프로그래밍 언어 활용 답안지

이름	엄희수	점수		
Question1	다음 아래의 문제를	다음 아래의 문제를 읽고 답을 서술하시오.		

문제1 (프로그래밍언어활 용 2.1) 다음은 Java언어에 대한 설명이다. 빈칸에 들어갈 단어를 작성하시오.

- 1. .java
- 2. .class
- 3. String
- 4. private
- 5. default
- 6. protected
- 7. public
- 8. 오버로딩
- 9. 오버라이딩
- 10. extends
- 11. 업캐스팅
- 12. 다운캐스팅
- 13. implements

문제2	클래스(Class)의 <u>구성요소 2가지</u> 를 작성하시오.
필드, 메소	<u>.</u> ⊑

문제3

<u>메소드(Method)의 결과값을 반환</u>하기 위해 사용하는 키워드를 작성하시오.

답 : return

문제4

생성자의 2<u>가지 특징과 역할</u>을 서술하시오.

리턴타입을 지정조차 하지 않는다.

생성자의 이름은 클래스 이름과 동일해야 한다.

객체를 생성하는 순간에 실행되는 메소드로, 필드에 있는 데이터를 객체를 생성하는 순간에 초기화 시켜준다.

문제5	오버라이딩(Overriding)과 오버로딩(Overloading)에 대해 특징을 설명하시오		
오버라이딩		부모클래스가 가지고 있는 메소드의 틀을 그대로 가지고 와서 {} 안에 로직만 재정의 하는 기법이다.	
오버로딩		매개변수의 개수를 다르게 하고, 타입을 다르게 해서 이름을 똑같이 부여 하는 중복정의이다.	

문제6

Interface에서 메소드와 필드 앞에 생략되는 키워드를 작성하시오.

1.abstract

2. public static final

	LT	7
ᄑ	ΛІ	ı /

(프로그래밍 언어활용 1.1) 다음 추상클래스의 선언이나 사용이 잘못된 것을 모두 고르고 그 이유를 설명하시오.

답:	
이유 :	
<u>- </u>	
문제8 (프로그래밍언어활 용 2.2)	다음 상속관계의 클래스들이 있다. <보기> 중 업캐스팅을 모두 골라라.
1,2, 3	
문제 9 (프로그래밍언어 활용 1.2)	vrrayList에서 <u>사용되는 메소드</u> 를 작성하시오.
<u> </u>	
1size	
2add()	
3get()	
문제10 (프로그래밍언어활 용 2.3)	다음은 JDBC를 이용하여 Oracle DataBase와 Connect 하는 코드이다. 순서대로 나열하시오.

a) 2			
u) <u>-</u>			
a) 2b) 5c) 4d) 3e) 1			
0) 1			
C) 4			
d) 3			
) d			
e) 1			