



Capítulo 3: Routing dinámico

DIFERENCIA ENTRE RIPv1 Y RIPv2

RIPv1	RIPv2
<ul style="list-style-type: none">• Protocolo de enrutamiento de vector de distancia classful• No proporciona soporte para subredes no contiguas• No proporciona soporte para VLSM• No envía las máscaras de subred durante las actualizaciones de enrutamiento• Se envían las actualizaciones de enrutamiento por medio de broadcasts	<ul style="list-style-type: none">• Protocolo de enrutamiento de vector de distancia classless que es una mejora de las funciones de RIPv1• Se incluye la próxima dirección de salto en las actualizaciones• Las actualizaciones de enrutamiento se envían por medio de multicast 224.0.0.9• El uso de autenticación es opcional• Se agrega el campo de máscara de subred al encabezado del mensaje de RIPv1
SIMILITUDES	
<ul style="list-style-type: none">• Uso de temporizadores para evitar bucles de enrutamiento• Uso de horizonte dividido u horizonte dividido con actualización inversa<ul style="list-style-type: none">• Uso de updates disparados (TRIGGERED UPDATES)• Número máximo de saltos: 15	

CONFIGURACIÓN	CONFIGURACIÓN INTERFACES PASIVAS
<pre>R2(config)#router rip R2(config-router)#version 2 R2(config-router)#network IP</pre>	<pre>R2(config)#router rip R2(config-router)#passive-interface GigaBitEthernetName</pre>
REDISTRIBUCIÓN DE RUTA ESTÁTICA	DESACTIVACIÓN DE LA SUMARIZACIÓN AUTOMÁTICA
<p>Difunde las rutas estáticas de un enrutador a otro mediante un protocolo de enrutamiento.</p> <pre>R2(config-router)#default-information originate</pre>	<pre>R2(config-router)#no auto-summary</pre>
VERIFICACIÓN	
<pre>show ip protocols</pre>	