

시즌 RL - Lecture 06

노트북: 모두를 위한 머신러닝
만든 날짜: 2019-01-18 오후 2:24
작성자: rr
태그: #모두를 위한, .Lecture

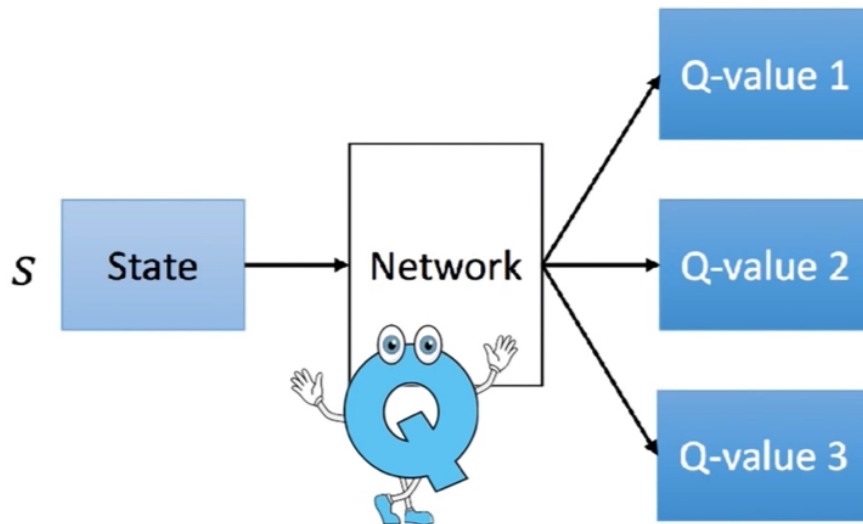
수정한 날짜: 2019-01-18 오후 3:35

Lecture 06

- Q-Table (? x ?)

80x80 pixel + 2 color $\rightarrow 2^{(80 \times 80)}$
실전에서 사용하기 어려움

= Q-function Approximation



상태 s 를 받고 가능한 all actions에 대해서 Q-value를 만들어주는 Network

= Y label and loss function

$$\text{Set } y_j = \begin{cases} r_j & \text{for terminal } \phi_{j+1} \\ r_j + \gamma \max_{a'} Q(\phi_{j+1}, a'; \theta) & \text{for non-terminal } \phi_{j+1} \end{cases}$$

Perform a gradient descent step on $(y_j - Q(\phi_j, a_j; \theta))^2$ according to equation 3

- terminal: 게임의 마지막 상태
- y_i : target/label
- gradient descent: 예측 값의 차이를 최소화 하라