

설탕 과자 뽑기

가로(h),세로(w), 방향(가로:0, 세로:1), 막대길이에 따른 2차원 배열 생성하여 막대과제 놓기

```
In [1]: h, w = map(int, input().split()) #첫 번째 줄에 가로, 세로 입력
n = int(input()) # 두 번째 줄에 막대과자 길이 입력
list = [[0]*h for _ in range(w)] #가로 세로에 따른 2차원 리스트 생성

for i in range(n): #막대가 놓인 위치
    l, d, x, y = map(int, input().split()) #막대길이, 방향, 좌표
    if d==0: #방향이 가로라면
        for i in range(l): #막대길이에 따라
            list[x-1][y-1+i]= 1 #x좌표부터 길이만큼 1을 놓음
    else: # 방향이 세로일 때 위의 작업 반복
        for i in range(l):
            list[x-1+i][y-1]= 1

for i in range(h): #리스트 원소 출력
    for j in range(w):
        print(list[i][j], end=' ')
    print('\n')
```

1 1 0 0 0

0 0 1 0 1

0 0 1 0 1

0 0 1 0 1

0 0 0 0 1

In []: