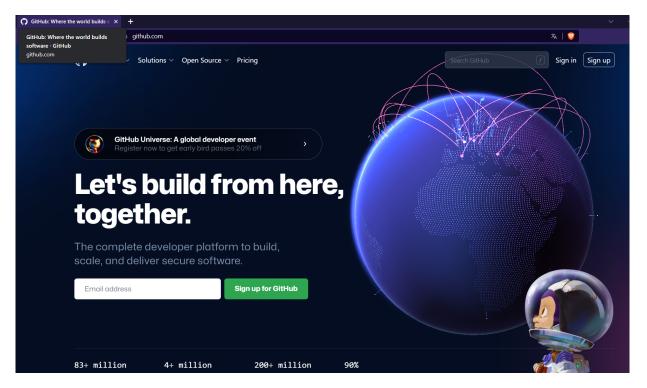
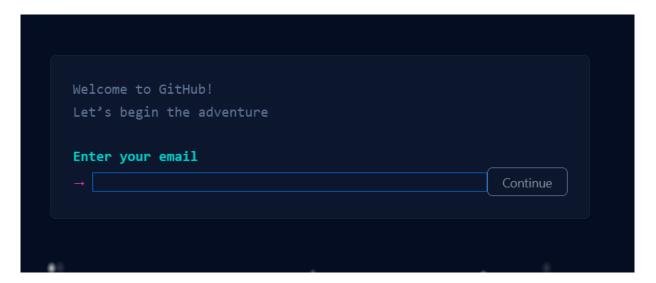
Github accounts



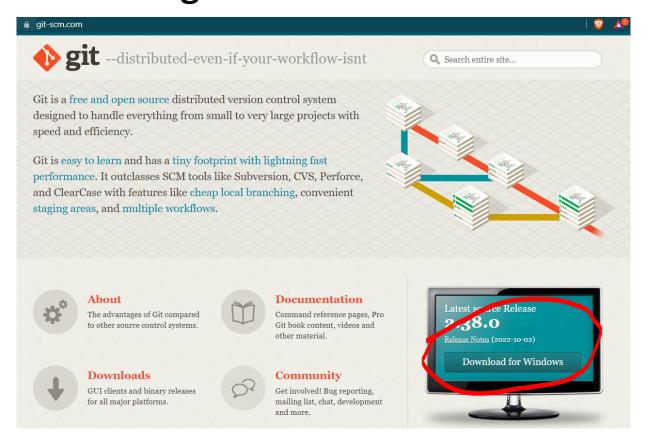
In deze opdracht ga je een account aanmaken op Github, de meest populaire website ter wereld om programmacode te delen met anderen (dit kan open source software zijn, maar ook software in een bedrijf of zoals wij nu in een school). Als je al een Github account hebt, kun je dit gebruiken, maar je kunt ook een nieuw account aanmaken met je schoolemailadres als je je prive en je school programma's liever gescheiden houdt. Dit mag je zelf bepalen, het gaat erom dat je een werkend Github account hebt om deel te kunnen nemen aan Github Classroom.

Klik in github.com op Sign Up om een account te maken.



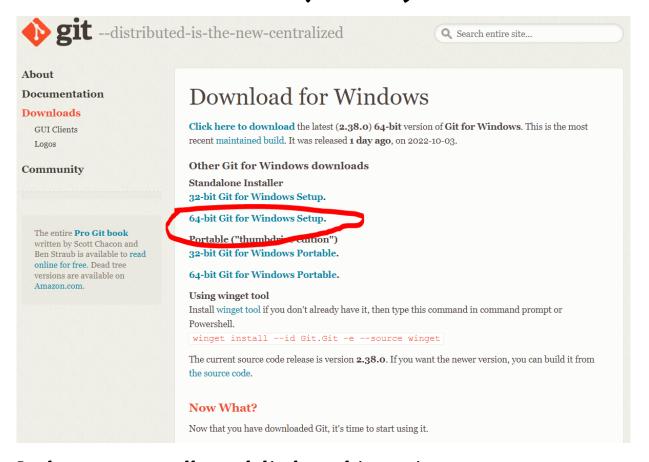
Je wordt nu door een 'wizard' geleid waarmee je een Github account kunt aanmaken. Je kunt dit uiteraard overslaan als je al een account hebt.

Download git

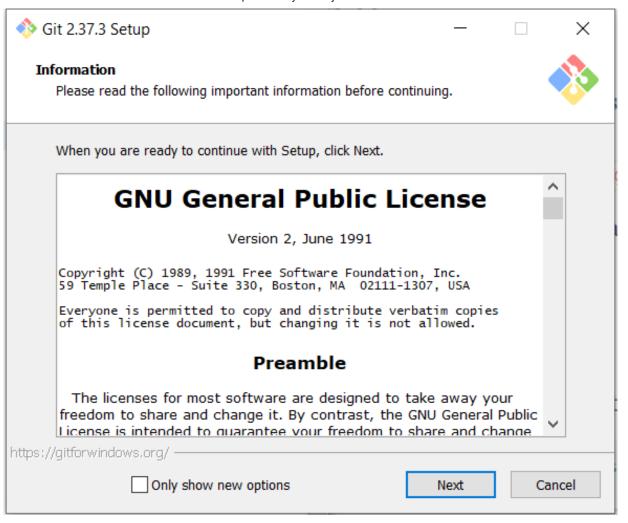


Ga naar https://git-scm.com om Github te downloaden.

Kies de editie voor jouw systeem



In de meeste gevallen zal dit de 64-bit versie voor Windows zijn



De installer leidt je door een serie schermen met instellingen voor de installatie van Git. Normaal gesproken kun je deze laten staan op de standaardinstellingen, dus klik een aantal keer Next en tot slot Install om git te installeren.

Accepteer de opdracht

GitHub Classroom

itHub Education

Q

heemlanden-a4apinf1

Accept the assignment — PO Website bouwen

Once you accept this assignment, you will be granted access to the po-website-bouwen-heemlanden-bon consistory in the heemlanden organization on GitHub.

Accept this assignment

Je krijgt van de docent een Github Classroom link om de opdracht te accepteren, als je deze in je browser opent (en inlogt of ingelogd bent in Github) krijg je als het goed is een scherm waarin je op 'Accept this assignment' kunt klikken. Als dit de eerste keer is dat je dit doet, kan het ook zijn dat je je Github account nog moet linken aan je naam in de klas, deze kun je uit de lijst kiezen.

Repository aanmaken

GitHub Classroom

Gi



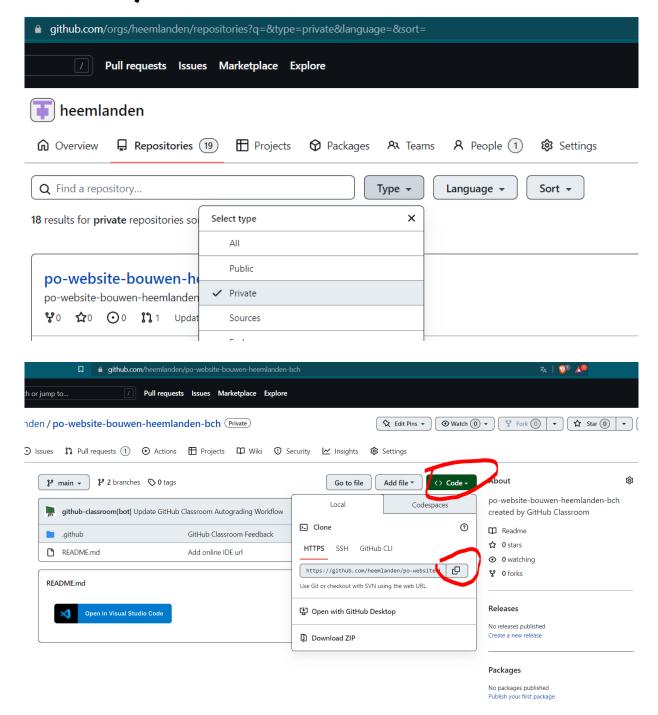
You accepted the assignment, **PO Website bouwen**. We're configuring your repository now. This may take a few minutes to complete. Refresh this page to see updates.

Your assignment is due by Oct 14, 2022, 22:00

Note: You may receive an email invitation to join heemlanden on your behalf. No further action is necessary.

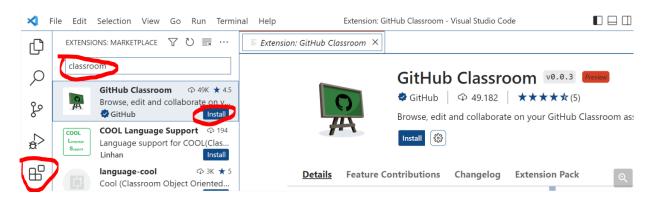
Github maakt vervolgens een Git repository voor je aan. Je kunt deze terugvinden als je naar https://github.com/orgs/heemlanden/repositories gaat, en als het goed is krijg je er ook een mail over van Github.

Vind je repository in github.com/heemlanden (Repositories > filter op Type Private als je hem niet kunt vinden).



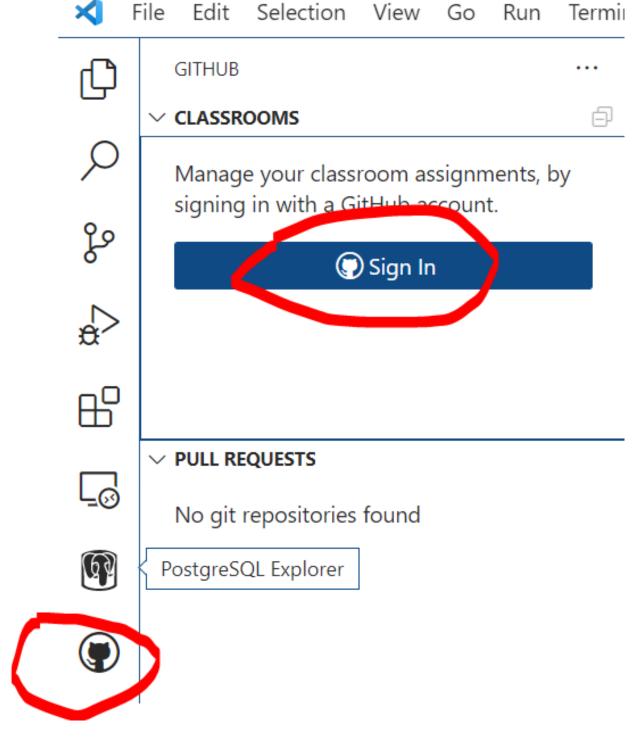
Als je op de repository klikt, kun je vervolgens via Code > HTTPS de github checkout URL vinden. Deze kun je ten allen tijde gebruiken om je website 'uit te checken' (lokale kopie maken met git).

Installeer Github Classroom



In VS Code kun je aan de linkerkant via het plugin icoontje (3+1 blokjes) de classroom extensie opzoeken en installeren.

Login bij Github



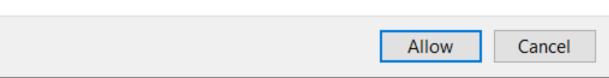
Als het goed is, komt er nu aan de linkerkant een Github icoon (katje) bij de plugins. Als je hierop klikt, zie je een link Sign In.

Visual Studio Code

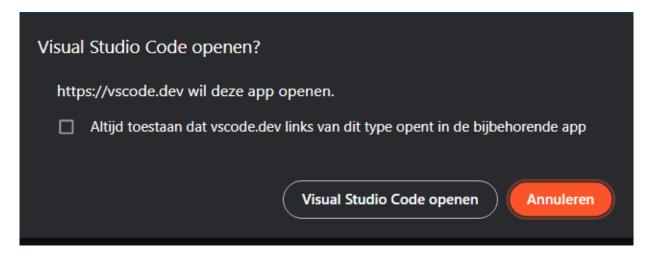




The extension 'GitHub Classroom' wants to sign in using GitHub.



Klik Allow, vervolgens wordt je via je browser omgeleid. Mogelijk ben je al automatisch ingelogd, zo niet dan moet je even opnieuw inloggen met je Github username en password.



De browser leidt je nu weer terug naar VS Code. Klik eventueel 'Altijd toestaan' om dit in de toekomst automatisch te kunnen doen, en klik op 'Visual Studio Code openen'.

Visual Studio Code

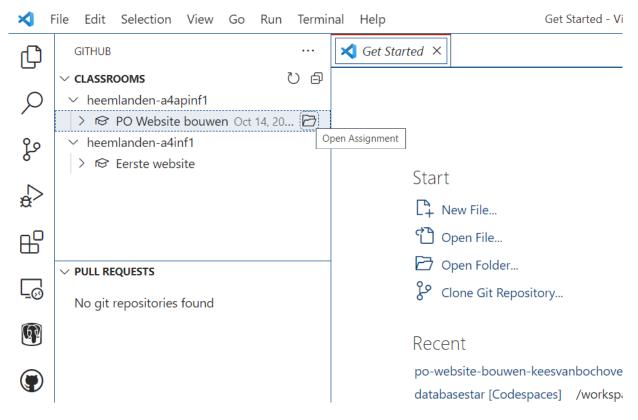


Allow an extension to open this URI?

GitHub Authentication (vscode.github-authentication) wants to open a URI: vscode://vscode.github-authent...253D6



Tot slot wil de Classroom-extensie in VS Code toegang tot de URL. Eventueel kun je ook hier het vakje 'Don't ask again for this extension' aanvinken om dit in het vervolg automatisch te doen, en klik dan op Open.



Als het goed is zie je nu een gedeelte 'Classrooms' in de Github plugin, en kun je de opdracht openen door op het open map - icoontje ('Open Assignment') te klikken.



Do you trust the authors of the files in this folder?

Code provides features that may automatically execute files in this folder.

If you don't trust the authors of these files, we recommend to continue in restricted mode as the files may be malicious. See our docs to learn more.

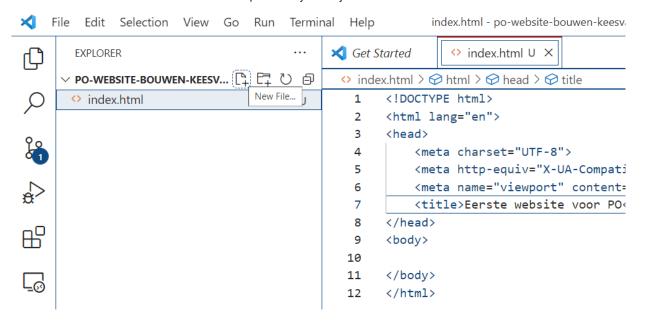
C:\Users\hml-978\github-classroom\heemlanden\po-websitebouwen-keesvanbochove

Trust the authors of all files in the parent folder 'heemlanden'

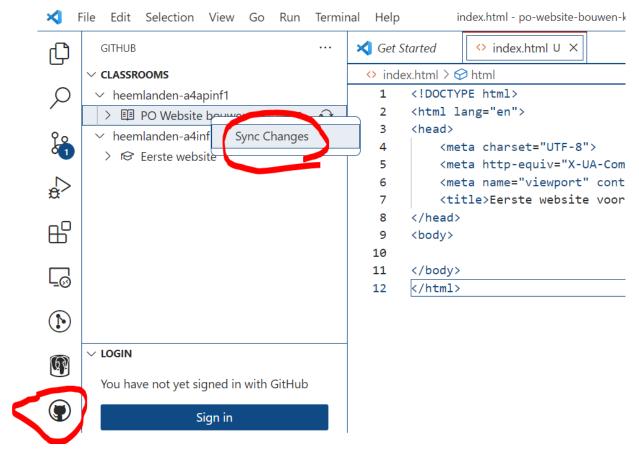
Yes, I trust the authors
Trust folder and enable all features

No, I don't trust the authors Browse folder in restricted mode

VS Code vraagt nu of de code uit een betrouwbare bron komt. Ook hier kun je op het selectievakje 'Trust the authors' klikken om dit in het vervolg voor code van school automatisch doen. Klik daarna op 'Yes, I trust the authors'.

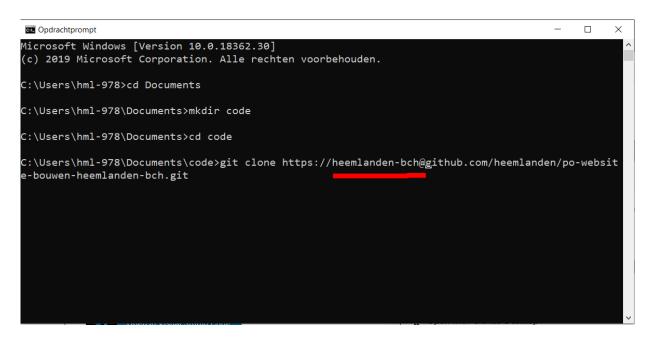


Je krijgt nu een leeg mapje te zien waarin je de opdracht moet inleveren. Je kunt bestaande bestanden vanaf je harde schijf erin slepen, of nieuwe bestanden maken met het icoontje 'New File'.



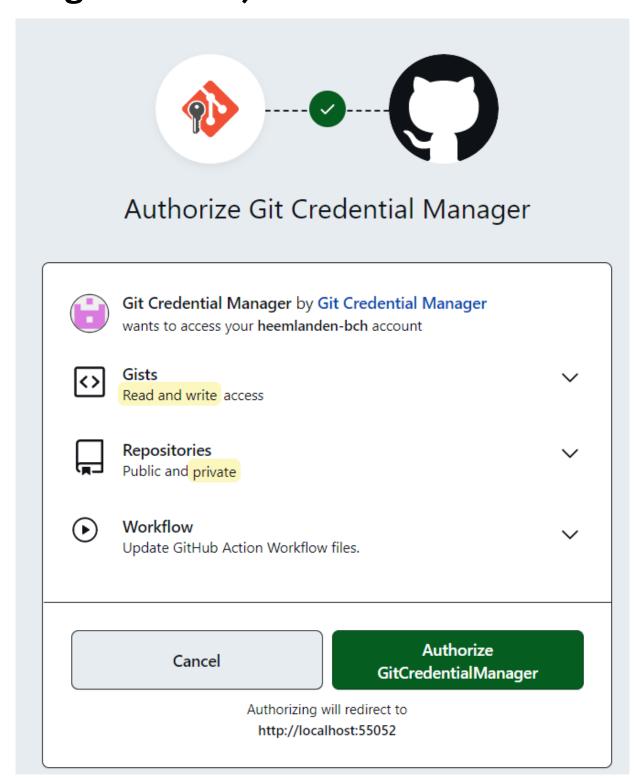
Je kunt daarna je wijzigingen opsturen ('commit changes') door op het Github icoon te klikken, dan met de rechtermuisknop op de opdracht te klikken en op Sync Changes te klikken. Je wordt nu gevraagd om een omschrijving, type een omschrijving ('commit message') van wat je toegevoegd hebt (bijvoorbeeld: eerste opzet nieuwe website) en druk op Enter. Als het goed is worden je wijzigingen nu zichtbaar in je Github repository. Deze plugin is echter behoorlijk nieuw, dus het kan zijn dat er iets mis gaat: in dat geval kun je het met de git command line tools doen.

LET OP: Handmatig uitchecken - de rest van deze uitleg is voor als bovenstaande niet werkt!



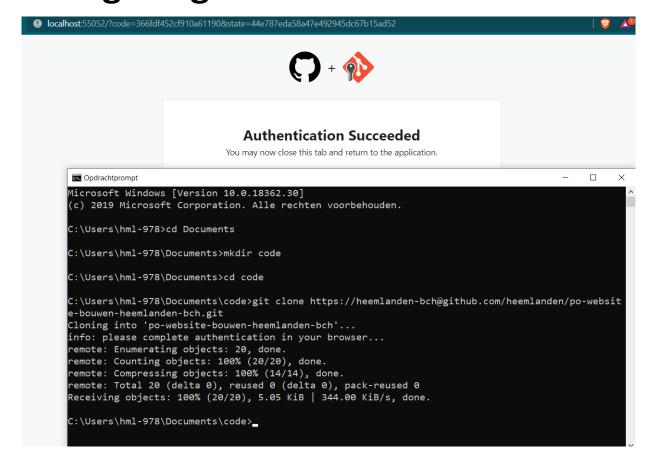
Github Classroom is nog experimentele software, en het kan dus zijn dat het niet lukt om via Classroom te werken. In dat geval kun je ook rechtstreeks via de command line (in Windows: klik op het start-icoon en typ cmd de repository lokaal 'clonen'. Hierboven zie je een voorbeeld van de commando's die je kunt gebruiken om een folder genaamd 'code' te maken in je Documents folder, en hierin de repository te clonen. Je hebt hiervoor de clone URL nodig (zie boven). Omdat dit een private repository is, moet je dan wel je gebruikersnaam en een @ invoegen voor github.com.

Klik 'Signup with browser' in de popup, en vervolgens wordt je omgeleid naar je browser.

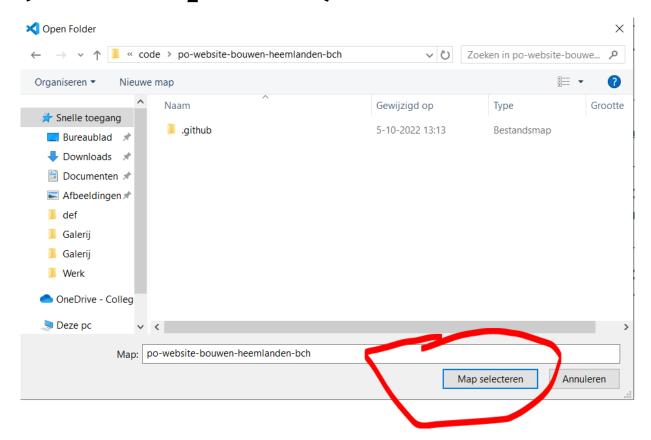


Je kunt nu de git client op jouw computer toegang geven tot je Github repositories door 'Authorize GitCredentialManager' te klikken.

Als het goed is kan git nu de clone actie voltooien, en kun je met 'dir' zien dat er een directory is toegevoegd.

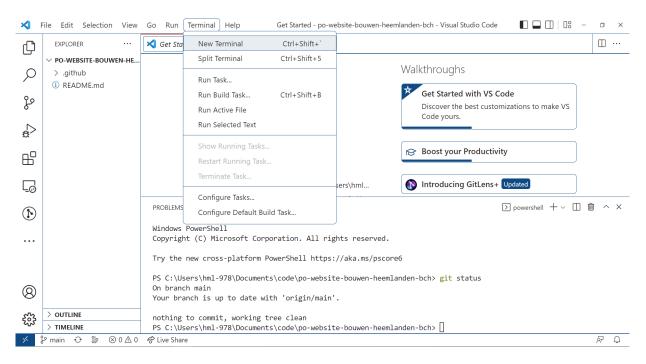


Open de repository in Visual Studio Code met Open Folder (dus niet Open File!)



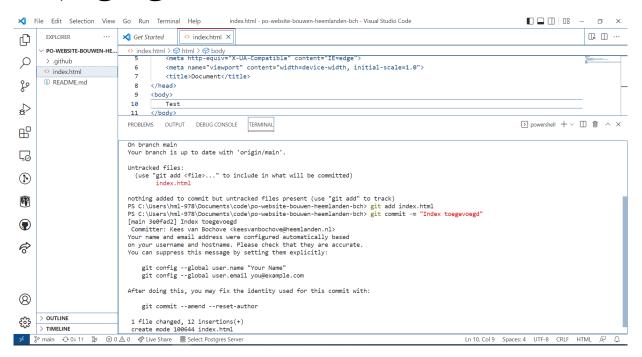
Klik 'Map selecteren'.

Probeer 'git status' in de terminal.

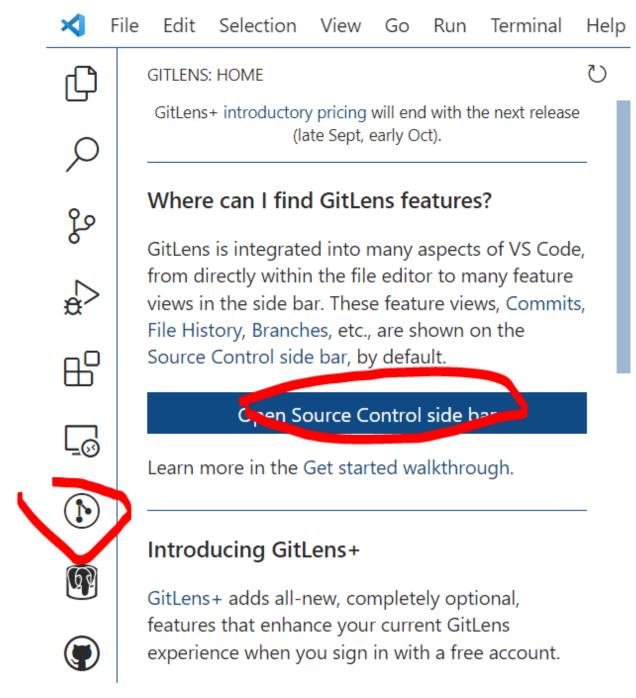


Je kunt nu via Terminal > New Terminal snel een commandoprompt openen in VS Code. Probeer maar eens 'git status', als het goed is zie je dan: nothing to commit, working tree clean. Als je vervolgens iets verandert (bijvoorbeeld een bestand toevoegt) dan zul je zien dat als je nog een keer git status typt, git de wijzigingen herkend heeft.

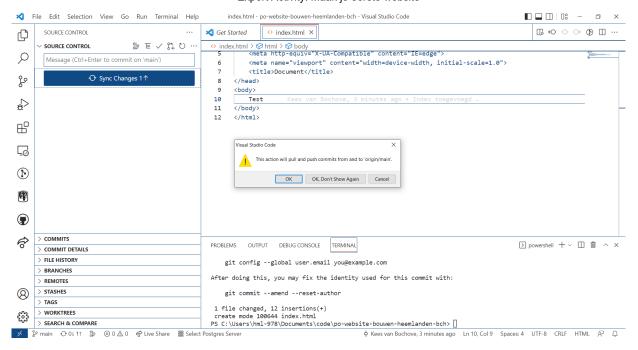
Wijzigingen committen



Je kunt nu wijzigingen 'committen' met de commando's git add , git commit -m "".. Tot slot kun je 'git push' gebruiken om je wijzigingen naar Github te sturen.



Eventueel kun je via plugins (in het voorbeeld hierboven het 5e icoontje van boven, met de blokjes) Gitlens installeren. Klik vervolgens op het nieuwe icoontje met de 3 puntjes (Gitlens), klik Dismiss Welcome en Open Source Control side bar.



Vervolgens kun je met 'Sync changes' de wijzigingen pushen naar Github.