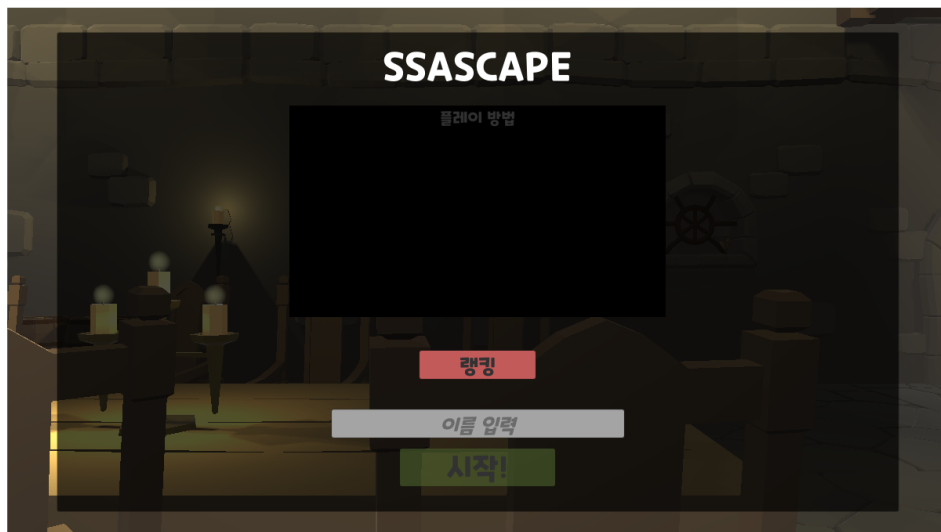


# SSACAPE 시연 시나리오

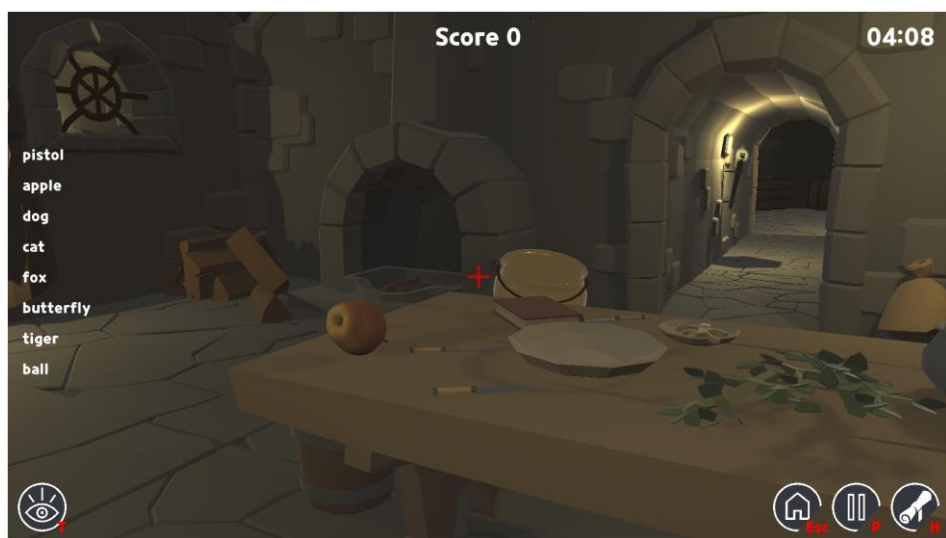
서울6반 A606 강현구 이희준 장준수(팀장) 황지원

## Main

화면에는 Unity Page가 보여진다.



이름 입력 칸을 클릭하고 이름을 넣고 시작 버튼을 눌러서 시작할 수 있다.



단축키 혹은 마우스 클릭을 통해 기능 시연이 가능하다.

이동: W(앞) A(왼쪽) S(뒤) D(오른쪽). 마우스의 이동을 통해 시점을 자유롭게 변경할 수 있다.

캡처: 단축키 T. 연속해서 처리할 경우 서버에 부담이 갈 수 있어 한 번 캡처한 이후 10초의 대기시간을 두었음..

캡처 이력: 단축키 H. 캡처된 이미지와 Object Detection 결과를 표기함. 원하는 물체가 탐지되었을 경우 점수도 함께 표기됨.

화면 정지: 단축키 P. 게임이 정지 됨.

게임 종료: 단축키 ESC

진행 방식:

물체를 찾아 캡처하면 Unity – WebGL – Vue – Django – Yolo로 이미지를 보내 Object detection 처리를 하고, 역순으로 그 결과를 가져와 표시한다.

전체 시간은 5분으로 제한하였으며 제한 시간이 지날 경우 점수를 표시하며 게임을 종료한다.