洪承金(hocgin)

Java 工程师 & 软件设计师 应届毕业生

- https://hocg.in
- **1**3600747016
- % @hocgin
- ◎ 厦门/杭州



■ Basic. 基本信息

信息 洪承金/男/1994

院校 本科/厦门理工学院

GitHub @hocgin

邮箱 hocgin@gmail.com

职称/证书 软件设计师

■ Experience. 项目与工作经验

PHP 工作经验 (2017年6月)

● 电商平台

负责PC的前端和后端开发, 涵盖了购物车模块,订单业务,商品模块及内容模块等功能项目前端使用 Boostrap, 后端使用 PHP Laravel 框架, 数据库采用的是 MySQL

货兜(厦门)科技有限公司(2015年12月~2017年1月)

● 消息系统

负责消息模块的设计和编码,包含类短信发送,APP推送,邮件发送以及前后端人员站内消息,为整个系统消息服务。 使用了消息分发的机制,可以准确的对消息进行分发。但是由于前端使用的是轮询机制而不是 Socket 连接,对低版本浏览器兼容好, 目前基本适用当前环境。

● 同步订单模块

负责和第三方平台进行对接,几乎所有平台都是使用 oAuth 进行授权的,因此设计 Token 统一管理器,由于 HTTP 协议并不能保持长连接,因此使用将处理任务提交到线程池, 进行处理后通知用户。

● 服务器搭建

负责重新搭建服务端框架,使用 Nginx 配置和使用 gzip,编写和配置路由规则等。架设 Redis 并在 Tomcat 配置了 tomcat-redis-session-manager 用于在多台服务器之间实现 Session 共享。同时使用 Jenkins,通过配置和使用 Shell 脚本对多台服务器进行部署管理和切换。

▲ 微信公众号开发

接手搭建和部署整个微信的框架,采用 SSH 整合文件系统及常用的接口开发,适用于微信的授权及 JS 相关的页面开发。

■ Project. 个人项目及作品

● Spring Boot 开源脚手架

基于 Spring Boot 构建,使用 Spring Security 进行构筑管理用户及权限,可用于动态分配,精确至数据项由 Quartz 构筑任务调度模块

通过 WebSocket 实现消息模块,使用 SimpMessaging 来实现消息队列

由 MongoDB、Redis 提供 Cache、数据存储及 Session 共享

支持并使用 Docker 进行部署

微信公众号架构和推送系统

使用 SSH 架构进行开发,配置 Redis 作为 Hibernate 的二级缓存。

使用 MySQL 作为存储介质,由 druid 作为数据库的连接池。

实现微信公众号的关键词回复和文章内容推送。

开发时用自搭建的 nginx 提供内网映射服务,线上环境使用 tomcat 进行部署。

■ Skill. 技能清单

后端

Java

能够熟练的使用 Java 进行 OO、AOP 编码 熟悉 Guava 以及 Streams API 的使用

掌握和了解设计模式、应用架构模式、JVM、以及线程池

Spring 体系

能够熟练使用 Spring Boot,了解 Spring Boot 的基本原理 拥有使用 Quartz、WebSocket、消息队列、Spring Security、Session 共享等各项技术的开发经验 熟悉使用 Hibernate、JPA 等技术进行持久化操作 拥有 MySQL、Redis、MongoDB 等存储架构开发经验,能够使用注解方式对数据进行缓存处理 掌握和了解 Spring Cloud 的使用 能够使用 JUnit 进行单元测试 了解一些应用安全和优化方面的知识

● 其他

熟悉 Maven、Gradle、Jenkins 等自动化工具能够熟练的对 Linux、Docker 进行操作了解和使用 Nginx、Ngrok、Tomcat、Git

前端

HTML/CSS

能够模块化编写 HTML 与 CSS,完成较复杂的布局能够熟练使用 Less、Sass 等工具 拥有 Bootstrap、Layer、iView 等框架经验

JavaScript

能够熟练使用原生 JavaScript 与 JQuery 进行编码 能够运用模块化及面向对象的编程方式 掌握和了解 ES6、Vue、EChart 及其他库的使用

● 其他

熟悉 Webpack、Gulp 等自动化工具 了解前端一些前端安全和优化方面的知识

■ 3Q. 致谢

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事

©2018 • @hocgin. 更新于 2018年2月21日 PDF 下载