# 음식점 추천 커뮤니티 앱

2021 년 6 월 20 일

## 컴퓨터정보과

팀명	음식점알려조				
팀장	이성희(201944072)				
팀원	신예은(201944069)				



# 2021년도 컴퓨터정보과 모바일프로그래밍 프로젝트 **수행 결과 보고서**

(분야 : Android 기반의 앱 개발)

연구과제명: Android 기반의 음식점 추천 커뮤니티 앱 개발

2021. 6. 20



본 과제(결과물)는 인하공업전문대학 컴퓨터정보과 모바일프로그래밍 교과목의 프로젝트 완료보고서 입니다.

## 제 출 문

• 분 야 : Android 기반의 소프트웨어 개발

• 연구과제명 : Android 기반의 음식점 추천 커뮤니티 앱 개발

• 프로젝트 책임자 : 인하공업전문대학 컴퓨터정보과 이성희

2021년도 인하공업전문대학 컴퓨터정보과 모바일프로그래밍 교과목의 프로젝트 결과물로 이 보고서를 제출합니다.

2021. 6. 20

프로젝트 책임자 : 컴퓨터정보과(201944072) 이 성 희 (인)

공동 참여자 : 컴퓨터정보과(201944069) 신 예 은 (인)

인하공업전문대학 컴퓨터정보과 학과장 귀하

## 프로젝트 요약문

분 야	Android 기반의 소프트웨어 개발
프로젝트명	Android 기반의 음식점 추천 커뮤니티 앱 개발
프로젝트 책임자	컴퓨터정보과(201944072) 이성희

#### 연구내용

#### Firebase 사용

- Firebase를 사용하여 회원 관리, 커뮤니티 기능 구현
- Firebase를 사용함으로써 서버 인프라 구축, 서버단 세팅에 대한 고민을 줄이고 Client 단의 작업만 진행하여 서비스를 제공할 수 있음

#### Google Maps Android API 사용

- Google Map Android API를 사용하여 위치 기능 구현
- Google 지도 데이터에 기반한 지도를 본 프로젝트에 추가한 후, 마커를 추가해 장소에 대한 추가 정보를 제공한다.

#### GitHub 사용

- GitHub를 협업 도구로 선택하여 형상관리

#### Android 기반의 음식점 추천 커뮤니티 앱 개발

- 로그인 후, 게시물을 작성하여 추천하고 싶은 음식점 공유 가능
- 다른 사용자가 작성한 글에 '좋아요' 표시 가능하며, '좋아요'가 많은 사용자는 랭킹에 닉네임이 출력됨
- 게시물의 사진을 선택하여 해당 장소가 표시된 지도 확인 가능

# 참여자 인적사항

## 1. 프로젝트 팀장

성	명	이 성 희	학 번	201944072		
학 과		컴퓨터정보과				
연락처	H.P	010-9113-7716				
선탁지	E-mail	lee98417716@gmail.com				

## 2. 프로젝트 팀원

성	명	신 예 은	학 번	201944069
하	t 과 컴퓨터정보과			
연락처	H.P	010-3120-1322		
전역저 E-mail		tlsdpdms789@naver.com		

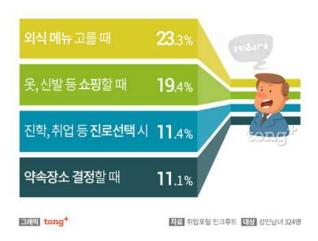
## 목 차

1. 프로젝트 목적	1
2. 프로젝트 목표와 기대 효과	2
3. 프로젝트 진행범위 및 방법	2
4. 프로젝트 주요 내용	3
5. 연구 결과물	5
5-1. 프로젝트명	5
5-2. 프로젝트 개요	5
5-3. 프로젝트 수행 세부 일정 및 내용	6
5-4. 프로젝트 결과	6
- 부 록 -	7

사용자 설명서

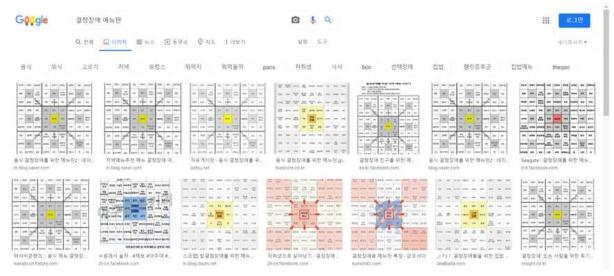
#### 1. 프로젝트 목적

#### Q 평소 **결정장애를 겪는 항목**은?



[**그림1**] 인크루트가 진행한 설문조사 결과 (2017.11)

2017년 11월 인크루트에서 진행한 설문조사에 따르면, 성인남녀 10명 중 8명은 결정을 빨리 못하는 '결정 장애'를 겪는다고 생각해 본 경험이 있었으며, 결정 장애를 가장 절감하는 때는 외식 메뉴 고를 때가 23.3%로 가장 많았다.



[그림2] 구글에 '결정장애 메뉴판' 검색

구글에 '결정장애 메뉴판' 검색 시 약 64개의 음식 중 먹고 싶은 음식을 선택해 나갈 수 있도록 도와주는 이미지가 여러 개 검색되는 것을 확인할 수 있었다. 이를 바탕으로, 많은 사람이 외식 메뉴 결정에 어려움을 가지고 있다는 것을 알 수 있었다.

본 프로젝트는 외식 메뉴를 정할 때 많은 시간을 소비하는 사람들이 더 쉽게 음식점을 선택할 수 있도록 도움을 주는 앱을 제공하기 위한 목적을 가지고 진행하였다.

#### 2. 프로젝트 목표 및 기대효과

본 프로젝트의 목표는 음식점 선택에 소요되는 시간을 줄이고, 음식점 위치를 참고해 여행 계획 또는 맛집 투어 계획을 세우는 데 용이하도록 사용자에게 편의를 제공하는 것이다.

프로젝트를 통해 개발된 애플리케이션을 사용하여 다른 사용자로부터 다양한 음식점을 추천받아 음식점 선택의 폭이 넓어지고, 실패 확률은 감소할 것이라 기대된다.

#### 3. 프로젝트 진행범위 및 방법

#### 1) Firebase를 사용한 회원 관리 기능

회원 관리 기능에는 회원가입, 로그인, 비밀번호 재설정, 회원 정보 수정 기능이 있다. 이는 Firebase에서 지원하는 인증 시스템을 사용하여 개발한다.

#### 2) Firebase를 사용한 커뮤니티 기능

커뮤니티 기능에는 게시물 작성, 수정, 삭제 기능이 있다. 이는 Firebase의 Realtime Database를 사용하여 개발한다.

#### 3) Firebase를 사용한 랭킹 기능

랭킹 기능은 '좋아요'를 많이 받은 사용자의 닉네임을 출력해준다. Firebase에 저장된 사용자의 '좋아요' 데이터를 분석해 개수가 가장 많은 사용자부터 순서대로 랭킹 화면에 출력한다.

#### 4) Google Maps API를 사용한 장소 기능

장소 기능은 음식점의 위치 정보를 제공한다. 이는 Google Maps Android API와 Geocoder를 사용하여 개발한다.

### 4. 프로젝트 주요 내용

#### 1) Firebase 연동

Firebase 홈페이지에서 '프로젝트 만들기'를 클릭한 후, 프로젝트 이름을 지정하여 Mobile -Project라는 이름의 프로젝트를 만든다. 이후, 안드로이드 앱에 Firebase를 추가하기 위해 안 드로이드 프로젝트의 패키지 이름을 써 앱을 등록한다.



[그림2] Android 앱에 Firebase 추가

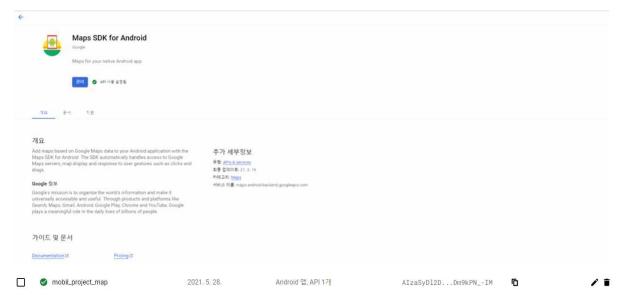
json 파일을 다운받은 후, 다운 받은 파일을 해당 프로젝트 폴더의 app 폴더에 추가한 후, Gradle 파일에 그림 3의 내용을 붙여넣는다.



[그림3] Gradle 파일에 입력할 내용

#### 2) Google Maps Android API 승인

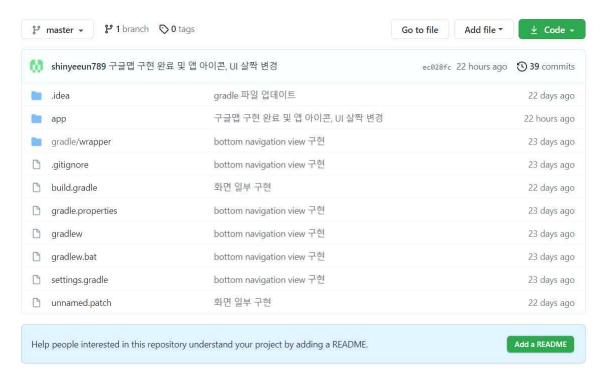
Google Cloud Platform 홈페이지에서 Maps SDK for Android를 사용 설정한 뒤 얻은 API 키를 AndroidManifest에 입력한다. 이후, 모듈 app의 build.gradle에 Google Play Services 라이브러리를 추가한다.



[그림4] Google Maps Android API 승인

\* 인증키는 보이지 않도록 처리

#### 3) GitHub를 사용한 형상관리



[그림5] GitHub를 사용한 형상관리

### 5. 프로젝트 결과물

#### 5-1. 프로젝트명

음식점 추천 커뮤니티 앱

#### 5-2. 프로젝트 개요

2017년 11월 인크루트에서 진행한 설문조사에 따르면, 성인남녀 10명 중 8명은 '결정 장애'를 겪는다고 생각해 본 경험이 있었으며, 결정 장애를 가장 절감하는 때는 외식 메뉴 고를 때가 23.3%로 가장 많았다. 또한, Google에 '결정장애 메뉴판' 검색 시 약 64개의 음식 중 먹고 싶은 음식을 선택해 나갈 수 있도록 도와주는 이미지가 여러 개 검색되는 것을 확인할 수 있었다.

본 프로젝트는 외식 메뉴를 정할 때 많은 시간을 소비하는 사람들이 더 쉽게 음식점을 선택할 수 있도록 도움을 주는 앱을 제공하기 위한 목적을 가지고 진행하였다. 또한, 프로젝트를 통해 개발된 애플리케이션을 사용하여 다른 사용자로부터 다양한 음식점을 추천받음으로써 음식점 선택의 폭이 넓어지고, 실패 확률은 감소할 것이라 기대된다.

## 5-3. 프로젝트 수행 세부 일정 및 내용

### ■ 프로젝트 수행 세부 일정

	프로젝트 진행 계획 (2021. 05. 20 ~ 2021. 06. 20)						
진행내용	책임자	1	2	3	4	5	비고
주제 선정	이성희						
벤치마킹	신예은						
초기화면 디자인	신예은						
FireBase 연동	이성희						
UI구현	신예은						
회원관리 기능 구현	이성희						
커뮤니티 기능 구현	이성희		0.				
장소 기능 구현	신예은						
최종 보고서 작성	신예은		Ü				

[그림6] 프로젝트 일정

### ■ 프로젝트 수행 내용

이 름	역 할
이성희	프로젝트 일정관리, 회원 관리 기능 구현, 커뮤니티 기능 구현, 랭킹 기능 구현
신예은	UI 구현, 장소 기능 구현, 앱 아이콘 변경

[표1] 프로젝트 수행 내용

### 5-4. 프로젝트 결과

- 프로젝트 소스
- zip 파일로 첨부
- 사용자 메뉴얼 (부록)

# 부 록

1. 사용자 메뉴얼

18

## 사용자 메뉴얼

## 1) 회원 관리 기능

#### 1-1) 회원가입



그림 2는 앱을 설치하면 출력되는 화면이다.

회원인 경우, 이메일과 비밀번호를 입력한 후 로그인한다. 비회원인 경우, 회원가입 버튼을 눌러 회원가입 화면으로 이 동한다.

#### [**그림1**] 로그인 화면



이메일

이메일

비밀번호

비밀번호(6자리 이상)

비밀번호 확인

비밀번호 확인

그림 3은 회원가입 화면이다. 이메일과 비밀번호, 비밀번호 확인을 모두 입력한 후 '다음' 버튼을 눌러 다음 단계로 이동 한다.

#### [안전한 비밀번호 만들기]

- 비밀번호는 6자리 이상이어야 한다.
- 비밀번호와 비밀번호 확인은 같아야 한다.

위 두 가지 조건을 모두 충족하지 않으면 다음 화면으로 이동할 수 없다.

[그림2] 회원가입 화면



그림 3에서 '다음' 버튼을 누르면 회원 정보를 입력할 수 있는 그림 4가 출력된다.

회원 사진, 이름, 전화번호, 생년월일을 입력하고 확인 버튼을 누르면 자동 로그인되어 홈 화면으로 이동한다.

[그림3] 회원정보 입력 화면

#### 1-2) 로그인



회원이라면 이메일과 비밀번호를 입력한 후, '로그인' 버튼을 눌러 앱을 사용할 수 있다.

[**그림4**] 로그인 화면

#### 1-3) 비밀번호 재설정



비밀번호를 잊어버린 경우, 로그인 화면의 '비밀번호를 까먹으셨나요?'를 눌러 비밀번호를 재설정할 수 있다.

그림 6의 비밀번호 재설정 화면에서 회원가입할 때 사용한 이메일을 입력하면 해당 이메일로 비밀번호 재설정 이메일이 발송된다.

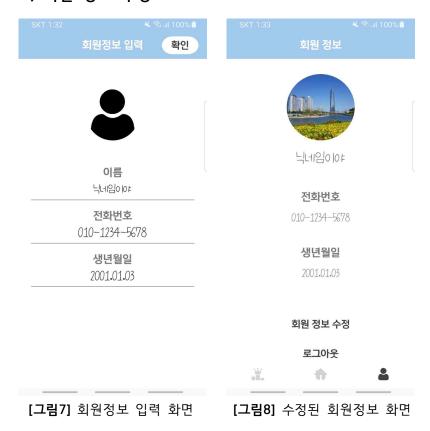
2021-06-19 (里) 01:23

#### [그림5] 비밀번호 재설정 화면

[그림6] 비밀번호 재설정 이메일

이메일로 발송된 링크를 통해 비밀번호를 재설정할 수 있다.

#### 1-4) 회원 정보 수정



회원 정보 메뉴에서 '회원 정보 수정' 버튼을 누르면 출력되는 회원정보 입력 화면이다. 수정을 모두 마치고 '확인' 버튼을 누르면 회원 정보가 수정된다.

#### 1-5) 로그아웃

회원 정보 메뉴에서 '로그아웃' 버튼을 누르면 로그아웃되며 그림5의 로그인 화면으로 이동한다.

## 2) 커뮤니티 및 장소 기능

#### 2-1) 커뮤니티



[그림9] 커뮤니티 화면

#### 2-2) 게시물 작성



한 번 로그인한 사용자는 앱을 실행할 때마다 커뮤니티 화 면이 출력된다. 커뮤니티 화면에서는 다른 사용자와 내가 작 성한 게시물을 확인할 수 있다.

게시물에는 사용자 프로필 사진, 사용자 닉네임, 업로드한 사진, 내용, 사진을 찍은 주소가 출력된다.

추천하고 싶은 음식점에서 먹은 음식의 사진과 음식점, 하 고 싶은 말을 입력하고 '완료' 버튼을 누르면 게시물 작성이 완료된다.

게시물 작성이 완료되면 홈 화면으로 이동한다. 그림 11을 통해 내가 작성한 글이 정상적으로 게시되었음을 알 수 있다.

그림 12처럼 내가 작성한 게시물만 모아서 확인할 수 있 다.

[그림10] 게시물 작성 화면



[그림11] 게시물 작성 후 커뮤니티 화면



[그림12] 내 게시물만 확인할 수 있는 화면

#### 2-3) 게시물 수정 및 삭제



내 게시물에는 버튼이 있으며, 이를 통해 게시물을 수정하고 삭제할 수 있다.

수정을 누르면 게시물 수정 화면으로 이동해 내가 작성한 게시물을 수정할 수 있다.

삭제를 누르면 게시물이 바로 삭제된다.

#### 2-4) 장소



[그림14] 장소 화면

게시물의 음식 사진을 클릭하면 장소 화면으로 이동한다. 장소 화면에서는 사진을 찍은 음식점의 장소를 지도에 표시 해준다.

#### 2-5) 좋아요

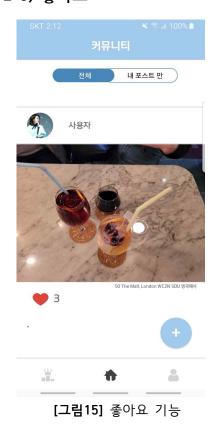


사진 하단의 하트 이미지를 눌러 '좋아요' 표시를 할 수 있다. 이미 '좋아요'가 처리된 상태에서 다시 하트 이미지를 누르면 '좋아요'가 취소된다.

빈 하트 이미지는 '좋아요' 표시를 하지 않은 것, 빨간 하트 이미지는 '좋아요' 표시를 한 것을 뜻한다.

하트 이미지 옆의 숫자는 받은 '좋아요'의 개수이다.

## 3) 랭킹 기능



그림 16은 랭킹 화면으로, '좋아요'를 가장 많이 받은 사람의 프로필 사진과 닉네임이 순서대로 출력된다.

<u>\*</u> + \*

[**그림16**] 랭킹 화면