



# Архипов Никита

---

Project Manager • Product Manager • Бизнес-аналитик

e-mail: heeepov@gmail.com

телефон: +7 (981) 127-51-19

Telegram: [t.me/heepov](https://t.me/heepov)

GitHub: [github.com/heepov](https://github.com/heepov)

**Специализации:** Бизнес-аналитик • Менеджер продукта • Руководитель проектов

**Занятость:** полная занятость, частичная занятость, проектная работа

**График работы:** полный день, гибкий график, удаленная работа

---

## Обо мне

**Опытный Project / Product Manager с 7+ годами в IT и медиа**, специализирующийся на превращении идей в успешные продукты. Уникальная комбинация технического и UX/UI бэкграунда, а также управленческого опыта позволяет эффективно работать на стыке бизнеса и технологий.

### Ключевые компетенции:

- **Полный цикл управления продуктом:** от стратегического планирования до MVP и масштабирования
- **Agile-трансформация:** успешный опыт внедрения Scrum/Kanban в командах до 20 человек
- **Data-driven подход:** использование аналитики, A/B тестов и метрик для принятия решений
- **Cross-functional лидерство:** работа с C-level, техническими командами, дизайнерами и клиентами

### Результаты:

- Запустил и управлял продуктами с аудиторией свыше 10 млн пользователей
  - Сократил циклы разработки на 40% через оптимизацию процессов
  - Увеличил adoption rate ключевых функций на 35%
  - Успешно управлял командами до 20 человек
- 

## Образование

**Бакалавр, Инженер информационных систем • 2018**  
**НИУ ИТМО, Санкт-Петербург**

Дополнительное образование:

- **2023** — Аналитик данных • Яндекс Практикум
  - **2020** — Google Data Analytics • Coursera
  - **2018** — Менеджер проекта • Яндекс Практикум
  - **2017** — Google Project Management • Coursera
  - **2016** — Android разработчик • Яндекс Практикум
  - **2016** — Kotlin Developer • Hyperskill
  - **2015** — CS50 Python Programming • HarvardX
- 

## Навыки

- **Product Management:** Product Strategy • Roadmap • Go-to-Market • P&L responsibility
  - **Project Management:** Agile (Scrum, Kanban) • Risk Management • Stakeholder Management
  - **Analytics:** Unit Economics • A/B testing • Market & User Research • Metrics & ROI
  - **UX/UI:** Design Thinking • Usability Testing • Figma • CJM • USM
  - **Technical:** Python • Java • Kotlin • SQL • API • Docker • Git
  - **Languages:** Russian (native) • English (B2) • Spanish (A2)
- 

## Опыт работы

### PM

**Индивидуальное предпринимательство / частная практика**

2024 — 2025

- Управление полным жизненным циклом проектов от бэклога до MVP для клиентов в сферах AI и интерактивных технологий.
- Внедрение Agile-методологий (Scrum, Kanban) для команд до 15 человек, организация и фасилитация ежедневных стендапов, спринт-планирований и ретроспектив.
- Stakeholder Management: работа с C-level, техническими командами и конечными пользователями, управление ожиданиями и коммуникациями.
- Risk Management: выявление, анализ и митигация рисков, планирование ресурсов и контроль качества на всех этапах разработки.
- Проведение UX-оценки и внедрение KPI-метрик для измерения эффективности продуктов и команд.
- Управление интеграцией аппаратного и программного обеспечения, контроль бюджета и соблюдение сроков.

**Ключевые достижения:**

- **Роботизированная кофейная система:** Управление разработкой embedded-систем и ПО для автоматизированной кофейни, координация команды ~ 8 человек.

- **AI-платформа Gracia:** PM в проекте AI-платформы для 3D-моделирования, координация команды ML/3D-разработчиков.
  - **AI-платформа поддержки клиентов LightData:** Управление разработкой AI-решения для LightData, автоматизация 80% клиентских запросов.
  - **Интерактивные стенды для Москвы-2030:** Руководство командой разработчиков и дизайнеров по созданию проприетарного ПО для интерактивных стендов для 50K+ посетителей.
- 

## PM / PdM

### **telemetr.me**

2023 — 2024

- Внедрение Scrum и Agile для повышения эффективности команды из 12 человек в B2B SaaS-продукте.
- Формирование и управление Product Roadmap на 6-12 месяцев, приоритизация backlog по методологии MoSCoW/RICE.
- Анализ пользовательских данных, запуск A/B тестов для повышения adoption rate ключевых функций на 35%.
- Подготовка полной продуктовой документации, включая API-спецификации, user stories и acceptance criteria.

### **Ключевые достижения:**

- **Рост метрик продукта:** Увеличение adoption rate ключевых функций на 35%, retention rate увеличился на 20%.
  - **Agile трансформация:** Успешный переход команды с Waterfall на Agile, сокращение time-to-market на 30%, создание полной продуктовой документации и API-спецификаций.
- 

## PM / PO

### **m'co production**

2018 — 2022

- Управление долгосрочными проектами с использованием Waterfall и Agile подходов в медиа-индустрии.
- Бюджетирование и контроль финансовых показателей проектов в сегментах B2B, B2C и B2G.
- Взаимодействие с заказчиками (включая государственные структуры), проведение переговоров, управление клиентскими ожиданиями и SLA.
- Оптимизация разработки с применением Lean, Kanban, автоматизация процессов для снижения операционных рисков на 25% и увеличения монетизации на 40%.

### **Ключевые достижения:**

- **Масштабирование производства:** Рост объема производства на 300% при сохранении бюджета, оптимизация процессов позволила увеличить throughput на 250%.
- **Портфолио продуктов:** Успешный запуск 15+ продуктов (веб-приложения, мобильные приложения, интерактивные инсталляции) с общей аудиторией свыше 10 млн пользователей.

- **Клиентская лояльность:** Сохранение 80%+ клиентов благодаря качеству и прозрачности работы.
- 

## PM / Digital Producer

### M24 Media Group

2017 — 2018

- Руководство запуском и развитием IT и медиа-проектов для аудитории свыше 5 миллионов пользователей, координация команд до 20 человек.
- Планирование и управление проектами: постановка SMART-целей, создание детальных таймлайнов, распределение задач между командами UX/UI, frontend (5 чел.) и backend, контроль выполнения через ежедневные стендапы.
- Внедрение современных методологий управления проектами (Scrum, Kanban), организация спринтов.

### Ключевые достижения:

- **Редизайн портала M24:** Управление полным редизайном и модернизацией портала, координация команд UX/UI, frontend и backend.
  - **Новые медиа-продукты:** Разработка культурно-информационных порталов с уникальным контентом, привлечение 1M+ уникальных посетителей в месяц.
- 

## UX/UI-дизайнер

### Freelance

2016 — 2018

- Проектирование пользовательских интерфейсов для мобильных и веб-приложений, проведение UX-исследований и usability-тестирования с фокус-группами.
- **Инструменты:** Sketch, Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator.
- **Платформы:** iOS, Android, Web (responsive design).

### Ключевые достижения:

- **Мобильное приложение Coffeemania FM:** Полный UX/UI дизайн для iOS-приложения кофейной сети, 4.3 рейтинг в App Store.
  - **Креативные проекты:** Победы в digital art конкурсах на Behance, проекты получили 50K+ просмотров и признание в дизайн-сообществе.
- 

## Fullstack-разработчик

### Freelance

2014 — 2016

- Разработка full-stack web-проектов (e-commerce, лендинги, корпоративные сайты) и мобильных Android-приложений для малого и среднего бизнеса.
- **Технологии:** C++, Java, Kotlin, Python, SQL, Git, HTML, CSS, JS/TS, Android SDK.

## Ключевые проекты:

- **Heresushi:** Полная разработка e-commerce сайта для франчайзинга сети ресторанов, интеграция с платежными системами, увеличение онлайн-заказов на 200%.
- **Обучающее ПО:** Разработка специализированного софта для обучения работе с пожарными системами.