

## Chapter 6

Introducción a las redes

Capítulo 6  
Capa de red

6.1  
Protocolos de capa de red

6.1.2  
Características del protocolo IP

6.1.2.6  
Actividad: Características de IP

Actividad: Características de IP

**Instrucciones**

Lea todas las características de IP. A continuación, haga clic en Sin conexión, Servicio mínimo o Independiente de los medios para indicar el método de entrega.

**Características de IP**

Método de entrega

Sin conexión	Servicio mínimo	Independiente de los medios
Envía paquetes incluso si el host de destino no puede recibirlos.  No se produce ningún contacto con el host de destino antes de enviar un paquete.	No garantiza que el paquete se entregue completo y sin errores.  La entrega de paquetes no está garantizada.	Ajusta el tamaño del paquete enviado según el tipo de acceso a la red que se utilice.  Se pueden utilizar cables de fibra óptica, satélites y tecnología inalámbrica para enrutar el mismo paquete.

Restablecer

Páginas recientes Marcadores Índice del curso Buscar Idiomas Seleccionar fondo Ayuda Volver a la clase

Introducción a las redes

Capítulo 6  
Capa de red

6.1  
Protocolos de capa de red

6.1.3  
Paquete IPv4

6.1.3.2  
Actividad: Campos del encabezado de IPv4

Pulsa F11 para salir del modo de pantalla completa

Actividad: Campos del encabezado de IPv4 (parte 1)

**Instrucciones**

Lea cada función del encabezado de IPv4 y, a continuación, haga clic en el campo del encabezado de IPv4 al que corresponde.

**Funciones del encabezado de IPv4**

Campos del encabezado de IPv4

<b>Versión</b> Para IPv4, siempre está establecido en 0100.	<b>Servicios diferenciados</b> Identifica la prioridad de cada paquete.
<b>Tiempo de duración</b> Comúnmente se conoce como "conteo de saltos".	<b>Protocolo</b> Identifica el protocolo de capa superior que se utilizará a continuación.
<b>Dirección IP de origen</b> Identifica la dirección IP del host emisor.	<b>Dirección IP de destino</b> Identifica la dirección IP del host destinatario.

Restablecer

Páginas recientes Marcadores Índice del curso Buscar Idiomas Seleccionar fondo Ayuda Volver a la clase

Capítulo 6 Capa de red 6.1 Protocolos de capa de red 6.1.4 Paquete IPv6 6.1.4.6 Actividad: Campos del encabezado de IPv6

### Actividad: Campos del encabezado de IPv6

**Instrucciones**

Lea cada descripción del encabezado de IPv6 y, a continuación, haga clic en el campo del encabezado de IPv6 al que corresponde.

**Descripciones del encabezado de IPv6**

**Campos del encabezado de IPv6**

Versión	Longitud de contenido
Siempre está establecido en 0110.	Identifica el tamaño de la porción de datos del paquete.
Clase de tráfico	Encabezado siguiente
Clasifica paquetes para controlar la congestión.	Identifica el tipo de aplicación en relación con el protocolo de capa superior.
Etiqueta de flujo	Límite de saltos
Para sugerir que todos los paquetes reciben el mismo tipo de manejo de los routers IPv6	Cuando este valor llega a 0, se notifica al emisor que el paquete no se entregó.

Restablecer

Páginas recientes Marcadores Índice del curso Buscar Idiomas Seleccionar fondo Ayuda Volver a la clase

Capítulo 6 Capa de red 6.2 Routing 6.2.2 Tablas de routing de router 6.2.2.8 Actividad: Identificar los elementos de una entrada de tabla de routing del router

### Actividad: Identificar los elementos de una entrada de tabla de routing del router

**Instrucciones**

Se muestra una entrada parcial de una tabla de routing de **router**. Cada sección de la entrada está identificada con una letra encerrada en un círculo sobre ella.

Seleccione la sección correcta de la entrada de la tabla de routing para cada resultado.

Verificar

Restablecer

**Entrada de tabla de routing:**

A	B	C	D	E	F
D	192.168.1.0/24	[90/3072]	via 192.168.3.1,	00:06:03,	GigabitEthernet0/0

**Tabla de identificación:**

	A	B	C	D	E	F
1. El tiempo transcurrido desde que se descubrió la red.					✓	
2. La distancia administrativa (origen) y la métrica para llegar a la red remota.			✓			
3. La forma en que el router descubrió la red.	✓					
4. Muestra la red de destino.		✓				
5. La dirección IP de siguiente salto para llegar a la red remota.				✓		
6. La interfaz de salida en el router para llegar a la red de destino.						✓

Páginas recientes Marcadores Índice del curso Buscar Idiomas Seleccionar fondo Ayuda Volver a la clase



Capítulo 6 Capa de red 6.3 Routers 6.3.1 Anatomía de un router 6.3.1.7 Actividad: Identificar los componentes del router

### Actividad: Identificar los componentes del router

**Instrucciones**

En la tabla, se proporcionan descripciones de las funciones y de las partes de hardware de un router. Arrastre cada nombre de componente del router a su función o descripción.

Nombre del componente del router	Función/descripción
✓ Interfaz WAN	Conecta los routers a redes externas, generalmente a través de distancias extensas.
✓ Teletel o SSH	Una forma de acceder de manera remota a la CLI mediante una interfaz de red.
✓ Interfaz de la red LAN	Conecta las PC, los switches y los routers para formar redes internas.
✓ Puerto de consola	Puerto local que utiliza conexiones USB o seriales de baja velocidad para administrar dispositivos de red.
✓ Puerto auxiliar	Puerto para administrar routers mediante líneas telefónicas y módems.

Verificar Restablecer

Capítulo 6 Capa de red 6.3 Routers 6.3.2 Arranque del router 6.3.2.6 Actividad: El proceso de arranque del router

### Actividad: El proceso de arranque del router

**Instrucciones**

Arrastre cada uno de los pasos de la izquierda al campo apropiado en la tabla de la derecha para ver el orden del proceso de arranque del router.

**El proceso de arranque del router**

- Realice el POST (control de hardware: realizado por el chip de ROM incorporado).
- Cargue el programa de arranque (copiado de la ROM a la RAM: ubica el IOS).
- Cargue el IOS (archivo del sistema operativo para el router: cargado en la RAM después de que el programa de arranque encuentra el archivo IOS que se debe usar).
- Cargue el archivo de configuración de la memoria flash (NVRAM), un servidor TFTP o ingrese al modo configuración (para generar un archivo de configuración).

Restablecer