```
MonoBehaviour
     │
   Ability
     │
     ├──────────── BasicAbility
     │
     ├──────────── BasicSlash
     │
     ├──────────── Blast
     │
     ├──────────── BoomerangRoot
     │
     ├──────────── BoomerangThrow
     │
     ├──────────── BoomerangVision
     │
     ├──────────── BuffTestAbility
     │
     ├──────────── CameraTestAbility
     │
     ├──────────── Dash
     │
     ├──────────── ExplosiveMineSpawner
     │
     ├──────────── Flamethrower
     │
     ├──────────── FlashGrenadeSpawner
     │
     ├──────────── Focus
     │
     ├──────────── ForceField
     │
     ├──────────── GrenadeLauncher
     │
     ├──────────── HookShot
     │
     ├──────────── LifeStealBuff
     │
     ├──────────── MultiBoomerangBuff
     │
     ├──────────── PlayerInputTestAbility
     │
     ├──────────── PowerSaw
     │
     ├──────────── ProjectileReflect
     │
     ├──────────── ProjectileSpawner
     │
     ├──────────── RemoteMineSpawner
     │
     ├──────────── Shackle
     │
     ├──────────── Slingshot
     │
     ├──────────── SpawnTestAbility
     │
     ├──────────── StandardSpawnableSpawner
     │
     ├──────────── Stealth
     │
     ├──────────── TankReflectShield
     │
     ├──────────── Track
     │
     ├──────────── TrapSpawner
     │
     └──────────── ZiplineGun
```