

The MAZE Runner

Cortex-m 기반 RTOS

미로 찾기 미니게임 개발

★ STAGE 1. General Mode | EASY

★★ STAGE 2. Blind Mode | MEDIUM

★★★ STAGE 3. Ghost Mode | HARD

미로에 구현한 RTOS 기능

1. Context Switching

- 기본 게임화면, 배경음악, 적군 생성(Stage 3) 까지 총 3가지 task를 동시에 실행



2. Time Delay

- 적군이 이동할 때 Time Delay를 통해 점점 Player에게 다가오도록 설계 (난이도 UP)

3. Mutex Lock

- LCD 공유 자원에 lock을 걸어서 순서대로 처리 되어 잔상이 남지 않도록 개발

미로 기본 규칙

1. 조이스틱 '→', '←', '↑', '↓' 를 사용해 Player 이동
2. 벽  은 통과할 수 없어요
3. END 지점  에 도착 해야해요
4. '↑', '↓' 키로 STAGE 선택
'→' 키로 Game Start!
5. MAP은 **매 게임마다 재생성** 돼요

STAGE 1

- START 지점에서 출발해서
END지점까지 도착해야해요



STAGE 2

- Player 기준 10x10 공간을
제외하고 시야가 가려져요

STAGE 3



- Player를 따라다니는 유령이
생겼어요