

- ♥ ARM64 임베디드 리눅스 기반 카메라 Color 빙고 게임
 - 카메라를 통해 주변 환경을 촬영하여 빙고판의 색을 맞추는 게임
 - 혼자서 플레이 / 둘이서 대결 모두 가능!
 - 맞는 색이 없다면, 게임화면을 기울여서 변경 가능!



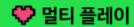
○○ 구현 기능

- 💝 빙고판 생성
 - (F) 게임 화면 진입 전 주변 환경 촬영을 통해 주변의 색들이 추출된 3X3 빙고판을 생성
 - (F) 주변 환경 사물들의 RGB 값 추출을 통해 빙고판 색 배치
 - 👉 9칸 중 2칸은 보너스 칸으로 주변 색과 관계 없는 랜덤 색 배치



🐡 컬러 매칭

- 👉 맞추고자 하는 특정 칸의 특정 색을 선택하면 카메라가 실행되도록 구현
- 👉 플레이어가 카메라의 물리 촬영 버튼을 활용하여 주변 사물 촬영
- (ᢖ 해당 사물 색의 RGB 값을 추출하여, 선택했던 칸의 RGB 값과 비교 및 정/오 판별
- 👉 맞는 색이면 해당 칸에 곰돌이 이미지 출력
- 👉 틀린 색일 경우, 가속도 센서를 활용하여 화면을 기울여 적정 색으로 변경 가능



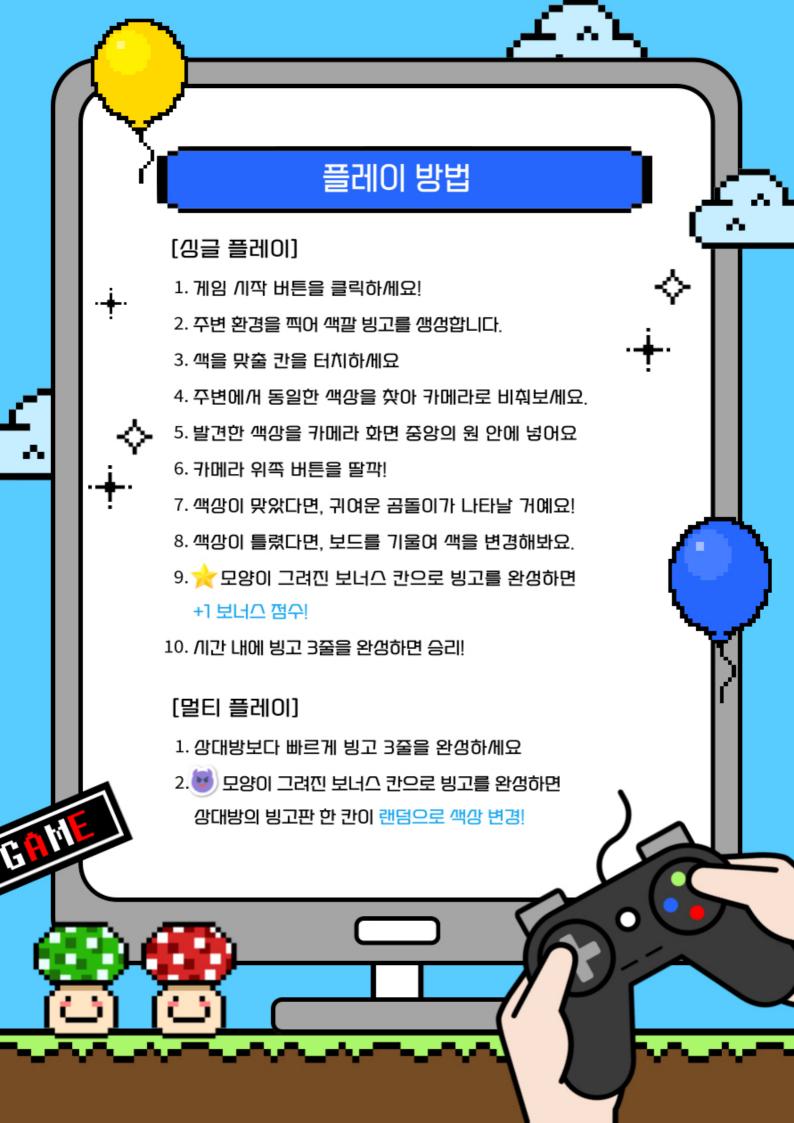
- 👉 소켓 통신을 통한 사용자 매칭 기능 구현
- 👉 상대방의 현재 스코어(빙고 개수)를 소켓 메시지로 수신하여 확인 가능하도록 구현
- (F) 승리한 플레이어가 success, 반대 플레이어가 fail을 각 화면에 출력하도록 구현



YES!



Bingo!!!



● 플레이 회면



