■ 프로젝트의 개요

• 이번에 진행할 프로젝트는 쇼핑몰 등에서 사용할 수 있는 상품 관리 프로그램이다. 상품 정보 등록, 등록된 상품 현황 조회, 정보 수정 및 삭제 기능으로 구성한다

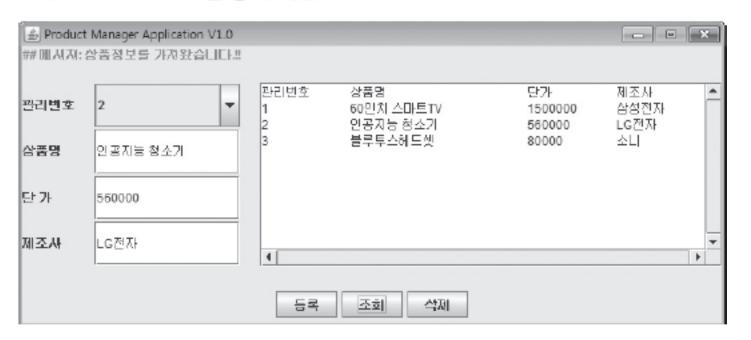
표 10-3 상품 관리 프로젝트 클래스

클래스	설명	비고
AppMain	프로그램의 메인 클래스로, 화면 구성과 이벤트 처리를 담당한다.	View, Controller
Product	상품 정보를 표현하는 클래스로, product 테이블과 구조가 동일하다.	Data Object
ProductDAO	데이터베이스와 연동하는 데 필요한 클래스로, 데이터베이스 연결 및 입력, 수정, 삭제 등 실제 처리 기능을 제공한다.	Data Access Object

■ 프로젝트의 개요

화면 왼쪽에는 상품 정보를 입력하거나 수정할 수 있는 양식이, 화면 오른쪽에는 등록한 상품을 모두 보여 주는
 목록을 배치

그림 10-27 프로그램 동작 화면



■ 프로젝트의 개요

표 10-4 프로그램 주요 기능

주요 기능	설명	비고
상품 등록	상품 정보 입력 후 [등록] 버튼을 눌러 등록한다.	등록 후에는 오른쪽 목록이 갱신되어 새로 등록한 내용을 확인할 수 있다.
상품 수정	관리번호 콤보박스에서 원하는 상품 번호를 선택하고 [조회] 버튼을 눌러 정보를 로딩한다. 내용을 수정한 후에는 [등록] 버튼을 눌러 업데이트한다.	전체를 선택할 때는 전체 목록을 다시 출력한다.
상품 삭제	관리번호 콤보박스에서 원하는 상품 정보를 불러온 후 [삭 제] 버튼을 눌러 삭제한다.	삭제 후 전체 목록을 다시 출력한다.
전체 보기	관리번호 콤보박스에서 전체를 선택하고, [조회] 버튼을 누 르면 전체 목록을 다시 출력한다.	프로그램의 시작은 전체 목록 보기에서 시작한다.

■ 테이블 생성

• 테이블은 product 이름으로 생성하며, MySQL Workbench를 이용하여 SQL 문을 입력하거나 테이블 생성 메뉴를 이용하여 입력 방식으로 생성할 수 있다.

```
CREATE TABLE product (
    prcode int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    prname varchar(45) NOT NULL,
    price int(11) NOT NULL,
    manufacture varchar(20) NOT NULL,
    PRIMARY KEY(prcode)
) ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 15 DEFAULT CHARSET = utf8;
```

■ 테이블 생성

표 10-5 product 테이블 컬럼의 용도

컬럼	데이터 타입	용도
prcode	int(11)	상품 관리번호[주 키]
prname	varchar(45)	상품 이름
price	int(11)	상품 가격
manufacture	varchar(20)	제조사

■ 데이터베이스 연동 클래스 구현 : 상품 정보 데이터베이스 처리 클래스 구현

• 상품 정보 데이터베이스와 연동하여 데이터를 처리하는 데 필요한 ProductDAO 클래스를 구현해 본다.

표 10-6 ProductDAO 클래스 주요 메서드

메서드	설명	
void connectDB()	DB 연결 메서드	
void closeDB()	DB 연결 종료 메서드	
ArrayList(Product) getAll()	전체 Product로 구성된 ArrayList를 리턴	
Product getProduct(int prcode)	파라미터의 prcode에 해당하는 상품을 리턴	
boolean newProduct(Product product)	파라미터의 Product 객체의 내용을 DB에 저장	
boolean delProduct(int prcode)	파라미터의 prcode에 해당하는 상품을 삭제	
boolean updateProduct(Product product)	파라미터의 Product 객체의 내용으로 업데이트	
Vector(String) getItems()	콤보박스용 관리번호 목록을 리턴	

- 데이터베이스 연동 클래스 구현 : 상품 정보 데이터베이스 처리 클래스 구현
- ▶ *getAll() 메서드 구현하기 getAll()은 전체 상품 목록을 가져오는 메서드이다.

[getAll() 메서드의 앞부분]

```
public ArrayList(Product) getAll() {
    connectDB();
    sql = "select * from product";

    // 전체 검색 데이터를 전달하는 ArrayList
    ArrayList(Product) datas = new ArrayList(Product)();

    // 관리번호 콤보박스 데이터를 위한 벡터 초기화
    items = new Vector(String)();
    items.add("전체");
.....
```

- 데이터베이스 연동 클래스 구현 : 상품 정보 데이터베이스 처리 클래스 구현
- ▶ getItems() 메서드 구현하기

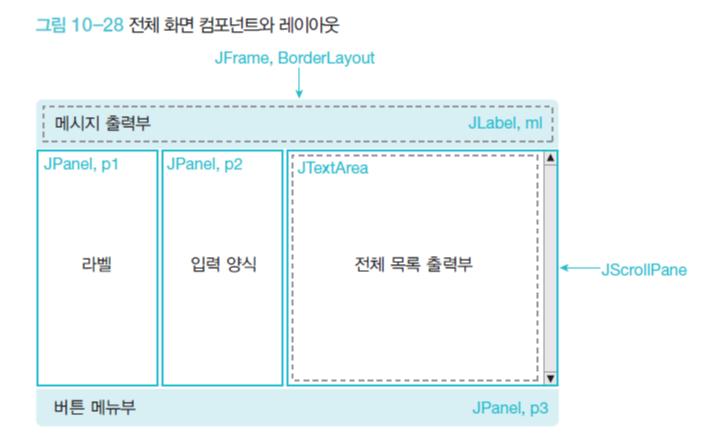
getItems()는 사용자 편의를 위해 관리번호 콤보박스에 들어갈 목록을 제공하는 메서드이다. 벡터 데이터는 getAll()에서 추가하며, 여기서는 단순히 items 변수를 리턴한다.

- GUI 처리 클래스 구현 : AppMain 클래스 개요
- GUI는 AppMain 클래스에서 구현한다.

[기본 구성]

- 화면 구성을 위한 컴포넌트 선언 및 초기화
- 생성자에서 화면 크기 등 기본값 설정
- startUI() 메서드에서 화면 구성
- actionPerformed() 메서드에서 이벤트 처리
- refreshData() 메서드에서 화면 데이터 로딩 및 재로딩 처리
- clearField() 메서드에서 입력 양식 초기화

■ GUI 처리 클래스 구현 : AppMain 클래스 개요



■ GUI 처리 클래스 구현 : 레이아웃을 이용한 패널 배치

[배치의 최종적인 BorderLayout 코드]

```
add(ml, BorderLayout.PAGE_START);
add(p1, BorderLayout.LINE_START);
add(p2, BorderLayout.CENTER);
add(scroll, BorderLayout.LINE_END);
add(p3, BorderLayout.PAGE_END);
```

■ GUI 처리 클래스 구현 : 관리번호를 선택하는 콤보박스 구성

[콤보박스 생성 코드]

```
cb = new JComboBox();
   ta = new JTextArea(10, 40);
   JScrollPane scroll = new JScrollPane(ta, JScrollPane.VERTICAL_SCROLLBAR_
ALWAYS, JScrollPane.HORIZONTAL_SCROLLBAR_ALWAYS);
```

- GUI 처리 클래스 구현 : refreshData() 메서드 구현
- refreshData()는 콤보 박스 데이터 및 전체 목록 데이터를 그때그때 최신 데이터로 업데이트하는 메서드

예제 10-3 refreshData() 메서드 구현하기

```
01
        public void refreshData() {
02
            ta.setText("");
03
            clearField();
            editmode = false:
04
05
06
            ta.append("관리번호\t상품명\t\t단가\t제조사\n");
            datas = dao.getAll();
07
98
            // 데이터를 변경하면 콤보박스 데이터 갱신
09
            cb.setModel(new DefaultComboBoxModel(dao.getItems()));
10
11
```

```
12
            if(datas != null) {
13
                 // ArrayList의 전체 데이터를 형식에 맞춰 출력
14
                 for(Product p : datas) {
15
                     StringBuffer sb = new StringBuffer();
16
                     sb.append(p.getPrcode() + "\t");
17
                     sb.append(p.getPrname() + "\t\t");
                     sb.append(p.getPrice() + "\t");
18
19
                     sb.append(p.getManufacture() + "\n");
20
                     ta.append(sb.toString());
21
22
23
            else {
24
                 ta.append("등록된 상품이 없습니다. !!\n상품을 등록해 주세요 !!");
25
26
```

■ 이벤트 처리

- 프로그램 시작
- [등록] 버튼 클릭
- [조회] 버튼 클릭
- [삭제] 버튼 클릭

■ 프로그램 실행 및 테스트

그림 10-29 최초 실행 화면

	Manager Application V1.0 프로그램이 시작되었습니다					×
필리변호	전체	관리변호	상품명	단가	제조사	Â
삼품명						
단가						
제조사		1				¥
		등록	조희 삭제]		

■ 프로그램 실행 및 테스트

그림 10-30 등록 후 관리번호 선택



■ 프로그램 실행 및 테스트

그림 10-31 두 번 상품 조회

