

# 테두리 관련 속성들









## border-style 속성

- 기본 값이 none → 화면에 테두리 표시안됨
- 테두리를 그리기 위해서는 맨 먼저 테두리 스타일부터 지정

기본형 border-style: none | hidden | dashed | dotted | double | groove | inset | outset | ridge | solid

```
<style>
.box1 { border-style:solid; } /* 실선 */
.box2 { border-style:dotted; } /* 점선 */
.box3 { border-style:dashed; } /* 선으로 된 점선 */
</style>
```



속성 값	설명	예시
none	테두리가 나타나지 않습니다. 기본 값입니다.★	
hidden	테두리가 나타나지 않습니다. border-collapse:collapse일 경우, 다른 테두리도 표시되지 않습니다.	
dashed	테두리를 짧은 선(직선으로 된 점선)으로 표시합니다.	
dotted	테두리를 점선으로 표시합니다.	
double	테두리를 이중선(겹선)으로 표시합니다. 두 선 사이의 간격은 border-width 값으로 지정합니다.	
groove	테두리를 창에 조각한 것처럼 표시합니다. 홈이 파인 듯 입체적으로 보입니다.	
inset	border-collapse:separate일 경우, 전체 박스 테두리가 창에 박혀 있는 것처럼 표시되고 border-collapse:collapse일 경우, groove와 똑같이 표시됩니다.	
outset	border-collapse:separate일 경우, 전체 박스 테두리가 창에서 튀어나온 것처럼 표시되고 border-collapse:collapse일 경우, ridge와 똑같이 표시됩니다	
ridge	테두리를 창에서 튀어나온 것처럼 표시합니다.	
solid	테두리를 실선으로 표시합니다.	

# 테두리 관련 속성들

## border-width 속성

테두리 두께 지정

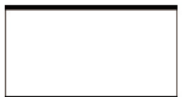
border-width 속성 값이

1) 1개라면 : 네 방향에 모두 같은 두께



```
.box1 { border-width:2px;}
```

2) 2개라면 : 위아래, 좌우 묶어서



```
.box2 { border-width:thick thin; }
```

3) 4개라면 : top → right → bottom → left



```
.box3 { border-width:5px 10px 15px 20px; }
```

## border-color 속성

테두리 색상 지정

```
<style>
div {
  .....
  border-style:dashed; /* 테두리 스타일 - 선으로 된 점선 */
  border-width:2px; /* 테두리 굵기 - 2px */
}
.box1 { border-color:red; } /* 색상 - 빨강 */
.box2 { border-color:blue; } /* 색상 - 파랑 */
</style>
```



# 테두리 관련 속성들

## border 속성

- 테두리 스타일과 두께, 색상 등을 묶어 표기
- 순서는 상관없음

기본형 border-top: <두께> | <색상> | <스타일>  
border-right: <두께> | <색상> | <스타일>  
border-bottom: <두께> | <색상> | <스타일>  
border-left: <두께> | <색상> | <스타일>  
border: <두께> | <색상> | <스타일>

```
<style>
h1 {
  padding-bottom: 5px;
  border-bottom: 3px solid #ccc; /* 아랫 부분 - 3px짜리 회색 실선*/
}
p {
  padding: 10px;
  border: 2px dotted black; /* 모든 방향 - 3px짜리 검정 점선 */
}
</style>
```

<h1>박스 모델</h1>

<p>박스 모델은 실제 콘텐츠 영역 ..... 있습니다. </p>

### 박스 모델

박스 모델은 실제 콘텐츠 영역, 박스와 콘텐츠 영역 사이의 여백인 패딩(padding), 박스의 테두리(border), 그리고 여러 박스 모델 간의 여백인 마진(margin) 등의 요소로 구성되어 있습니다.

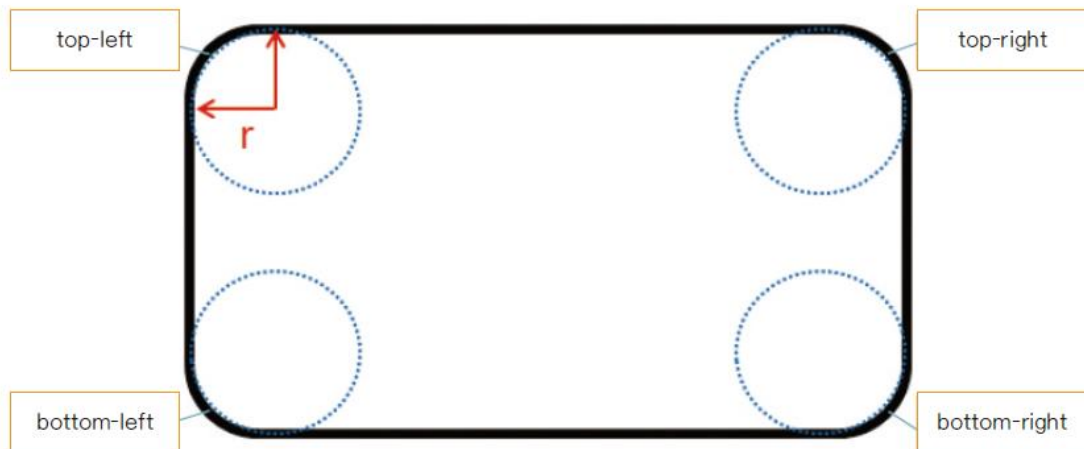
# 테두리 관련 속성들

## border-radius 속성

박스 모서리 부분을 둥글게 처리

기본형

```
border-top-left-radius: <크기> | <백분율>  
border-top-right-radius: <크기> | <백분율>  
border-bottom-right-radius: <크기> | <백분율>  
border-bottom-left-radius: <크기> | <백분율>  
border-radius: <크기> | <백분율>
```



border-radius 속성과 반지름 값

```
<style>  
.round {  
  border: 2px solid red; /* 2px짜리 빨강 실선 */  
  border-radius: 20px; /* 모서리 20px 만큼 라운딩 */  
}  
#bg {  
  background: url(images/pic1.jpg) no-repeat; /* 배경 이미지 */  
  background-size: cover; /* 영역을 다 채우게 */  
}  
</style>
```



# 테두리 관련 속성들

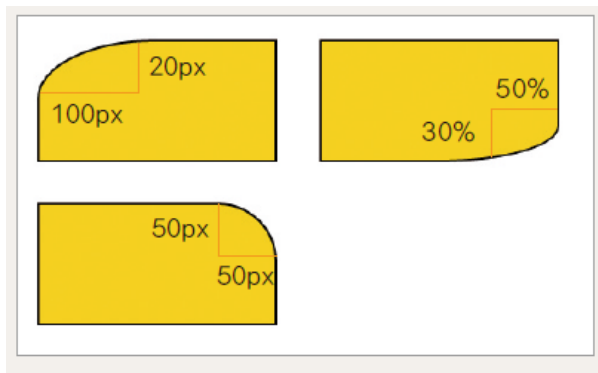
## border-radius 속성

가로 반지름 크기와 세로 반지름 크기를 함께 지정

기본형

```
border-top-left-radius: <가로 크기> <세로 크기>  
border-top-right-radius: <가로 크기> <세로 크기>  
border-bottom-right-radius: <가로 크기> <세로 크기>  
border-bottom-left-radius: <가로 크기> <세로 크기>  
border-radius: <가로 크기> / <세로 크기>
```

```
<style>  
.round1 { border-top-left-radius:100px 50px; } /* 왼쪽 위 라운딩 */  
.round2 { border-bottom-right-radius:50% 30%; }  
.round3 { border-top-right-radius:50px;}  
</style>
```



# 테두리 관련 속성들

## box-shdow 속성

선택한 요소에 그림자 효과 내기

기본형 `box-shadow : none | <그림자 값> [, <그림자 값>]*;`  
`<그림자 값> = <수평 거리> <수직 거리> <흐림 정도> <번짐 정도> <색상> inset`

수평 거리와 수직 거리는 필수, 기타 속성 값은 옵션.

속성 값	설명
<수평 거리>	그림자의 수평 오프셋 거리(수평으로 얼마나 떨어져 있는지)입니다. 양수 값은 요소의 오른쪽, 음수 값은 요소의 왼쪽에 그림자를 만듭니다. 필수 속성입니다.
<수직 거리>	그림자의 수직 오프셋 거리(세로로 얼마나 떨어져 있는지)입니다. 양수 값은 요소의 아래쪽, 음수 값은 요소의 위쪽에 그림자를 만듭니다. 필수 속성입니다.
<흐림 정도>	그림자의 흐림 정도(blur radius)를 지정합니다. 이 값을 생략하면 0을 기본 값으로 해 진한 그림자를 표시합니다. 이 값이 커질수록 부드러운 그림자를 표시하며 음수 값은 사용할 수 없습니다.
<번짐 정도>	그림자의 번지는 정도를 나타냅니다. 양수 값을 사용하면 그림자가 모든 방향으로 퍼져 나가기 때문에 그림자가 박스보다 크게 표시됩니다. 반대로 음수 값은 그림자가 모든 방향으로 축소되어 보입니다. 기본 값은 0입니다.
<색상>	그림자의 색상을 지정합니다. 한 가지만 지정할 수도 있고 공백으로 구분해 여러 개의 색상을 지정할 수도 있습니다. 필요한 경우에만 사용하는 옵션 값이며 기본 값은 현재 글자 색입니다.
inset	이 키워드를 함께 표시하면 안쪽 그림자로 그림니다. 필요한 경우에만 사용하는 옵션 값입니다.

```
<style>
.box1{ box-shadow:2px -2px 5px 0px black;}
.box2{ box-shadow:5px 5px 15px 5px gray;}
</style>
```



## 형성평가 1/3

1. 테두리의 스타일을 설정하는 속성은 무엇인가요?

- 1) border-color
- 2) border-radius
- 3) border-width
- 4) border-style

2. 테두리의 두께를 설정하려면 어떤 속성을 사용하나요?

- 1) border
- 2) border-width
- 3) border-radius
- 4) box-shadow

## 형성평가 2/3

3. 테두리의 색상을 설정하는 속성은 무엇인가요?

- 1) border-color
- 2) border-style
- 3) border-width
- 4) margin

4. 테두리의 스타일, 두께, 색상을 한 줄로 설정하려면 어떤 속성을 사용하나요?

- 1) border
- 2) border-radius
- 3) border-style
- 4) border-width



## 형성평가 3/3

5. 요소의 모서리를 둥글게 설정하는 속성은 무엇인가요?

- 1) box-shadow
- 2) border-radius
- 3) border
- 4) margin

6. 요소에 그림자를 추가하려면 어떤 속성을 사용하나요?

- 1) border
- 2) margin
- 3) box-shadow
- 4) padding

# 학습정리 1/1

## 1 . 테두리 관련 속성들

주제	설명
border-style 속성	테두리 스타일   값: solid, dotted, dashed, none
border-width 속성	테두리 두께   값: thin, medium, thick 또는 단위(px, em)
border-color 속성	테두리의 색상   값: 이름, HEX, RGB, HSL
border 속성	테두리의 스타일, 두께, 색상을 한 줄로 축약   예: border: 2px solid red
border-radius 속성	요소의 모서리를 둥글게   픽셀(px) 또는 퍼센트(%) 단위를 사용
box-shadow 속성	요소에 그림자를 추가   값: 오프셋, 흐림 정도, 색상   예: box-shadow: 5px 5px 10px gray