



# HTML y CSS: *Web responsive animada*

Fechas de entrega: 24 de Enero de 2021

## Contexto

El 23 de agosto de 1991 se abrió al público la primera página web de la historia. Todavía no existía ni CSS (1996) ni JavaScript (1995) y todas las webs que se creaban era utilizando solamente HTML.

Esa primera web se vería como lo siguiente:

### World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#), [Policy](#), November's [W3 news](#), [Frequently Asked Questions](#).

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#), [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#), X11 [Viola](#), [NeXTStep](#), [Servers](#), [Tools](#), [Mail robot](#), [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help?](#)

If you would like to support the web..

[Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#), etc.

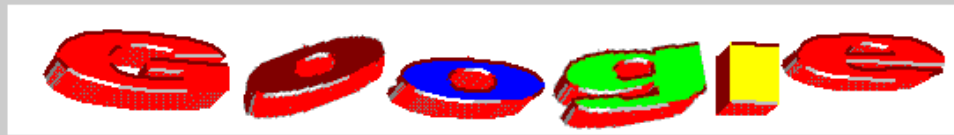
En ese momento salieron los primeros buscadores, que te ayudaban a encontrar las páginas en la World Wide Web (www).

En 1997 sale a la luz el buscador de Google, un proyecto que revolucionará el mundo web con un algoritmo de búsqueda muy optimizado. Esta es la primera versión del buscador de Google. ¡Cómo hemos cambiado!

# Google Search Engine

This is a demo of the Google Search Engine. Note, it is research in progress so expect some downtimes and malfunctions. You can find the older [Backrub web page here](#).

Google is being developed by [Larry Page](#) and [Sergey Brin](#) with very talented implementation help by [Scott Hassan](#) and [Alan Sterenberg](#).



## Search Stanford

10 results ▾

clustering on ▾

Search

## Search The Web

10 results ▾

clustering on ▾

Search

Con el éxito de la web, tanto HTML, CSS y JavaScript han ido evolucionando permitiendo crear páginas web y sitios web muy diferentes.

En esta práctica vamos a crear una Web desde cero utilizando solo HTML y CSS.

## Objetivos

Desarrollar una web responsive utilizando única y exclusivamente HTML y CSS.

**Para la resolución de la práctica no se puede utilizar JavaScript**

## Requisitos

Para realizar esta práctica se han de tener conocimientos de:

- HTML y Elementos semánticos de HTML
- CSS
  - Box Model.
  - Especificidad, Cascada y Herencia.
  - Selectores. Pseudoclases y Pseudoelementos.
  - Diferencia entre Contenedor y Contenido.
  - Propiedades
  - Animaciones y transformaciones
  - Flexbox y GridLayout

- Diferentes Position
- Media Queries
- Filosofía Mobile First

## Trabajo en equipo

La práctica se va a realizar en equipos de 4 personas (menos dos equipos que tendrá 3 personas).

Para poder trabajar en equipo deberéis usar Git junto con su plataforma Github.

El modelo será como el que hacemos en clase pero entre vosotr@s.

Alguien del equipo debe crear el repositorio y el resto de personas deberán hacerse su fork y modificar el repositorio principal a través de Pull Request.

Nunca se ha de escribir código en la rama main (ni el dueño del repositorio).

## Diseños

A continuación se muestran diseños y definiciones sobre cómo debe ser la web. Como no disponemos de una herramienta de diseño todavía deberemos implementar la web lo más fidedigna posible a las imágenes y directrices proporcionadas.

## Breakpoints

La web deberá tener los siguientes breakpoints:

- Mobile: breakpoint hasta 480px
- Tablet: breakpoint desde 481 hasta 1024px
- Desktop: breakpoint desde 1025 hasta 1440px
- Desktop-XL: breakpoint desde 1440px

## Cabecera

En la versión **Mobile y tablet**, se mostrará la cabecera con un menú hamburguesa. Al hacer click aparecerá el menú con una animación debajo del menú

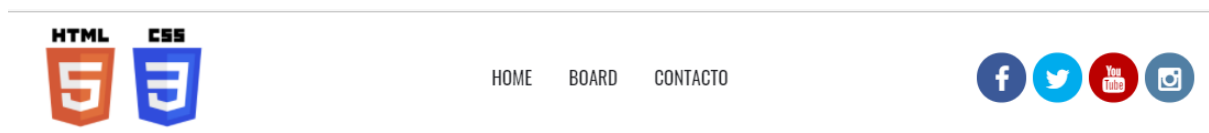


Al hacer click aparecerá el menú con una animación debajo del menú



\*\* aunque no se vea en la imagen la fuente será la misma que la del apartado fuentes.

En las vistas **Desktop y Desktop-XL** desaparecerá el menú hamburguesa y se visualizará todo en la cabecera.



Cuando hacemos hover sobre un elemento del menú



Si hacemos hover sobre alguno de los iconos de redes sociales deberán escalar a 1.25 durante 0.25s con una función *ease-in*

Cómo logo de la cabecera podéis descargaros la [siguiente imagen](#):

## Landing Page

La landing page tendrá inicialmente la cabecera anterior y se le añadirán las siguientes secciones:

## Banner principal

El banner principal tendrá un video de fondo que ocupará el 100%, no tendrá controles y se visualizará de manera automática. Además para que exista contraste tendrá una opacidad de 0.5

Además tendrá unos textos centrados y por encima como los que se ven en la siguiente imagen.



El video que he elegido lo podéis descargar de Pexels, aunque podéis elegir cualquier otro

[Vídeos de stock gratuitos sobre al aire libre, amanecer, belleza en nautre \(pexels.com\)](https://www.pexels.com/es-es/videos/?query=free%20air%20video)

## Cards Flip

Bajando el scroll, nos encontraremos con una sección de cards que cuando se haga hover sobre ellas tendrán que hacer un efecto flip con perspectiva 3D mostrando un contenido en la parte de atrás.

La primera card y la última realizarán un flip horizontal (Rotado en el eje Y) y la card del medio un flip vertical (Rotado en el eje X)

La transición del rotado deberá durar **0.8 segundos**

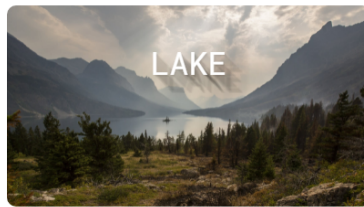
Partiendo desde el breakpoint **Mobile** dispondremos de las siguientes cards (el borde de la imagen es solo para diferenciar:

## Lugares del mundo

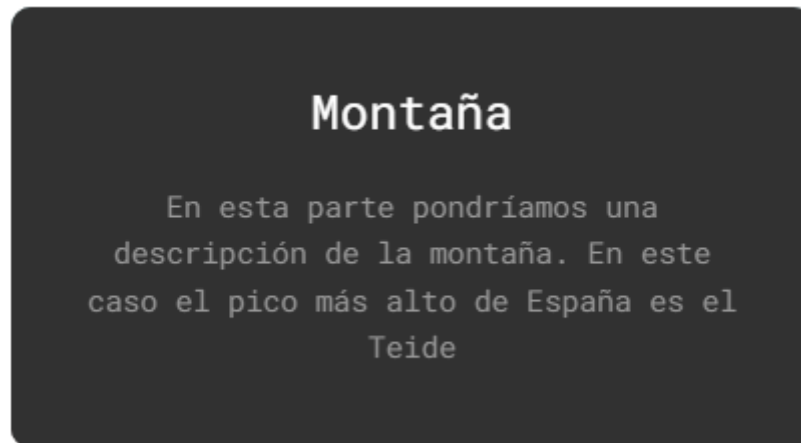


Las imágenes las podréis poner las que queráis de [pexels](https://www.pexels.com/), relacionadas con el texto que mostremos.

En este caso, para el responsive, las cards irán ocupando el espacio hasta que se encuentren todas en la misma línea. Tendrán un width máximo de 400px.



En cuanto hagamos hover se realizará la animación de flip mencionada anteriormente y podremos ver su parte trasera, donde se mostrará una descripción del lugar.



Como extra de la parte frontal de la card, si se quiere hacer el efecto de las letras de la imagen, deberíamos aplicar la propiedad CSS **text-shadow**. Os dejo un generador de la propiedad [CSS3 Text Shadow Generator - CSS3gen](#)

## Pricing Section

Otro de los elementos comunes en una web es el componente de pricing, donde se le muestra al usuario diferentes planes para que pueda elegir.

En el breakpoint **Mobile**, el componente se deberá mostrar como la siguiente imagen:

# Find a plan that's right for you.

Every plan comes with a 30-day free trial.

## Bronze Package

\$10<sub>Month</sub>

- ✓ Unlimited Listing
- ✓ Edit Your Listing
- ✓ Approve Reviews

Get Started Now

MOST  
POPULAR

## Gold Package

\$19<sub>Month</sub>

- ✓ Unlimited Listing
- ✓ Edit Your Listing
- ✓ Approve Reviews
- ✓ Take Booking Online
- ✓ 24/7 Support Service

Get Started Now

## Platinum Package

\$49<sub>Month</sub>

- ✓ Unlimited Listing
- ✓ Edit Your Listing
- ✓ Approve Reviews

Get Started Now

Cuando estamos en el breakpoint Tablet, el componente se deberá mostrar de la siguiente manera:



# Find a plan that's right for you.

Every plan comes with a 30-day free trial.

## Bronze Package

\$10<sub>Month</sub>

- ✓ Unlimited Listing
- ✓ Edit Your Listing
- ✓ Approve Reviews

Get Started Now

MOST  
POPULAR

## Gold Package

\$19<sub>Month</sub>

- ✓ Unlimited Listing
- ✓ Edit Your Listing
- ✓ Approve Reviews
- ✓ Take Booking Online
- ✓ 24/7 Support Service

Get Started Now

## Platinum Package

\$49<sub>Month</sub>

- ✓ Unlimited Listing
- ✓ Edit Your Listing
- ✓ Approve Reviews

Get Started Now

A partir del breakpoint **Desktop** la sección se deberá mostrar de la siguiente manera

# Find a plan that's right for you.

Every plan comes with a 30-day free trial.

The image shows three pricing cards for different service packages. The Gold Package is highlighted as 'MOST POPULAR' with a blue badge. Each card lists features with green checkmarks and has a green 'Get Started Now' button.

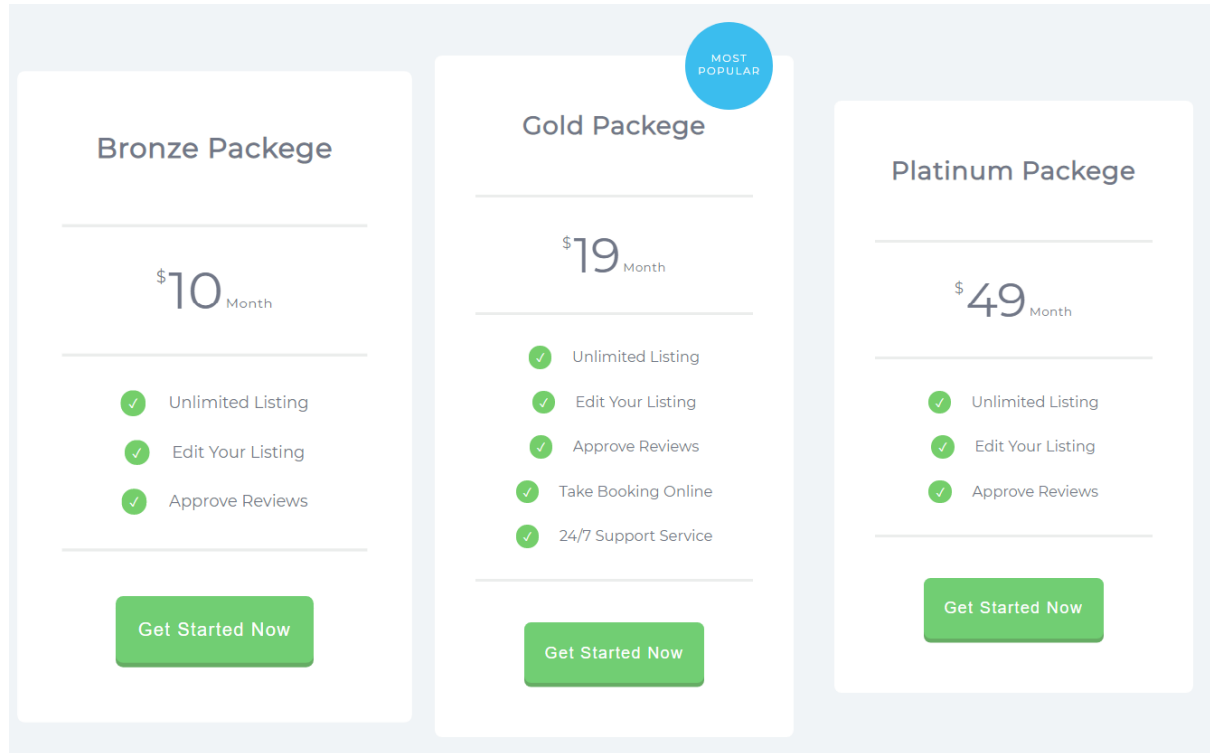
Package	Price	Features
Bronze Package	\$10 Month	Unlimited Listing, Edit Your Listing, Approve Reviews
Gold Package	\$19 Month	Unlimited Listing, Edit Your Listing, Approve Reviews, Take Booking Online, 24/7 Support Service
Platinum Package	\$49 Month	Unlimited Listing, Edit Your Listing, Approve Reviews

En cualquier breakpoint cuando haga hover sobre el botón, deberá desaparecer la sombra y quedar como se muestra en la imagen.

This image is a close-up of the Bronze Package card. It shows the package name, price, features, and the 'Get Started Now' button. The button is green and has a shadow that disappears on hover.

Package	Price	Features	Button
Bronze Package	\$10 Month	Unlimited Listing, Edit Your Listing, Approve Reviews	Get Started Now

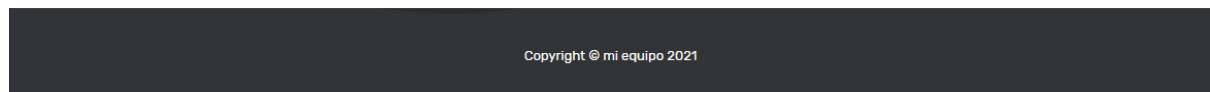
Solo a partir del Breakpoint **Desktop**, cuando haya hover sobre una card, esta deberá escalar **1.08** durante **0.3s** en una función **linear**



Además solo en el hover de la card central, el círculo azul deberá **rotar 360 grados** durante **0.5s** con una función **ease**

## Footer

El footer se encontrará en todas las páginas al igual que la cabecera, posicionado siempre al final y, donde situaremos en este caso el copyright

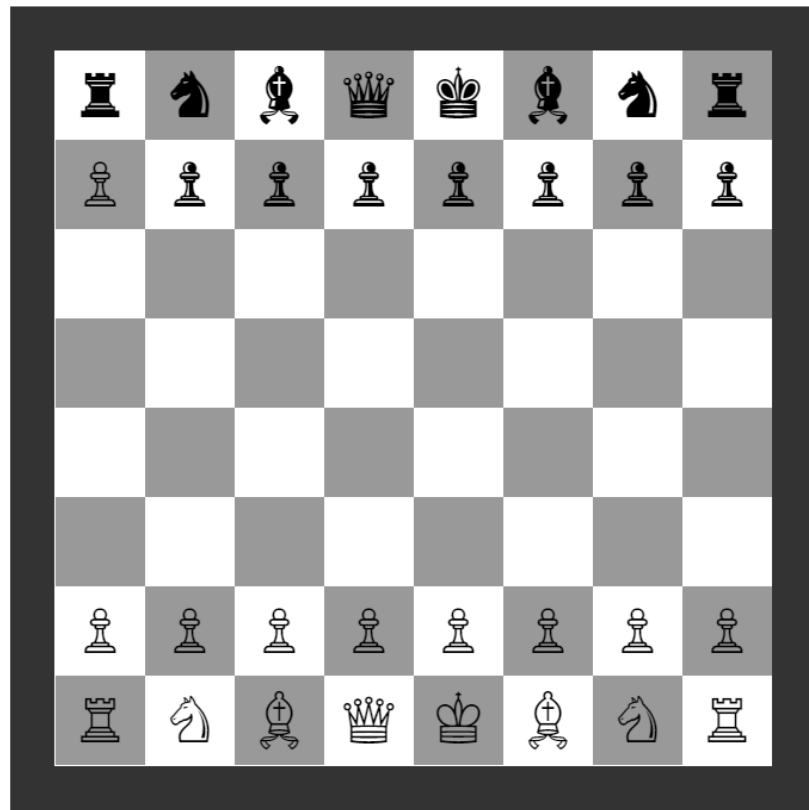


## Chess Board

La página de board nos mostrará un tablero de ajedrez con las fichas en posición inicial y un checkbox para poder cambiar el orden inicial de la partida.

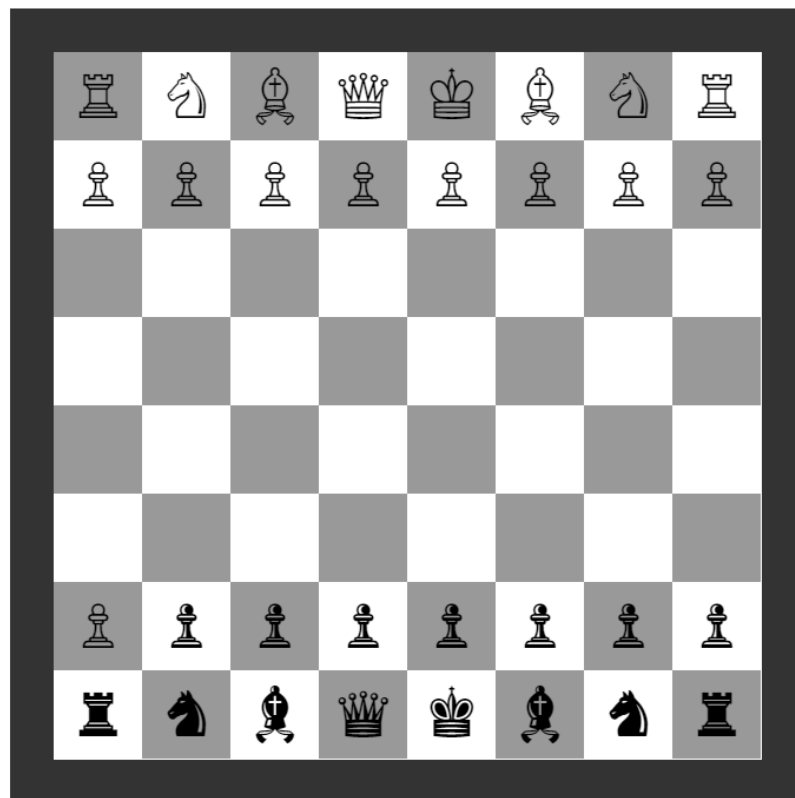
La posición inicial será la siguiente (La imagen tiene un borde para diferenciar, pero solo sería necesario el borde del tablero).:

¿Quieres jugar con fichas negras? ☐



y cuando se pulse en el checkbox, se deberá rotar el tablero y las piezas para que quede en la posición contraria:

¿Quieres jugar con fichas negras? ☒



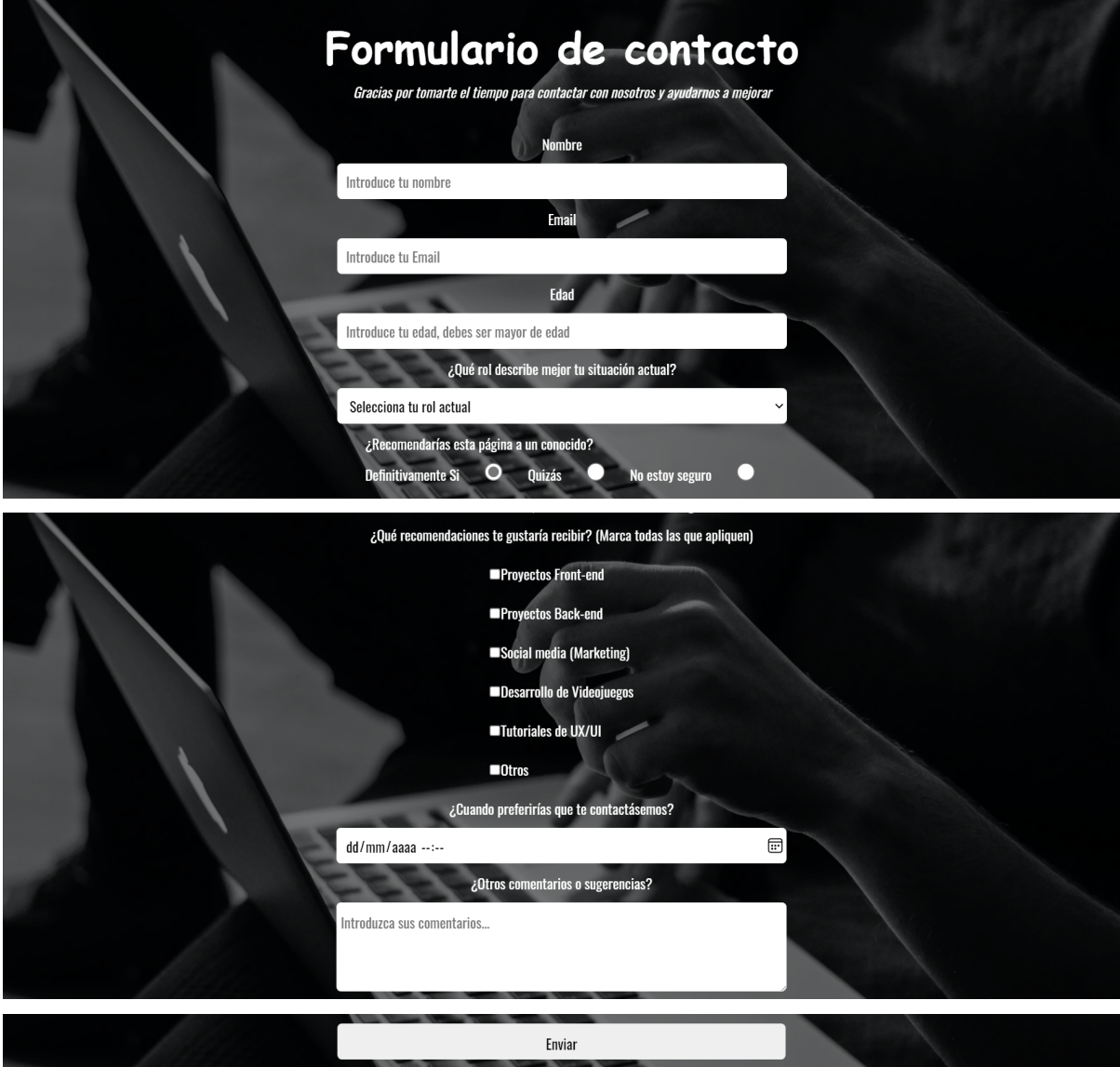
La rotación se realizará de manera animada y durará **1 segundo** con una curva **ease-out**

Las piezas del ajedrez son símbolos que se pueden copiar y pegar en un div de la siguiente página:

[Chess Symbols](#) ♔ ♚ ♜ ♞ ♡ ♣ ♢ ♠ ♟ ♠ ♟ ♟ to copy and paste ([qwerty.dev](#))

## Formulario de contacto

La página de contacto se mostrará como las siguientes imágenes. Inicialmente tendrá la cabecera. Su versión responsive simplemente irá eliminando el espacio y gestionando los tamaños de los inputs.



Formulario de contacto

Gracias por tomarte el tiempo para contactar con nosotros y ayudarnos a mejorar

Nombre

Introduce tu nombre

Email

Introduce tu Email

Edad

Introduce tu edad, debes ser mayor de edad

¿Qué rol describe mejor tu situación actual?

Selecciona tu rol actual

¿Recomendarías esta página a un conocido?

Definitivamente Si ☐ Quizás ☐ No estoy seguro ☐

¿Qué recomendaciones te gustaría recibir? (Marca todas las que apliquen)

- ☐ Proyectos Front-end
- ☐ Proyectos Back-end
- ☐ Social media (Marketing)
- ☐ Desarrollo de Videojuegos
- ☐ Tutoriales de UX/UI
- ☐ Otros

¿Cuándo preferirías que te contactásemos?

dd/mm/aaaa --:--

¿Otros comentarios o sugerencias?

Introduzca sus comentarios...

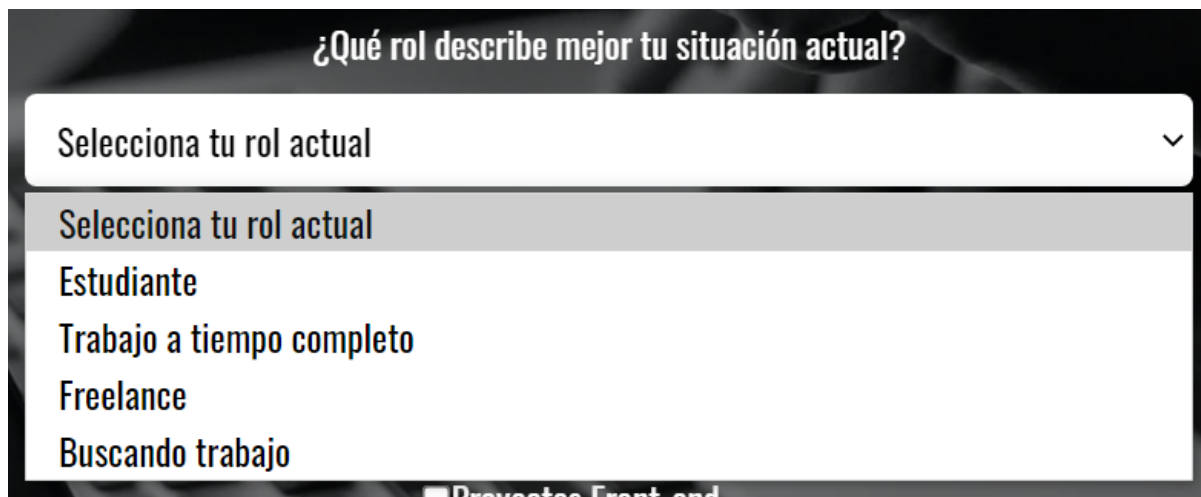
Enviar

La imagen de fondo del formulario se obtendrá del siguiente enlace y se le aplicará una opacidad (ver la propiedad linear-gradient de CSS):

[photo-1484807352052-23338990c6c6 \(1350×900\) \(unsplash.com\)](#)

El formulario se deberá validar como indica en el apartado de funcionalidades.

La lista de roles se deberá mostrar como la siguiente imagen:



## Fuente

La página tendrá la siguiente fuente:

[Oswald - Google Fonts](#)

Tendréis que descargarla y guardarla dentro de una carpeta fonts.

Las fuentes son archivos que pueden tener diferentes formatos:

- TTF
- WOFF
- WOFF2

En este caso desde la página de Google Fonts descargamos la extensión TTF.

El primer paso para usar una fuente es instalarla. Para ello debemos hacer uso de la propiedad `@font-face` de css al principio del archivo, o en un archivo `fonts.css` que hagamos link en todas las páginas donde la vayamos a usar.

[@font-face - CSS: Cascading Style Sheets | MDN \(mozilla.org\)](#)

Una vez instalada, ya podemos dar valor a la propiedad `font-family` en el body y así aprovechar la herencia de CSS.

```
font-family: 'Oswald', sans-serif;
```

## Colores

- Color de fondo del header: `#ffffff`
- Color de texto general: `#1b1c20`
- Color de fondo del hover de los enlaces de navegación: `#1b1c20`

- Color de texto del hover de los enlaces de navegación: #ffffff
- Color de fondo de las celdas coloreadas: #999999
- Color del borde del tablero de ajedrez: #333333
- Color de fondo del footer: #1b1c20
- Color de fondo de la parte trasera de la sección Card Flip: #313131
- Color del título de la parte trasera de la sección Card Flip: #ffffff
- Color del texto de la parte trasera de la sección Card Flip: #999999
- Color de fondo de la sección de pricing: #F0F4F7
- Color del título del principal de la sección de pricing: #6e768d
- Color del subtítulo de la sección de pricing: #b4bdc6
- Color del texto de las cards de pricing: #717787
- Color de fondo de los botones de pricing: #71ce73
- Color de sombra de los botones de pricing: #66ac64
- Color de fondo de los checks de pricing: #74ce6a
- Color de fondo del círculo `most popular` de la sección de pricing: #3bbdee

## Funcionalidades

El sitio web que estamos creando tendrá 3 páginas:

- *Landing page o Home*: Es la página de aterrizaje del usuario donde se debe mostrar un overview de lo que significa el sitio web. Tendremos en nuestro caso lo que hay definido en el diseño
- *Board*: Es una página donde se mostrará la cabecera, un checkbox y un tablero de ajedrez con la posición inicial de la partida. Cuando se pulse en el checkbox se deberá rotar el tablero y las fichas cambiando el orden como se muestra en el diseño.
- *Contacto*: Es una página con un formulario de contacto. Debe contener los siguientes elementos:
  - **Nombre** de tipo texto. Requerido
  - **Email** de tipo email y Requerido
  - **Edad** number y la edad mínima son 18 años. Requerido
  - **Rol**. selector requerido
  - **Recomendación**. Elección única entre 3 opciones
  - **Intereses**. Selección múltiple
  - **Fecha y hora de contacto**. Debe ser superior al 1 de Enero de 2022. Requerido
  - **Comentarios**. Área de texto.

Como todavía no tenemos servidores que recepcionen nuestro formulario, este deberá hacer submit a google.com utilizando el método GET. Esto podríamos. Podríamos comprobar la información mandada viendo los parámetros en la URL (Lo que se conoce como query params)

No te debería dejar enviar el formulario si no se cumplen las validaciones de todos los campos

# Entrega

La entrega se realizará el Lunes 24 de Octubre y se expondrá a los compañeros en clase.

Se debe desplegar la URL pública de la web generada con Github Pages.

Os dejo un tutorial para poder desplegar un repositorio en github. [Creating and deploying a static website using Github Pages | by Erick Camacho | Medium](#)