

Instituto tecnológico del sur de Nayarit

“Archivos generados en los Aplicación de Consola y aplicación de WindowsForm”

Materia: Programación orientado a objetos

Maestra: Mata Bravo Cinthia Anahí

Estudiante: Héctor Villarreal López

NumCont: 191140034



Índice

Portada	1
Índice	2
Introducción.....	3
Aplicación de Consola.....	4
Aplicación de WindowsForms.....	5
Conclusión.....	6

Introducción

Mientras trabajas con ciertas aplicaciones, descubrirás que cada uno encuentra su lugar dentro de un programa. Dos excelentes ejemplos de estas aplicaciones son console y WindowsForms. Estos dos siendo aplicables dentro de Visual Studio usando C#. Console siendo una aplicación utilizado para escribir código para el programa. Mientras que Forms se usa para ver la apariencia completa y física del programa basado en texto de console. Para explicar con más detalle los dos actúan como uno solo para que una persona los use una vez que el programa ha finalizado, un gran ejemplo de esto sería cómo funciona una calculadora para nosotros. Console sería lo interno, la maquinaria que maneja todo lo que haces que haga la calculadora para que resuelva el ejercicio que le implementaste que resolviera. Mientras Windows Forms sería lo físico, fuera de la calculadora que usted podría estar usando, los diferentes botones que estaría seleccionando en la calculadora que representan diferentes números, textos, señales, etc., cada uno de ellos juega de la mano para que su calculadora funcione, o más Específicamente su aplicación.

Aplicación de Console

Cuando seleccionando a console se verá que ocuparas a escoger console. net framework. Al trabajar con la consola, puede ver que es similar a trabajar con Visual Basic. Aunque una gran diferencia es que Visual Basic simplemente se usa para ejecutar programas regulares, mientras que Console funciona con programas, pero ayuda a ejecutarlos con Windows Forms. al comenzar se pueden ver algunos archivos al iniciar un nuevo proyecto de consola. La primera se llama la solución seguida del nombre de la aplicación con la que está trabajando y en este caso sería con console. el resto serían cosas simples que podrían ayudarlo a trabajar con el texto que implementa. Estos archivos pueden ser útiles cuando necesite trabajar con otras aplicaciones o editar su propio texto que cree en console.

Cuando trabaje con la consola, verá que es similar a lo básico visual. aunque difiere con el hecho de que no necesita implementar mucho código en el programa para que funcione. la consola ya tendrá una buena cantidad lista para usar cuando trabaje con console en lugar de Visual Basic.

Aplicación de WindowsForms

Cuando cambie a los formularios de Windows, notará que será un cuadro blanco. El formulario de Windows se basa más en mostrarle el producto físico del programa en lugar de mostrarle la programación real que tendrá que hacer para que realmente funcione como una aplicación real. Ahora, en lugar de escribir trabajos, puede colocar lo que desea ver en la form, ya que la consola solo está diseñada para resolver el trabajo asignado. En el lado izquierdo del escritorio, puede ver que le dará algunas cosas para trabajar con forms una de ellas siendo el cuadro de herramientas. Ahí es donde usted obtendrá los artículos específicos con los que usted u otra persona interactuará dependiendo del tipo de aplicación que intente hacer. Se podría implementar cajas de texto, botones, etc. para lo que quieras crear con Windows forms de ese cierto de estilo. Ya cuando implementas las herramientas que quieras tu ya tendrás la chanca de cambiar como se parece en cuanto te metes en propiedades. En cuando entras a propiedades notarás que podrías cambiar el color, tamaño, estilo, implementar texto, y más de la herramienta implementada.

Conclusión

Ahora, lo que puedes entender cuando trabajas con WindowsForms y la consola es que para tener una aplicación funcional necesitarás trabajar con ambos. Como se indicó anteriormente, se necesita la consola para crear el código para realizar la tarea que usted requiere. mientras que WindowsForms está mucho más obsesionado con el aspecto que tendrá ese código. Para ponerlo en términos más simples, WindowsForms es una forma de trabajar en el proyecto terminado mucho antes de completarlo. Esto le permitirá no solo editarlo como mejor le parezca, sino también editar el código que desee quitar o mover a medida que trabaja más en ambas aplicaciones. También se debe saber que cuando trabajas con estos dos tipos de aplicaciones, no solo trabajas con dos. Esto se debe a que eres capaz de trabajar con múltiples a la vez, dependiendo de cuántas te gustaría introducir. esto se puede hacer simplemente ingresando solución e implementando una nueva WindowsForms o console. Ahora, estos dos son un tipo bastante común de aplicación que se utilizará cuando se trabaje en conceptos visuales básicos. aunque otros se usarán de antemano, ya que no solo la consola y WindowsForms podrían usarse para trabajar con un trabajo serio. pero estos serán los que se utilizarán con mucha más frecuencia para el trabajo establecido de hacer una aplicación basada en botones.