



시작해요 언리얼 2024

단축키 및 링크 모음

1주차: 레벨 제작하기

단축키 및 설명

09:22	단축키	카메라 전후 이동, 좌우 회전: 마우스 좌클릭 + 드래그	24:50	설명	평면 자르기 툴: 모델 > Plane Cut
09:30	단축키	카메라 회전: 마우스 우클릭 + 드래그	25:45	설명	미러 툴: 모델 > Mirror
09:38	단축키	카메라 상하좌우 이동: 마우스 중간버튼 + 드래그	26:45	설명	메시 노멀 편집 툴: 어트리뷰트 > Normals
10:07	단축키	카메라 전후좌우 이동: 마우스 임의의 버튼 클릭 + W / A / S / D	27:30	설명	폴리곤 편집 툴: 메시 > Triangle Edit
10:20	단축키	카메라 상하 이동: 마우스 임의의 버튼 클릭 + Q/E	29:50	단축키	버텍스 범위 선택: 마우스 좌클릭 + 드래그
10:57	단축키	콘텐츠 브라우저 열기: Ctrl + SpaceBar	29:58	단축키	버텍스 추가 선택: Shift + 마우스 좌클릭 + 드래그
12:30	단축키	카메라 포커스 정렬: 오브젝트가 선택된 상태에서 F	30:00	단축키	버텍스 선택에서 제외: Ctrl + 마우스 좌클릭 + 드래그
12:40	단축키	카메라 선회: 오브젝트가 선택된 상태에서 Alt + 마우스 좌클릭 + 드래그	30:53	단축키	오브젝트 복제 후 트랜스폼 적용: 오브젝트가 선택된 상태에서 Alt + 트랜스폼
12:55	단축키	카메라 확대 축소: 오브젝트가 선택된 상태에서 Alt + 마우스 우클릭 + 드래그	31:57	설명	불린 적용: 모델 > Boolean
13:03	단축키	카메라 상하좌우 이동(카메라 로컬 축 기준): 오브젝트가 선택된 상태 Alt + 마우스 중간버튼 + 드래그	38:41	단축키	월드 좌표계 / 로컬 좌표계 전환: Ctrl + '
13:03	단축키	카메라 상하좌우 이동(월드 축 기준): 마우스 중간버튼 + 드래그	45:20	단축키	실행 취소: Ctrl + Z
14:20	단축키	트랜스폼 툴: 이동W / 회전E / 스케일R	46:10	단축키	오브젝트 추가 선택 / 해제: Ctrl + 마우스 좌클릭
16:55	단축키	오브젝트 아래로 정렬: 오브젝트가 선택된 상태에서 End	51:11	설명	폴리곤 선택 툴: 메시 > Tri Select
18:30	단축키	에셋 복제: 에셋이 선택된 상태에서 Ctrl + D	51:18	단축키	브러시 크기 확대/축소: [또는]
19:50	설명	피벗 수정 툴: XForm > Edit Pivot			
20:45	단축키	오브젝트 삭제: 오브젝트가 선택된 상태에서 Del			
23:10	단축키	카메라 레이아웃 북마크에 저장: Ctrl + 숫자키			
23:25	단축키	저장된 카메라 레이아웃 불러오기: 숫자키			

링크

- 36:30 **에셋** [Twinmotion Chairs & Tables Pack 1](#)
- 37:30 **에셋** [Twinmotion High Tech Pack 1](#)