

박주희

신입

여, 1996 (26세)

✉ pjh9641@gmail.com

☎ 010-8611-7699

☎ 010-8611-7699

🏠 (41427) 대구 북구 팔거천동로34길



학력

대학교(4년) 졸업
안동대학교

전공

사회복지전공

업무경험

총 1년 7개월 (퇴사)
한국기술교육대학교

희망연봉

회사내규에 따름

포트폴리오

총 6건

나의 스킬

GraphQL

TypeScript

Rest API

Firebase

Next.js

Redux

React.js

JavaScript

UI 라이브러리 활용

CSS 관련 기술 및 활용

HTML

Figma

협업 도구

그래픽 프로그램

일반 사무(행정) 프로그램

TDD

Next.js

학력

대학교(4년) 졸업

안동대학교(4년제)

사회복지전공

2015.03 ~ 2020.02 (졸업)

주야간

주간

학점

3.88/4.5

지역

경북

함지고등학교

문과계열

2012.03 ~ 2015.02 (졸업)

경력
총 1년 7개월

한국기술교육대학교

2022.08 ~ 2023.01 • 6개월

학부(과) 교직원

학부(과) 관련 행정 업무, 부전공 관련 업무

퇴사사유 | 계약만료

근무지역 | 충남

대구동구청소년지원센터꿈드림

2021.07 ~ 2022.07 • 1년 1개월

(팀원)

청소년 급식지원, 복지지원, 교육지원 등 청소년복지사업 담당 및 행정 업무 수행

퇴사사유 | 개인사정

근무지역 | 대구

포트폴리오 및
기타문서

포트폴리오

🔗 <https://github.com/heeheepark>

작업기간 | 2023.02.04~2023.09.18

작업인원 | 1명

작업내용 | GitHub 포트폴리오 :: 팀 혹은 개인으로 작업한 프로젝트를 Github 업로드 및 관리하였습니다.

포트폴리오

🔗 <https://www.notion.so/2b762785719146dc916ca94b056e46d1>

작업기간 | 2023.02.04~2023.09.18

작업인원 | 1명

작업내용 | 개인 Notion 사이트 :: 교육사항과 개인 스터디 내용을 Notion에 기록하여 관리하였습니다.

포트폴리오

🔗 <https://github.com/heeheepark/hischool-admin>

작업기간 | 2023.08.21~2023.09.14

작업인원 | 7명

작업 툴 | React, Nivo Chart, Cookie, Token, Styled Component, axios, Full-Calendar, TypeScript, Redux

작업내용 | 고등학교 성적 관리 서비스(관리자, 서비스 최적화 및 개선) :: 고등학교 성적(내신, 모의고사)와 생활기록부를 통합적으로 관리할 수 있는 서비스입니다.

포트폴리오

🔗 <https://github.com/heeheepark/hischool>

작업기간 | 2023.07.14~2023.08.18

작업인원 | 7명

작업 툴 | React, Nivo Chart, Cookie, Token, Styled-Component, axios, Full-Calendar

작업내용 | 고등학교 성적 관리 서비스(사용자) :: 고등학교 성적(내신, 모의고사)을 통합적으로 관리할 수 있는 서비스입니다.

포트폴리오

➡ <https://github.com/heeheepark/travel-todo>

작업기간 | 2023.06.21~2023.07.13

작업인원 | 4명

작업 툴 | React, Ant Design, Styled Component, axios, Full-Calendar

작업내용 | 여행 일정 관리 서비스 : 여행 일정과 준비물을 등록하여 관리하고, 다녀온 여행 기록을 지도와 캘린더로 볼 수 있는 여행 일정 관리 서비스입니다.

포트폴리오

➡ <https://github.com/heeheepark/samsung-display-newsroom-clone-coding>

작업기간 | 2023.04.28~2023.05.16

작업인원 | 2명

작업 툴 | HTML, CSS, JavaScript

작업내용 | 삼성 디스플레이 뉴스룸 클론코딩 프로젝트 : 프론트엔드 미니 팀 프로젝트로 '삼성 디스플레이 뉴스룸' 사이트를 클론코딩 했습니다.

경험/활동/교육

그린컴퓨터아트학원

2023.04 ~ 2023.09

[KDT] 기업요구를 반영한 백엔드(Spring 기반) 협업 프론트엔드(React) 개발자 양성과정

1. 백엔드(Spring 기반) 협업 React 팀 프로젝트

가. 여행 일정 관리 서비스 :: 1차 백엔드 협업 리액트 프로젝트

- Github: <https://github.com/heeheepark/hischool-admin>
- 프로젝트 기간: 2023. 06. 21. ~ 2023. 07. 13. (총 23일)
- 역할: 프론트엔드 팀원, 프로젝트 기획 및 프로젝트 일정관리 담당
- 작업 페이지: 인트로, 캘린더, 일정 등록 및 수정, 프로젝트 소개 페이지
- 활용 기술: React, Ant Design, Styled Component, axios, Full-Calendar 등
- 협업 도구: Swagger, Slack, Git, Notion

나. 고등학교 성적 관리 서비스 (사용자) :: 2차 백엔드 협업 리액트 프로젝트

- Github: <https://github.com/heeheepark/hischool>
- 프로젝트 기간: 2023. 07. 14. ~ 2023. 08. 18. (총 36일)
- 역할: 총괄 팀장, 프론트엔드 팀장, 회의록 작성, 스토리보드 작성, 팀 깃허브 관리
- 작업 페이지: 헤더, 사이드 영역, 학생/선생님 메인 홈, 학생 페이지 전체, (선생님) 성적 관리
- 활용 기술: React, Nivo Chart, Cookie, Token, Styled Component, axios, Full-Calendar 등
- 협업 도구: Swagger, Slack, Git, Notion

다. 고등학교 성적 관리 서비스 (관리자, 서비스 최적화 및 개선) :: 3차 백엔드 협업 리액트 프로젝트

- Github: <https://github.com/heeheepark/hischool-admin>
- 프로젝트 기간: 2023. 08. 21. ~ 2023. 09. 14. (총 25일)
- 역할: 프론트엔드 팀원, 스토리보드 작성, 요구사항 명세서 작성
- 작업 페이지: 관리자 메인, 학생 관리, 학생/선생님 생활기록부
- 활용 기술: 2차 프로젝트 기본 내용 및 Redux, TypeScript, React Pagination
- 협업 도구: Swagger, Slack, Git, Notion

2. 기타 팀 프로젝트 경험

가. 삼성 디스플레이 뉴스룸 클론코딩 :: 협업 미니 팀 프로젝트

- Github: <https://github.com/heeheepark/samsung-display-newsroom-clone-coding>
- 프로젝트 기간: 2023. 04. 28. ~ 2023. 05. 16. (총 19일)
- 역할: 프로젝트 팀장(총 팀원 2명), Notion 및 Slack 관리
- 작업 영역: Header, 최신 기사, YouTube 핫클립, 인기 기사
- 활용 기술: HTML, CSS, JavaScript
- 협업 도구: Swagger, Slack, Git, Notion

경상북도장애인재활협회 외 5곳	2015.03 ~ 2019.12
자원봉사 활동시간: 총 380시간 자원봉사 활동횟수: 총 120회	
1. 경상북도 장애인재활협회 <ul style="list-style-type: none"> - 장애인 차별 용어 언론 모니터링 활동 - 장애가정아동 학습지원(멘토) 	
2. 굿네이버스 경북북부지부 <ul style="list-style-type: none"> - 사무 봉사 - 학교폭력예방교육 - 성폭력예방인형극 - 가두 캠페인 진행 	
3. 안동시건강가정지원센터 <ul style="list-style-type: none"> - 공동육아나눔터 봉사활동 - 독서지도, 놀이지도, 환경정리 등 	
4. 대성사회복지재단 대성그린빌 <ul style="list-style-type: none"> - 무연고 정신장애인 프로그램 보조 	
5. 초록우산 어린이재단 경북지역본부 <ul style="list-style-type: none"> - 대학생 봉사단 활동 - 가두 캠페인 진행 	
6. 희망샘지역아동센터 <ul style="list-style-type: none"> - 센터 아동 교육지원, 문화체험지원 	

자격/어학/수상	정보처리기사 (필기합격) 한국산업인력공단	2023.06
	컴퓨터활용능력1급 (최종합격) 대한상공회의소	2019.05
	워드프로세서 단일등급 (최종합격) 대한상공회의소	2015.08
	정보기술자격(ITQ)한글파워포인트 B등급 (최종합격)	2006.08

사회복지사1급 (최종합격)

2020.04

보건복지부

건강가정사 (최종합격)

2020.02

여성가족부

한국사능력검정시험 1급 (최종합격)

2022.11

국사편찬위원회

1종보통운전면허 (최종합격)

2018.03

경찰청(운전면허시험관리단)

자기소개서

비전공자가 프론트엔드 개발자가 되기까지

적성에 맞지 않아 다니던 회사를 퇴사할 때, 제가 가장 잘할 수 있는 분야가 무엇인지 스스로를 되돌아본 적이 있습니다. 그러던 중 컴퓨터를 사용하면서 발생했던 오류를 스스로 해결했던 경험과 HTML 태그를 사용하여 블로그나 미니홈피를 꾸며던 학창 시절의 기억이 떠올랐습니다. 자연스럽게 개발 분야에 관심을 가지게 되었고, 관련 서적과 유튜브 동영상을 찾아보며 해당 직무가 적성에 맞는지 스스로를 시험해 보곤 했습니다. 간단한 웹 사이트를 직접 만들어보고 연습 프로젝트에 적용하면서 코드를 작성하고 오류를 찾아 해결하는 과정이 재미있게 느껴졌고, 프론트엔드 개발자가 되고자 결심하였습니다.

무엇보다 프론트엔드 개발자는 자신이 구현한 기능과 디자인을 직관적으로 확인할 수 있다는 점이 매력적이었습니다. 그러나 한편으로는 사용자가 직접적으로 마주하는 영역을 다루는 직업인 만큼, 개발뿐만 아니라 UI, UX 적인 부분까지도 세밀하게 고려해야 하는 직업이기도 합니다. 이론적인 공부와 함께 다양한 웹 서비스를 직접 사용해 보고 코드를 분석하여 사용자 경험을 중요시하는 프론트엔드 개발자가 되겠습니다.

'백엔드 협업 프로젝트 중심' 프론트엔드 React 개발자 양성과정

KDT 과정에 참여하여 세 번의 프로젝트 경험을 통해 개발 능력, 의사소통 능력, 문제해결 능력을 키웠습니다.

프론트엔드 개발을 독학으로 시작했을 때, 채용 공고와 취업 후기에서 '프로젝트 경험' 사항을 자주 볼 수 있었습니다. 그만큼 신입 프론트엔드 개발자에게 협업 경험은 자신의 노력이나 개발 능력을 보여줄 수 있는 중요한 요소이며, 실무를 할 때 꼭 필요한 부분이라고 생각했습니다. 그래서 백엔드 협업 과정이 포함된 KDT 과정에 참여하게 되었고, 5개월간 세 번의 프로젝트 경험을 쌓을 수 있었습니다.

첫 프로젝트는 클론 코딩 미니프로젝트로 2인 1조가 되어 HTML, CSS, 간단한 JavaScript 문법을 사용하여 특정 사이트를 클론 코딩하는 프로젝트였습니다. 저는 팀장을 맡아 프로젝트 기본 구조를 생성하였고, 다른 팀원의 오류 사항을 함께 해결해 주곤 했습니다. 또한 git이나 notion과 같은 협업 도구를 사용하여 팀 프로젝트가 원활히 진행될 수 있도록 하였습니다. 이를 통해 프로젝트 발표에서 개발 능력과 발표 능력을 인정받을 수 있었습니다.

두 번째 프로젝트에서는 React를 활용한 여행 일정 관리 서비스를 개발하였습니다. 저는 팀원으로 참여하여 4개의 페이지를 작업하였고, 팀장을 어시스트하거나 해결되지 않은 문제는 팀장에게 의견을 구하며 팀워크

와 문제해결 능력을 키울 수 있었습니다. 또한 백엔드팀과 협업하며 Axios 연동이나 swagger 사용법을 확실히 익힐 수 있었고, 데이터 연동 과정에서 나타나는 여러 문제를 주고받으며 의사소통 능력을 키웠습니다.

마지막으로 진행한 프로젝트는 고등학교 성적 관리 서비스로 프론트엔드 팀장 겸 총괄 팀장을 맡아 기획부터 프로젝트 발표까지 모든 과정을 주도적으로 이끌었습니다. 팀원들의 의견을 적극 수용함과 동시에 절충안을 마련하기도 하고, 개발 과정에서 발생하는 오류나 문제 사항을 함께 해결하며 협업 능력을 키웠습니다. 또한 TypeScript, Redux를 프로젝트에 적용하여 프론트엔드 개발 능력을 길렀습니다.

이렇듯 세 번의 프로젝트를 통해 얻은 경험은 실무를 할 때 긍정적인 자양분이 될 것이라 생각합니다. 동료들과 원만한 관계를 유지하며 개발자로서, 회사의 일원으로서 책임감을 가지고 꾸준히 발전하는 개발자가 되겠습니다.

Re-act 위기를 성장의 기회로 바꾸다.

백엔드와 협업 프로젝트를 진행할 때, 팀원의 중도 이탈로 인한 문제를 책임감을 가지고 해결한 경험이 있습니다.

2차 프로젝트인 고등학교 성적관리 서비스를 본격적으로 개발하기에 앞서, 팀원 한 명이 개인 사정으로 그만두어야 할 것 같다고 전해왔습니다. 서비스를 기획할 당시 해당 팀원의 몫까지 기획에 반영한 상태였고, 서비스 기획을 수정할 시간도 부족했기에 팀원에게 최대한 기본 UI 작업까지만이라도 해줄 것을 요청하였습니다. 그리고 팀원의 작업 영역을 총괄 팀장인 제가 마무리하기로 하였습니다. 그러나 팀원에게 인수인계를 받은 후 전면적으로 코드를 수정해야 했습니다. 기획한 대로 화면 구성이 이루어지지 않았고, 작성된 코드 역시 프로젝트 전체 구성과는 달랐기 때문입니다.

우선 해당 문제를 해결하기 전에, 제가 맡은 영역의 UI 구성을 먼저 마무리했습니다. 그런 다음, 주말과 야간 시간을 이용하여 새로운 코드를 작성하여 화면 UI 구성을 끝마쳤습니다. 이후 데이터 연동 작업 시, 두 영역의 공통적인 요소를 우선적으로 작업한 다음 세부적인 기능을 완성했습니다. 데이터 연동에 문제가 발생하면 밤늦게까지 백엔드 팀원과 의사소통하여 문제 상황을 해결하고자 노력했습니다. 주말 밤낮 할 것 없이 프로젝트에 매진한 결과, 중도 이탈한 팀원의 공백을 메꿀 수 있었고, 기한 내에 프로젝트를 마무리할 수 있었습니다. 또한 팀원의 영역을 대신 작업하면서 새로운 자바스크립트, 리액트 이론을 학습할 수 있었습니다.

이렇듯 다양한 문제 상황에도 맡은 일에 책임감을 가지고 업무를 수행하는 프론트엔드 개발자가 되겠습니다.

develop'ing'으로 끝내지 않고, develop'er가 되기 위해 노력하겠습니다.

주니어 개발자에게 가장 중요한 부분은 배움의 자세라고 생각합니다. 이 시기에 많은 코드를 분석하고, 이론적인 공부 바탕이 되어야 이후 팀 리더나 시니어 개발자가 되었을 때 직급에 맞는 역량을 발휘할 수 있기 때문입니다.

저는 실력과 의사소통 능력을 두루 겸비한 프론트엔드 개발자가 되도록 노력하겠습니다.

첫째, 여러 서비스의 코드를 분석하고 벤치마킹하여 성능을 최적화할 수 있는 코드, 가독성 좋은 코드를 작성하기 위해 노력하겠습니다.

둘째, 개발 지식뿐만 아니라 CS, 네트워크, 알고리즘 등 다양한 지식을 폭넓게 공부하겠습니다. 이를 통해 정보처리기사나 데이터분석 준전문가 자격을 취득하여 관련 업무 능력을 향상시키겠습니다.

마지막으로, 다른 부서와의 원활한 의사소통을 위해 해당 부서와 관련된 얕은 지식이라도 습득하고자 노력하겠습니다. 특히 프론트엔드 개발자는 보이는 영역을 다루는 개발자인 만큼, 기획자, 디자이너, 백엔드 개발자를 비롯한 여러 동료와 원활한 의사소통이 잘 이루어져야 한다고 생각합니다.

항상 능동적인 자세를 가지고 배움을 가까이하여 실력과 의사소통 능력을 모두 겸비한 프론트엔드 개발자가 되겠습니다.

직무적합

표준점수

백분위

응답신뢰도

IT인터넷 : **보통**

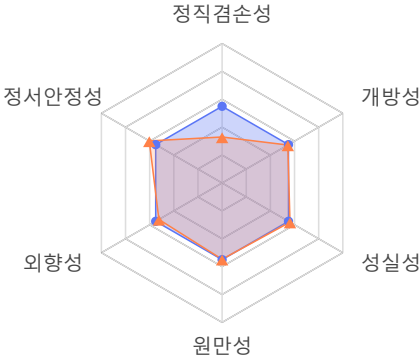
51 점

37 %

높음

인성 요인별 점수

종합 결과



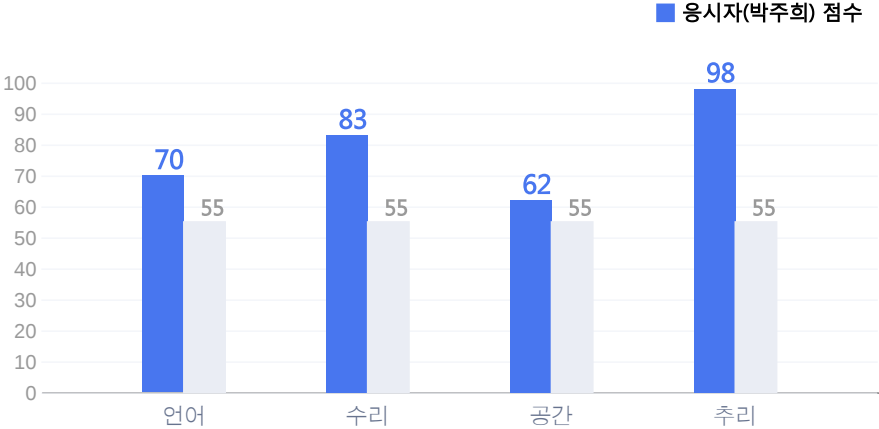
▲ 응시자(박주희)점수 ● 평균 점수

IT인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

박주희님은 해당 직무에 대한 적합도가 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- 표준점수: 인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- 백분위: 응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기. 예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
- 응답신뢰도: 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.

적성별 점수



■ 응시자(박주희) 점수 ■ 평균점수

적성	응시자(박주희) 점수	평균점수
언어	70	55
수리	83	55
공간	62	55
추리	98	55

적성별 상세설명

적성	등급	백분위	정의
추리	★★★	99%	박주희님이 가장 잘하는 것은 추리입니다. 복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을

적성	등급	백분위	정의
			통해 주장의 진위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력
수리	★★★★	95%	수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등)로 전환한 뒤 해결해내는 능력
언어	★★★★	84%	단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하고, 요약하여 제시할 수 있는 능력
공간	★★★	74%	정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력

- 백분위

나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기
예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미
- 등급

★★★★ : 해당 영역의 능력이 뛰어납니다
★★★ : 다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다
★★ : 조금 더 노력이 필요한 영역입니다