

Beskrivning

Configura utvecklar CET Designer vilket är en programvara för rumsplanering där 3D objekt (såsom möbler, väggar m.m.) placeras ut. För att renderingen ska gå snabbare genereras olika LoD:s med hjälp av en mesh simplificerings algoritm. Denna algoritm tar dock inte hänsyn till texturer vilket försämrar den visuella kvaliteten.

I exjobbet kommer olika metoder för att generera LoD:s för texurerade meshar att undersökas i en litteraturstudie. Den bäst lämpade metoden kommer sedan att implementeras och integreras in i Configuras programvara CET Designer. Vissa meshar som ska användas i CET Designer har ibland väldigt många polygoner. Hur bra den valda metoden skalar till polygonantal bör därför också undersökas.

På nästa sida finns en uppskattat tidsplan för hur arbetet kommer att utföras.

[illegible]