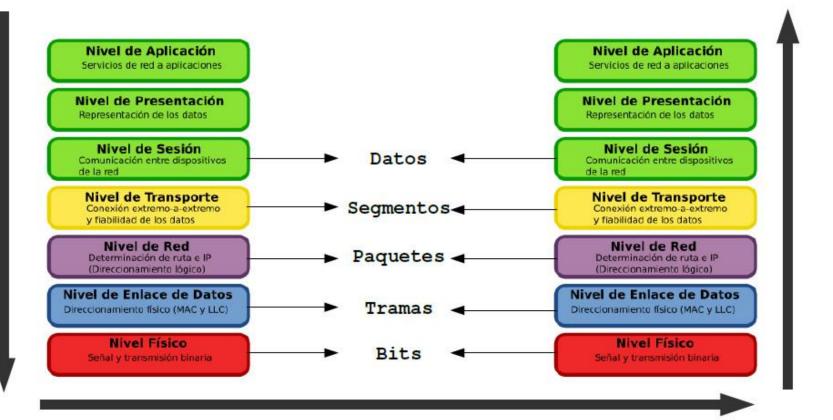
Nivel de Enlace de Datos

Direccionamiento físico (MAC y LLC)

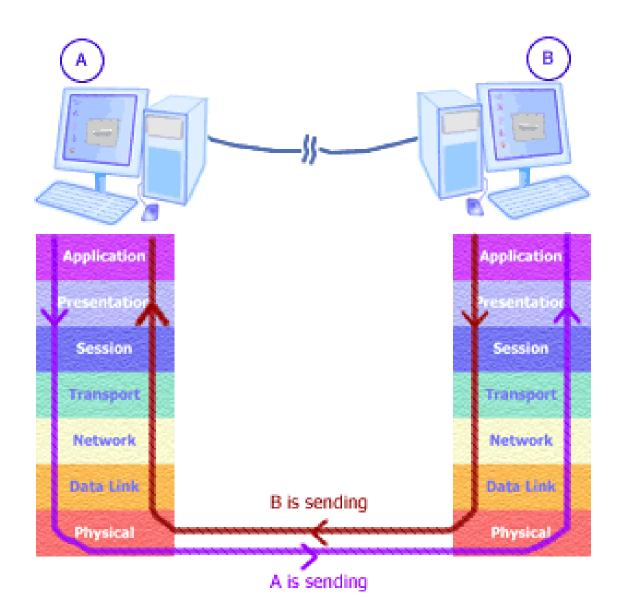
Nivel Físico

Señal y transmisión binaria

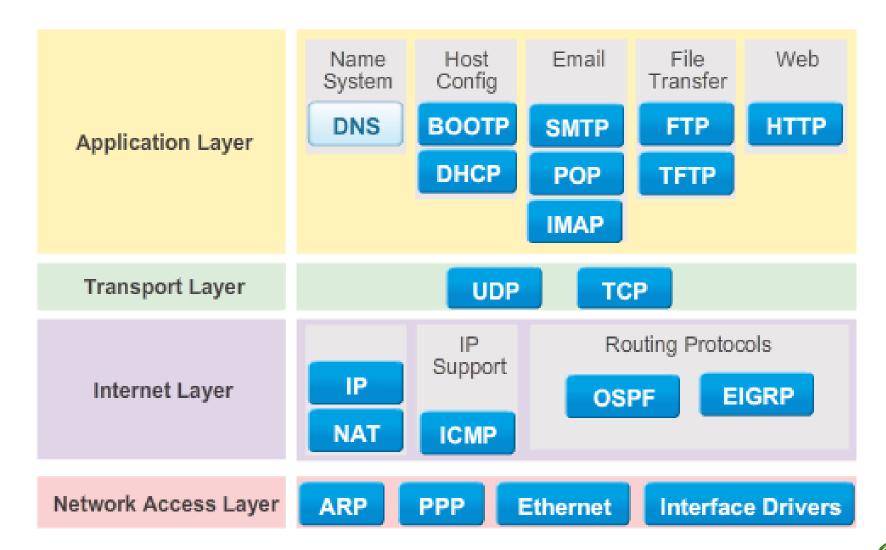
PDU (Protocol Data Unit)



Funcionamiento



Protocolos



CAPA DE APLICACIÓN



- Permite la interacción con el usuario final, proporcionando una interfaz de usuario formada por una amplia variedad de servicios y aplicaciones de red.
- Aplicaciones las cuales tienen asociadas un protocolo:
 - Transferencia de archivos (FTP)
 - Correo electrónico (POP3)
 - Terminal Virtual (Telnet)
 - Acceso a Internet (HTTP)
 - Traducción de nombres a direcciones IP (DNS)

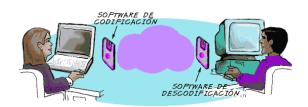






CAPA DE PRESENTACIÓN

- Tiene la misión de **presentar los datos** en una forma que el dispositivo receptor pueda comprender.
- Actúa como traductor de los dispositivos que necesitan comunicarse dentro de una red.
- Funciones principales:
 - √ Formateo de datos (presentación)
 - ✓ Cifrado de datos
 - √ Comprensión de datos



CAPA DE SESIÓN

- Establece, administra y termina sesiones entre aplicaciones.
 - Esto incluye:

Inicio, **terminación** y **sincronización** de dos equipos que están manteniendo una "sesión".

• Las comunicaciones de datos se transportan a través de redes conmutadas por paquetes.



9

CAPA DE TRANSPORTE

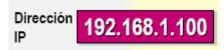
- Asegura la entrega de los datos entre procesos que han establecido una sesión y que se ejecutan en diferentes nodos.
- Segmenta bloques grandes de datos antes de transmitirlos (y los reensambla en le nodo destino).
- Asegura la transmisión confiable de los mensajes.
- No deja que falten ni sobren partes de los mensajes trasmitidos (si es necesario, hace retransmisión de mensajes).
- Hace control de flujo y control de congestión.

CAPA DE RED



- Entrega los paquetes de datos a la red correcta, al nodo correcto, buscando el mejor camino (es decir, permite el intercambio de paquetes).
 - Evita que las capas superiores se preocupen por los detalles de cómo los paquetes alcanzan el nodo destino correcto.
 - En esta capa se define la dirección lógica de los nodos.
 - Esta capa es la encargada de hacer el **enrutamiento** y el **direccionamiento.**
 - Enrutamiento: ¿cuál es el mejor camino para llegar a la red destino?
 - O Direccionamiento: ¿cuál es el nodo destino?





CAPA DE ENLACE DE DATOS

- Consigue que la información fluya, libre de errores, entre dos máquinas que estén conectadas directamente.
 - Define la dirección física de los nodos.

08-00-02-90-02-03

- Construye las tramas.
- Se involucra con el orden en que lleguen las tramas, notificación de errores físicos, reglas de uso del medio físico y el control del flujo en el medio.



CAPA FÍSICA





- Define el medio o medios físicos por los que va a viajar la comunicación: cable de pares trenzados, coaxial, guías de onda, aire, fibra óptica.
- Define las características materiales (componentes y conectores mecánicos) y eléctricas (niveles de tensión) que se van a usar en la transmisión de los datos por los medios físicos.
- Define las características funcionales de la interfaz (establecimiento, mantenimiento y liberación del enlace físico).
- Transmite el flujo de bits a través del medio.
- Maneja las señales eléctricas/electromagnéticas.
- Garantizar la conexión (aunque no la fiabilidad de ésta).





Modelo TCP/IP

Describe un conjunto de guías generales de diseño e implementación de protocolos de red específicos para permitir que un equipo pueda comunicarse en una red.



MODELO TCP/IP

• El Departamento de Defensa de EE.UU. (DoD) creó el modelo de referencia TCP/IP.

Capa de aplicación

 Maneja aspectos de representación, codificación y control de diálogo, incluye los detalles de las capas de presentación y sesión del modelo OSI.

Capa de transporte

 Se encarga de los aspectos de calidad del servicio con respecto a la confiabilidad, el control de flujo y la corrección de errores. Similar a la capa de transporte del modelo OSI.

Capa Internet

 Divide los segmentos TCP en paquetes y enviarlos desde cualquier red. En esta capa se produce la determinación de la mejor ruta y la conmutación de paquetes. Similar a la capa de red del modelo OSI.

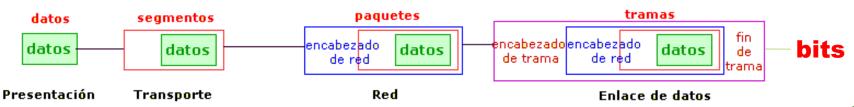
Capa de acceso a red

incluye los detalles de las capas de enlace de datos y física del modelo OSI.

Modelo TCP/IP Modelo OSI 7. Aplicación Aplicación 6. Presentación 5. Sesión 4. Transporte Transporte 3.Red Internet 2. Enlace de Datos Acceso a la Red 1.Física

PROCESO DE ENCAPSULAMIENTO

- Para enviar información de una computadora a otra, los datos se deben colocar en paquetes que se puedan administrar y rastrear, a través de un proceso denominado encapsulamiento.
- Los datos desde el origen viajan a través de diferentes capas.
- Las tres capas superiores (aplicación, presentación y sesión) preparan los datos para su transmisión, creando un formato común para la transmisión.
- El encapsulamiento rodea los datos con la información de protocolo necesaria antes de que se una al tráfico de la red.
- A medida que los datos se desplazan a través de las capas del modelo OSI, reciben encabezados, información final y otros tipos de información.



Bibliografía

- Computer Networking: A Top Down Approach
 4th edition
 Jim Kurose, Keith Ross
 Addison-Wesley, July 2007, ISBN: 9780321497703
- Data Communications and Networking, 4th edition, USA, Behrouz A. Forouzan McGraw Hill, ISBN: 0072967757
- CCNA R&S: Introduction to NetworksCapítulo 3

