

艦隊これくしょん -艦これ-

# 艦これダメージ式及び逆算式定義改 VX.X.X

hedgehog <sup>\*1</sup>

2023 年 2 月 9 日

<sup>\*1</sup> [https://twitter.com/hedgehog\\_hasira](https://twitter.com/hedgehog_hasira)

## 概要

あれとかこれとかいろいろあったよねえ～。いろいろ書いていくよ。

第 I 部

title

部

# 第 1 章

## title

章 (jarticle・tarticle クラスには用意されていない)

### 1.1 ダメージ式

$$\text{ダメージ} = \lfloor (\text{最終攻撃力} - \text{最終防御力}) \times \text{弾薬量補正} \rfloor$$