

Eclipse

package=carpeta

Clase java=fichero java, fuente (java)

src=fuente

Todo lo que se vaya a hacer necesita primero saber en qué paquete está (package) luego decir qué clase es (public class)

Se necesitan {} para realizar acciones, cada una abre un { y necesita un } para cerrarse

```
public static void main(String[] args) {  
    para ejecutar acciones
```

```
//
```

Para abrir comentarios (no se ven en el resultado final)

```
System.out.println();
```

Para escribir algo que se mostrará en pantalla. Requiere el *public static void main* para funcionar

Al usar la variable “long”, dará error si el número es demasiado grande ya que piensa que es un int (admite números muchos más pequeños). Para solucionarlo hay que añadir l al final del número (L en minúsculo). Pasa lo mismo con los float, hay que agregar una f.

contador++ equivale a contador=contador+1