


파일명 : [lottoForm.html](#)

숫자를 입력하고 클로버이미지 버튼을 클릭하면 `core.LottoServlet2` 를 요청한다.

로또 번호를 맞춰 보세요!!!

1부터 6까지의 숫자를 입력 하세요 :



액션속성만

- [core.LottoServlet2.java](#) 의 기능

요청 방식 : GET

매핑명 : `/lotto2`

(1) Query 문자열로 전달되는 로또 번호를 추출한다.

(2) 1 부터 6사이의 랜덤값을 추출한다.

(3) 톰캣 콘솔창에 "전달된 값 : X, 추출된 값 : X"를 출력한다.

(4) 클라이언트에서 전달된 숫자와 동일하면 `/jspexam/success.jsp` 에 forward 하고 동일하지 않으면 `/jspexam/fail.jsp` 에 forward 한다.

(5) 3번까지만 응모 할 수 있게 변경한다. 4번째 응모이면 `/jspexam/impossible.jsp`

로 forward 한다. 당첨이 되어 `success.jsp` 로 forward 하여 결과를 본 다음

다음 응모부터는 더 이상 로또 응모를 할 수 없게 `/jspexam/impossible.jsp` 로 forward 한다.

세션활용(세션객체에 저장하도록 해야 한다.)

- 다음 결과가 출력되도록 `success.jsp` 를 생성한다.

(CSS 를 이용하여 다양하게 효과를 준다)

"xx시 xx분에 당첨!! 추카추카"

축하이미지 출력

```
<input type="image"
src="...">
→ submit 기능 내장
```

- 다음 결과가 출력되도록 `fail.jsp` 를 생성한다.
(CSS 를 이용하여 다양하게 효과를 준다)

“xx시 xx분에 당첨 실패!! 아쉽아쉽”

위로하는 이미지 출력

로또 응모

- 다음 결과가 출력되도록 `impossible.jsp` 를 생성한다.
(CSS 를 이용하여 다양하게 효과를 준다)

“더 이상 응모할 수 없어요... 브라우저를 재기동한 후에 응모하세요.”

제출 파일 : `LottoServlet2.java`, `impossible.jsp`