



시작해요 언리얼 2024

단축키 및 링크 모음

4주차: 나이가agara와 블루프린트 활용하기

단축키 및 설명

02:50	설명	블루프린트: 오브젝트에 기능을 추가하거나 상태를 변화시킬 수 있는 언리얼 엔진의 비주얼 스크립팅 언어
02:50	설명	나이가agara: 방송, 영상에서 사용 가능한 고퀄리티 이펙트 제작이 가능한 언리얼 엔진의 새로운 파티클 시스템
05:02	설명	비주얼 스크립팅: 텍스트 기반의 코드가 아니라 노드를 연결하는 방식으로 원하는 기능을 구현하는 스크립팅 방법
07:20	설명	액터: 레벨에 배치하기 위해 필요한 이동, 회전, 스케일 기능 및 기타 필요한 기능들을 지원하는 언리얼 엔진의 클래스
07:49	설명	컴포넌트: 특정 타입의 오브젝트를 지정할 수 있는 일종의 컨테이너 액터의 모양 뿐만 아니라 움직임, 렌더링 방식 등을 제어 가능
08:57	설명	객체 지향 언어: 독립된 다수의 객체를 만들고 이 객체들끼리 서로 상호작용하도록 만드는 컴퓨터 프로그래밍의 한 체계
09:19	설명	변수: 데이터를 저장하거나 특정 값을 할당하는데 사용되는 이름이 붙은 저장소
09:19	설명	함수: 특정 작업을 수행하는 코드들의 모음
10:56	단축키	콘텐츠 브라우저 열기: Ctrl + Space Bar
11:56	설명	컴파일: 주어진 언어로 작성된 코드를 다른 언어로 변환하는 작업 여기서는 블루프린트의 속성과 그래프를 언리얼 엔진이 이해할 수 있도록 변환
17:55	설명	이벤트 노드: 특정 타이밍에 연결된 작업을 수행하기 위해 호출 (실행)시키는 노드
18:14	설명	Event BeginPlay: 게임이 실행될 때 처음 한번 작동하는 이벤트 노드
18:14	설명	Event Tick: 게임이 실행되는 동안 매 프레임마다 한번 작동하는 이벤트 노드
18:44	설명	Custom Event: 사용자가 원하는 타이밍에 기능을 수행하기 위해 호출할 수 있는 이벤트
19:16	설명	실행 라인: 노드와 노드를 연결하면 순서대로 노드를 작동시키는 선
19:16	설명	실행 핀: 실행 라인을 연결할 수 있는 연결 점
20:04	설명	데이터 핀: 노드가 작동하는데 필요한 데이터를 주고 받을 수 있는 연결 점

20:43	설명	Get: 저장된 데이터를 읽어서 불러오는 기능
20:43	설명	Set: 지정된 저장소에 원하는 데이터를 덮어 씌우는 기능
23:00	설명	트리거: 특정 타이밍에 원하는 이벤트를 호출(실행)
23:00	설명	리피터: 지정된 구간 동안 매 프레임마다 원하는 이벤트를 호출(실행)
26:20	설명	클래스: 오브젝트를 만들어 내기 위해 필요한 설계도, 콘텐츠 브라우저에서 보이는 블루프린트는 클래스
26:20	설명	인스턴스: 클래스로부터 실제로 구현된 오브젝트, 레벨, 레벨에 배치된 블루프린트는 인스턴스(오브젝트)
27:46	단축키	해당 핀에 연결된 라인을 제거: 핀이나 라인에서 Alt + 마우스 좌 클릭
33:11	단축키	선택된 노드를 삭제: 노드 선택 상태에서 Del
34:50	설명	머티리얼: 오브젝트의 표면의 시각적인 형상을 정의하는 일종의 '페인트'
34:50	설명	머티리얼 인스턴스: 머티리얼의 자손, 머티리얼에서 사용된 파라미터들은 머티리얼 인스턴스 에디터에서 노출되고 실시간으로 편집 가능
38:48	설명	스칼라: 하나의 숫자로만 구성되어 크기만을 나타내는 값
38:48	설명	벡터: 여러 개의 숫자로 구성된 방향과 크기를 나타내는 값
38:48	설명	플로트 (float): 부동소수점 방식으로 저장되는 실수
39:20	단축키	선택된 노드를 복사: 노드 선택 후 Ctrl + C
39:20	단축키	복사된 노드를 붙여넣기: Ctrl + V
46:05	설명	디졸브: 한 이미지에서 다른 장면으로 넘어갈 때 서서히 넘어가는 효과
47:27	설명	플로트 (float): 0에서 1사이에 존재하는 실수를 표현해야 하기 때문에 플로트 데이터형을 사용
54:58	설명	나이가agara 시스템: 이펙트에 필요한 모든 요소가 담긴 컨테이너
01:03:58	단축키	마우스 커서가 있는 위치에 키 생성: 커브에서 + 마우스 우 클릭

링크

25:20	문서	블루프린트 변수
44:45	에셋	마켓플레이스의 머티리얼 디졸브 살펴보기
54:05	문서	나이가agara 개요
54:18	에셋	마켓플레이스의 나이가agara 시스템 살펴보기
	링크	UE 5.4 패널 클로즈 에디터: 영상, 문서