

Name	Use
MAX_PLAYTIME	게임 플레이 시간
MAXHP	서포터 체력
MOVETIME	서포터 캐릭터 이동 시간
MOVE_ANIMTIME	서포터 이동 애니메이션 출력 시간
HP_DEC	서포터 체력 감소 수치
HP_DEC	서포터 체력 감소 수치
SUPPORTERSHIELD_COOLTIME	서포터 쉴드 쿨타임
SUPPORTER_SHIELD_MAXTIME	서포터 쉴드 유지 시간
MAXHP	딜러 체력
HP_DEC	딜러 체력 감소 수치
HP_DEC_SHIELD	딜러 체력 감소 수치 (서포터 쉴드)
CUTSCENE_ENTERTIME	딜러 컷신 연출(등장 시간)
CUTSCENE_STAYTIME	딜러 컷신 연출(정지 시간)
CUTSCENE_EXITTIME	딜러 컷신 연출(사라지는 시간)
MAXZ	딜러Z스택
MAXHP	가디언 체력
HP_DEC	가디언 체력 감소 수치
HP_DEC_SUPPORTER_SHIELD	가디언 체력 감소 수치 (서포터 쉴드)
HP_DEC_GUARDIAN_SHIELD	가디언 체력 감소 수치 (가디언 가드)
GURDIAN_SHIELD_COOLTIME	가디언 가드 사용 주기
GURDIAN_SHIELD_MAXTIME	가디언 가드 유지 시간
STOPTIME	가디언 정지 시간
MOVETIME	가디언 이동 시간
ATTACK_COOLTIME	가디언 공격 쿨타임
ATTACKTIME	가디언 공격 시간
SPAWNTIME	몬스터 생성 주기
spawnedCount	몬스터 생성 마리 수
TWO_STOPTIME	몬스터A 정지 시간
THREE_STOPTIME	몬스터B 정지 시간
MOVETIME	몬스터 이동 시간
	최대 점수
deadScore	딜러 스킬로 몬스터 처치(얼어있지 않은 적)
deadScore	딜러 스킬로 몬스터 처치(딜러 스킬 활성화 전 홀딩 된 적)
deadScore	딜러 스킬로 몬스터 처치(딜러 스킬 활성화 후 홀딩 된 적)
	클리어 보너스 점수

value_Time	value
300s	-
-	5
0.15s	-
0.5s	-
-	1
-	1
10s	-
4s	-
-	5
-	1
-	0
0.1s	-
0.5s	-
0.5s	-
-	5
-	7
-	2
-	1
-	0
30s	-
4s	-
2s	-
0.15s	-
3s	-
1s	-
2s	
-	1~5
2s	
3s	
0.15s	
-	999,999,999,999
-	100
-	+512 점 (2^9)
-	-
-	500,000*가디언 남은 체력

[illegible]