

## Unity Study - 2018 Unity Game Development Tutorial

노트북: Unity

만든 날짜: 2019-01-07 오후 5:11

수정한 날짜: 2019-01-07 오후 5:57

작성자: rr

태그: #UnityStudy, @Unity

---

190107

---

### 3강 - 게임 객체 생성하기

---

#### = Scene에 객체 생성

- `ctrl + F`

해당 객체 보이도록 화면 조정

- `ctrl + shift + F`

지금 보고 있는 화면으로 카메라 조정

정확하게 조정하기 힘들기 때문에 transform으로 조정하자

---

### 4강 - 에셋 이해하기

---

#### = Asset 구성

- folder

Images - Material

Audios

Scenes

Scripts

Models

Animations

Prefabs

- asset store

free 3d model ...

---

### 5강 - 스크립트 및 변수 사용하기

---

---

= C# Script

- 유니티 스크립트 라이프 사이클 플로우차트

<https://docs.unity3d.com/kr/530/Manual/ExecutionOrder.html>