

Weboldalak kódolása

Népszerű társasjátékok

A következő feladatban egy weboldalt kell készítenie a legnépszerűbb társasjátékok rövid bemutatására a feladatleírás és a minták szerint. A formázási beállításokat a `style.css` stílusállományban végezze el!

Mintákat a kész weboldalról a `minta_mobil.jpg`, `minta_tablet.jpg` és a `minta_laptop.jpg` állományokban talál, melyet tilos a megoldásában felhasználni!

Az elkészült oldalt HTML-validáló eszközzel ellenőrizni kell! (A <https://validator.w3.org> és a <https://jigsaw.w3.org/css-validator/validator> oldalakon)

Nyissa meg az `index.html` és a `style.css` állományokat és szerkessze azok tartalmát az alábbiak szerint:

1. A weboldal karakterkódolása utf-8, a weboldal nyelve magyar legyen!
2. A böngésző címsorában megjelenő cím „Népszerű társasjátékok” legyen!
3. A weboldal fejrészében helyezzen el hivatkozást a `video.css` és a `style.css` fájlra úgy, hogy azok felülírassák a `bootstrap.css` beállításait!
4. A navigációs részben a menüpontokat tartalmazó `<div>` blokkot alakítsa át számozatlan listává úgy, hogy az elemhez tartozó osztálykijelölőt hagyja változatlanul! A lista elemei egy-egy hivatkozást tartalmazzanak az oldal megfelelő részeire!
5. A menüben lévő listaelemeket formázza a `nav-item`, a bennük lévő hivatkozásokat pedig a `nav-link` osztálykijelölővel!
6. A header keretben a weboldal címét (Népszerű társasjátékok) formázza meg a `display-1`, és a felirat osztálykijelölővel!
7. Adjon hozzá a mintának megfelelően egy új szekciót a Parti társasjátékok után, ami az Ügyességi társasjátékok-ról fog szólni! A szekcióhoz tartozó szöveget az `ugyességi_tarsasjatekok.txt` fájl tartalmazza.
8. A kategória címeket (Családi- Parti- és Ügyességi társasjátékok) alakítsa kettes szintű címsorokká a minta szerint!
9. A kategória címeket igazítsa középre a bootstrap megfelelő osztálykijelölőjének felhasználásával!
10. A Családi társasjátékok szekcióban a Scrabble szó mindkét előfordulását HTML tag segítségével alakítsa félkövérré!

11. Adjon hozzá a „A legjobb stratégiai társasjátékok” részhez egy új kártyát a meglévők, a minta és az alábbi leírás alapján:

- a) A kártya címét és a szöveget megtalálja a `beszurando_strategiai.txt` fájlban.
- b) Az alcím felett jelenítse meg a `kepek` könyvtárban található `mars-terraform.webp` képet. Ha a kép nem jelenik meg, vagy fölé visszük a kurzort akkor a „Mars terraformálása” felirat jelenjen meg. A képet formázza meg a `card-img-bottom` osztálykijelölővel!
- c) Állítsa be a kártyák megjelenítését úgy, hogy nagy méretű megjelenítőn ($\geq 992\text{px}$) egy sorban 4 kártya, közepes ($\geq 768\text{px}$) kijelzőn egy sorban 2 kártya, ennél kisebb kijelző méret esetén pedig egymás alatt jelenjenek meg egyesével a kártyák! (Lásd a mintaképeket!)
- d) Az első három kártya háttérszínét állítsa arany (`#FFD700`), ezüst (`#C0C0C0`), illetve bronz (`#A07959`) színűre **in-line stílus** segítségével!

12. A „Szavazzon Ön is!” részben a Beviteli mező helye megjegyzés helyett alakítson ki beviteli mezőt és címkét a minta és az alábbi leírás alapján:

- a) Hozzon létre egy címkét „Az én kedvenc stratégiai társasjátékom:” szöveggel! A címkét formázza a `form-label` és a `display-6` osztálykijelölővel!
- b) A címke után hozzon létre szöveges beviteli mezőt! Az `input` mező `name` és `id` tulajdonságának állítsa be a „kedvenc” értéket! A beviteli mezőt formázza meg a `form-control` osztálykijelölővel!

13. A láblécben található email címet alakítsa át hivatkozássá!

14. A `style.css` állományban végezze el az alábbi módosításokat:

- a) Hozzon létre beállítást, amelyben a hivatkozások színe sárga legyen, és ne legyenek aláhúzva! Ha a hivatkozás fölé visszük az egérkurzort a hivatkozás színe változzon narancssárgára!
- b) Állítsa be, hogy a bekezdések és a kettesszintű címsorok középre zártak legyenek!
- c) Böngészőjének fejlesztői eszközével állapítsa meg, a kettesszintű címsorok betűvastagságát, és állítson be az értéknél 200-zal kisebbet!
- d) Az `footer` elem a háttérszíne `128,128,10` RGB kódú legyen, 2 képpont vastag, folytonos, `100,100,10` RGB színű vonal szegélyezze! A szegély lekerekítése 10 képpontos legyen!