Neural Network 의 문제점

1. Correlations between sample

- 학습시키는 sample 값들이 서로 강하게 연관되는 문제
- sample 을 어떻게 주느냐에 따라 학습 모델이 다르게 만들어지는 것이 문제임!

2. Non-stationary targets

$$\min_{ heta} \sum_{t=0}^T [\hat{Q}(s_t, a_t)]^T - (r_t + \gamma \max_{a'} \hat{Q}(s_{t+1}, a'))]^2$$
 같은 네탈워크를 사용하다

- 같은 네트워크를 사용하기 때문에 예측값-타겟의 값을 최소화하기위해 예측값의 네트워크를 업데이트 하면 타겟의 네트워크도 (강제로) 업데이트 된다.
- 한마디로 **타겟은** 고정되어야 하는데 (예측 값이 네트워크를 업데이트 할 때마다) 계속 바뀜!
- 과녁이 자꾸 움직이는 거에요 ㅠㅠ

해결법

- 1. **go deep** : 네트워크를 deep 하게 만들 것
- 2. **experience replay**: correlation between sample 해결법

```
Initialize replay memory \mathcal{D} to capacity N
Initialize action-value function Q with random weights
for episode = 1, M do
     Initialise sequence s_1 = \{x_1\} and preprocessed sequenced \phi_1 = \phi(s_1)
    for t = 1, T do
         With probability \epsilon select a random action a_t
        otherwise select a_t = \max_a Q^*(\phi(s_t), a; \theta)
         Execute action a_t in emulator and observe reward r_t and image x_{t+1}
        Set s_{t+1} = s_t, a_t, x_{t+1} and preprocess \phi_{t+1} = \phi(s_{t+1})
                                                                                           experience
        Store transition (\phi_t, a_t, r_t, \phi_{t+1}) in \mathcal{D}-
        Sample random minibatch of transitions (\phi_j, a_j, r_j, \phi_{j+1}) from \mathcal{D}
                                                               for terminal \phi_{i+1}
                     r_j + \gamma \max_{a'} Q(\phi_{j+1}, a'; \theta)
                                                              for non-terminal \phi_{j+1}
        Perform a gradient descent step on (y_i - Q(\phi_i, a_i; \theta))^2 according to equation 3
```

- 각 state 에 따른 결과를 가지고 바로 학습시키지 않고 버퍼에 쌓아놓는다.
- 다 쌓인 버퍼에서 랜덤하게 꺼내 그걸로 학습시킨다
- 3. Separate target network & copy network: non stationary targets 해결법

$$\min_{\theta} \sum_{t=0}^{T} [\hat{Q}(s_t, a_t \theta) - (r_t + \gamma \max_{a'} \hat{Q}(s_{t+1}, a \theta))]^2$$
 দাছম্বন্ধ ক্রমেন

- 예측하는 네트워크와 타겟 네트워크를 분리해서 예측 네트워크만 업데이트시킨다
- 학습이 끝나면 예측 네트워크를 복사해서 타겟 네트워크에 붙혀 넣어 교체한다.