

Programmier-Paradigmen

Tutorium – Gruppe 2 & 8

Henning Dieterichs

Unifikation & Prolog

Begriffe

- **Substitution**

- Abbildung $\sigma: Vars \rightarrow Term$
- Z.B. $[X_1 \Rightarrow f(X_2, t)]$
- Lässt sich rekursiv nach $Term \rightarrow Term$ fortsetzen

- **Unifikator von Gleichung** $\tau_1 = \tau_2$

- Substitution σ , sodass $\sigma(\tau_1) = \sigma(\tau_2)$
- Lässt sich auf Mengen fortsetzen

- **Allgemeinster Unifikator (mgu)**

- Unifikator σ , sodass \forall Unifikator $\gamma: \exists$ Substitution $\delta: \gamma = \delta \circ \sigma$

Aufgabe 1: Unifikation

1. Gegeben ist folgendes Term-Gleichungssystem (in Prolog-Notation):

$$X_1 = X_2$$

$$X_2 = X_3$$

Es seien außerdem folgende Substitutionen gegeben:

$$\sigma_1 = [X_1 \mapsto X_2, X_2 \mapsto X_3]$$

$$\sigma_2 = [X_2 \mapsto X_3] \circ [X_1 \mapsto X_2]$$

$$\sigma_3 = [X_1 \mapsto a, X_2 \mapsto a, X_3 \mapsto a]$$

Welche der Substitutionen ist

- ein Unifikator für das gegebene Gleichungssystem?
- ein allgemeinsten Unifikator für das gegebene Gleichungssystem?

Aufgabe 1 : Unifikation

2. Geben Sie für das folgende Gleichungssystem einen allgemeinsten Unifikator an:

$$a(t_1, a(x_3, x_4)) = a(x_1, x_2)$$

$$x_3 = t_2$$

$$x_4 = x_1$$

Rechnen Sie den Unifikator vollständig aus, d.h. geben Sie ihn in der Form

$$[x_1 \mapsto \dots, x_2 \mapsto \dots, x_3 \mapsto \dots, x_4 \mapsto \dots]$$

an.

Unifikationsalgorithmus nach Robinson

Unifikationsalgorithmus: $\text{unify}(C) =$

```
if  $C == \emptyset$  then []  
else let  $\{\theta_l = \theta_r\} \cup C' = C$  in  
  if  $\theta_l == \theta_r$  then  $\text{unify}(C')$   
  else if  $\theta_l == Y$  and  $Y \notin FV(\theta_r)$  then  $\text{unify}([Y \mapsto \theta_r] C') \circ [Y \mapsto \theta_r]$   
  else if  $\theta_r == Y$  and  $Y \notin FV(\theta_l)$  then  $\text{unify}([Y \mapsto \theta_l] C') \circ [Y \mapsto \theta_l]$   
  else if  $\theta_l == f(\theta_l^1, \dots, \theta_l^n)$  and  $\theta_r == f(\theta_r^1, \dots, \theta_r^n)$   
    then  $\text{unify}(C' \cup \{\theta_l^1 = \theta_r^1, \dots, \theta_l^n = \theta_r^n\})$   
  else fail
```

$Y \in FV(\theta)$ occur check, verhindert zyklische Substitutionen

Aufgabe 1 : Unifikation

$$\begin{aligned} & \text{unify}(\{a(t_1, a(X_3, X_4)) = a(X_1, X_2), \ X_3 = t_2, \ \underline{X_4 = X_1}\}) \\ &= \text{unify}(\{a(t_1, a(X_3, \textcolor{red}{X}_1)) = a(X_1, X_2), \ \underline{X_3 = t_2}\}) \circ [X_4 \dot{=} X_1] \\ &= \text{unify}(\{\underline{a(t_1, a(\textcolor{red}{t}_2, X_1)) = a(X_1, X_2)}\}) \circ [X_3 \dot{=} t_2] \circ [X_4 \dot{=} X_1] \\ &= \text{unify}(\{\underline{t_1 = X_1}, a(t_2, X_1) = X_2\}) \circ [X_3 \dot{=} t_2] \circ [X_4 \dot{=} X_1] \\ &= \text{unify}(\{\underline{a(t_2, \textcolor{red}{t}_1) = X_2}\}) \circ [X_1 \dot{=} t_1] \circ [X_3 \dot{=} t_2] \circ [X_4 \dot{=} X_1] \\ &= [X_2 \dot{=} a(t_2, t_1)] \circ [X_1 \dot{=} t_1] \circ [X_3 \dot{=} t_2] \circ [X_4 \dot{=} X_1] \\ &= [X_2 \dot{=} a(t_2, t_1)] \circ [X_1 \dot{=} t_1] \circ [X_3 \dot{=} t_2, X_4 \dot{=} X_1] \\ &= [X_2 \dot{=} a(t_2, t_1)] \circ [X_1 \dot{=} t_1, X_3 \dot{=} t_2, X_4 \dot{=} \textcolor{red}{t}_1] \\ &= [X_1 \dot{=} t_1, X_2 \dot{=} a(t_2, t_1), X_3 \dot{=} t_2, X_4 \dot{=} t_1] \end{aligned}$$

Aufgabe 1 : Unifikation

3. Bestimmen Sie einen allgemeinsten Unifikator für die Gleichung:

$$a([1, 2, 3], [3, 4], L) = a([X|Xs], [Y|Ys], L2)$$

Verwenden Sie Prolog-Notation: $X, Xs, Y, Ys, L, L2$ sind Variablen, $[_|_]$, $[_ , _ , _]$ etc. Listen.

Aufgabe 2: Tester, Generatoren

In der Vorlesung wurden Prädikate `odd(X)` und `even(X)` vorgestellt. Diese *testen* ob `X` gerade ist, bzw. ob `X` ungerade ist. So wird die Anfrage `?even(4)` erfüllt, `?odd(4)` hingegen nicht.

```
even(0).  
even(X) :- X>0, X1 is X-1, odd(X1).  
  
odd(1).  
odd(X)  :- X>1, X1 is X-1, even(X1).
```

Listing 1: Tester

Die folgende Variante ist geeignet zum *Generieren* aller geraden bzw. aller ungeraden Zahlen. Beispielsweise gibt die Anfrage `?even(X)` bei wiederholter Neuerfüllung alle geraden Zahlen aus.

```
even(0).  
even(X) :- odd(Y), X is Y+1, X>0.  
  
odd(1).  
odd(X)  :- even(Y), X is Y+1, X>1.
```

Listing 2: Generatoren

1. Warum ist keine der beiden Varianten sowohl als Tester als auch als Generator anwendbar?
2. Was passiert, wenn bei den Generatoren die Teilziele `X>0` und `X>1` weggelassen werden?

Aufgabe 3: Prolog, freie Variablen

`del1([],_,[]).`

`del1([X|T1],X,L2) :- !, del1(T1,X,L2).`

`del1([Y|T1],X,[Y|T2]) :- del1(T1,X,T2).`

`del2([],_,[]).`

`del2([X|T1],X,L2) :- del2(T1,X,L2).`

`del2([Y|T1],X,[Y|T2]) :- del2(T1,X,T2), not (X=Y).`

`del3([X|L],X,L).`

`del3([Y|T1],X,[Y|T2]) :- del3(T1,X,T2).`

Anfrage: `deli([1,2,1],X,L).`

a) `X=1, L=[2]` und
`X=2, L=[1,1]`

b) `X=1, L=[2]`

c) `X=1, L=[2,1]` und
`X=2, L=[1,1]` und
`X=1, L=[1,2]`

d) nichts (Endlosschleife, Stacküberlauf o. Ä.)

.. gibt aus ..	a)	b)	c)	d)
del ₁	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
del ₂	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
del ₃	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Aufgabe 3: Prolog, freie Variablen

```
del1([],_,[]).  
del1([X|T1],X,L2)      :- !, del1(T1,X,L2).  
del1([Y|T1],X,[Y|T2])  :- del1(T1,X,T2).
```

```
del2([],_,[]).  
del2([X|T1],X,L2)      :- del2(T1,X,L2).  
del2([Y|T1],X,[Y|T2])  :- del2(T1,X,T2), not(X=Y).
```

```
del3([X|L],X,L).  
del3([Y|T1],X,[Y|T2])  :- del3(T1,X,T2).
```

2. Folgende Anfragen versuchen, die Rückwärtsausführung des Prädikats `del` ausnutzen. Welche Anfragen sind mit welcher Variante von `deli` erfüllbar? Warum ist das so?

- a) `deli(L, 2, [1, 3]).`
- b) `deli([1, 2, 3], X, [1, 3]).`
- c) `deli([1, 2, 3, 2], X, [1, 3]).`
- d) `deli([1, 2, 3, 2], X, [1, 2, 3]).`
- e) `deli([1|L], 1, X).`

Beispiellösung:

erfüllt	a)	b)	c)	d)	e
del_1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
del_2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
del_3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Aufgabe 3: Prolog, freie Variablen

In Prolog können λ -Ausdrücke als Terme dargestellt werden. Wir betrachten nur Terme der Form 42 (Integer-Konstante), x (Variable), $\text{abs}(x, T)$ (λ -Abstraktion) und $\text{app}(T, U)$ (Applikation).

3. Geben Sie ein Prolog-Prädikat $\text{fv}(T, F)$ an, das zu einem Lambda-Ausdruck T [6 Punkte]
die Liste F der in T frei vorkommenden Variablen berechnet.

Beispiel: für den Lambda-Ausdruck $(\lambda x. \lambda y. x \ z \ 17) \ u$

`?fv(app(abs(x, abs(y, app(app(x, z), 17))), u), F).`

`F = [z, u];`

`no.`

Hinweis: Sie können der Einfachheit halber annehmen, dass λ -gebundene Variablen nicht anderswo im Term frei verwendet werden.

Verwenden Sie Listenprädikate wie `append`, `deli`, ... sowie Testprädikate `integer(X)` und `atom(X)`.