



# HEDI BAYOUDH

## FUTUR INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Adresse : 39 Bd Maréchal Lyautey, 54600 Villers-lès-Nancy, France

Téléphone : +33 6 15 23 91 03

Email : hedi.bayoudh4@gmail.com

LinkedIn : linkedin.com/in/hedi-bayoudh

## Résumé Professionnel

Étudiant en dernière année d'école d'ingénieur en systèmes numériques, je suis à la recherche d'un stage de fin d'études de 6 mois en développement et intelligence artificielle, à débiter fin février. Motivé par la conception et le développement de solutions innovantes en développement logiciel et intelligence artificielle.

## Formation

**INP Lorraine - ENSEM**, Cycle ingénieur en systèmes numériques – Nancy, France 2023 – 2026

- Parcours en systèmes numériques : électronique, informatique et réseaux.

**Esprit-prépa Tunis**, Classe préparatoire aux grandes écoles MP – Tunis, Tunisie 2021 – 2023

- Préparation intensive en mathématiques, physique et informatique pour concours d'écoles d'ingénieurs

## Expérience Professionnelle

**Stage en Développement Web et Intelligence Artificielle**, Inoteqia – Tunis, Tunisie Juillet-août 2025

- Participation au développement et à la maintenance du backend de l'application web.
- Intégration de solutions IA avec FastAPI (RAG, agents conversationnels).

## Projets

**Développement d'une plateforme d'analyse de réunions (Elokencia)** – Inoteqia Été 2025

- Développement de modèles IA pour une plateforme d'analyse de réunions et intégration via FastAPI (LangChain, RAG).
- Création et test d'API backend en Spring Boot (Postman, IntelliJ IDEA).

**Chatbot IA temps réel** – LangChain, Django, React Lien GitHub

- Chatbot IA temps réel, interface intuitive, support multilingue et modes personnalisés
- Conception d'une architecture complète : backend (Django), orchestration (LangChain), frontend (React)

**Jeu Tetris sur ESP32** – INP Lorraine ENSEM Projet académique 1A

- Jeu Tetris sur LEDs avec ESP32 et interface web mobile en Wi-Fi

**Labyrinth Adventure Game** – Java, OOP, Game Development, Maven 2024-2025

- Application de principes de programmation orientée objet et gestion de projet agile.

**Robot Path Optimization** – LEGO Mindstorms EV3 Projet académique

- Implémentation d'algorithmes d'optimisation et modélisation mathématique sous MATLAB/Simulink.

## Compétences Techniques

**Langages de programmation** : Java, Python, C++, JavaScript, SQL, C, VHDL, MATLAB

**Frameworks et Outils** : Django, FastAPI, Spring Boot, React, Git, Docker, CI/CD

**Intelligence Artificielle** : Deep Learning, NLP, PyTorch, TensorFlow, OpenCV, LangChain, Agents LLM, RAG

**Bases de données** : MySQL, PostgreSQL

## Langues

**Arabe** (langue maternelle), **Français** (avancé), **Anglais** (C1 – TOEIC 965), **Allemand** (débutant)