1. 스프링 프레임워크 개요 및 개발환경 구축

- 1. 스프링 프레임워크 개요
- 2. 개발환경 구축
- 3. Maven 프로젝트
- 4. 스프링 loC 컨테이너

1.1 프레임워크의 장점

- 빠른구현시간
 - 비기능업무(성능, 보안, 확장성, 안정성등 공통 로직)는 프레임워크가 제공
 - 개발자들은 비즈니스 로직만 구현하면 됨
- 쉬운관리
 - 같은 프레임워크가 적용된 애플리케이션들은 아키텍쳐가 같으므로 관리가 수월.
 - 유지보수 인력과 시간을 줄일 수 있음
 - 프레임워크를 사용하면 숙련된 개발자와 초급 개발자가 생성한 코드가 비슷해짐.
- 검증된 아키텍처의 재사용과 일관성 유지

1.2 Spring 프레임워크 주요 특징

- POJO(Plain Old Java Object) 기반 구성
 - Spring 컨테이너에 저장되는 Java객체는 특정한 인터페이스를 구현하거나, 특정 클래스를 상속받지 않아도 된다.
- 의존성 주입(DI)을 통한 객체간의 관계구성
- AOP 지원
 - 트랜잭션 처리 지원
- 편리한 MVC 구조
- 테스트 환경
 - junit를 이용하여 쉬운 테스트 환경을 제공한다.
- 전자정부 표준프레임워크의 기반 기술
- 오픈소스
 - Java 엔터프라이즈 개발을 편하게 해주는 오픈소스 경량급 애플리케이션 프레임워크이다.
 - 스프링 프레임워크 개발자는 로드존슨 2002년 발표했으며 유지보수는 Pivotal (VMware 자회사)에서 함.

1.3 Spring 프레임워크 모듈

■ 스프링 프레임워크는 주요기능으로 DI, AOP, MVC, JDBC 모듈 등을 제공한다.

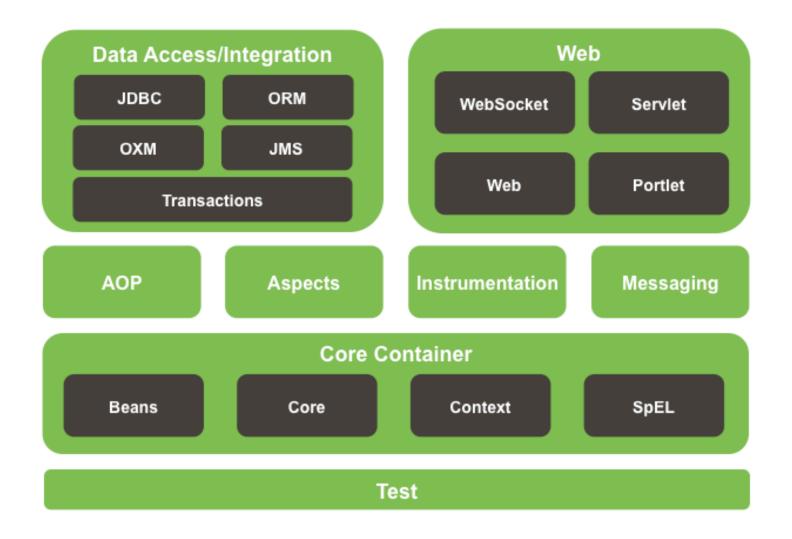


(내비게이션 蕪: 내비게이션 有 = 다양한 업무: 본연의 업무)

1.3 Spring 프레이워크 모듈

스프링 모듈	기능
spring-core	스프링의 핵심인 DI(Dependency Injection)와 IoC(Inversion of Control)를 제공 제어의 역전. 인스턴스 생성부터 소멸까지의 인스턴스 생명주기 관리를 개발자가 아닌 컨테이너가 대신 해줌.
spring-aop	Spring은 트랜잭션이나 로깅, 보안과 같이 공통적으로 필요로 하는 모듈들을 실제 핵심 모듈에서 분리해 서 적용할 수 있다
spring-jdbc	데이터베이스를 쉽게(적은 양의 코드) 다룰 수 있는 기능 제공
spring-tx	스프링에서 제공하는 트랜잭션 관련 기능 제공
s <mark>pring-webmvc</mark>	스프링에서 제공하는 컨트롤러(Controller)와 뷰(View)를 이용한 스프링MVC 구현 기능 제공

1.3 Spring 프레임워크 모듈

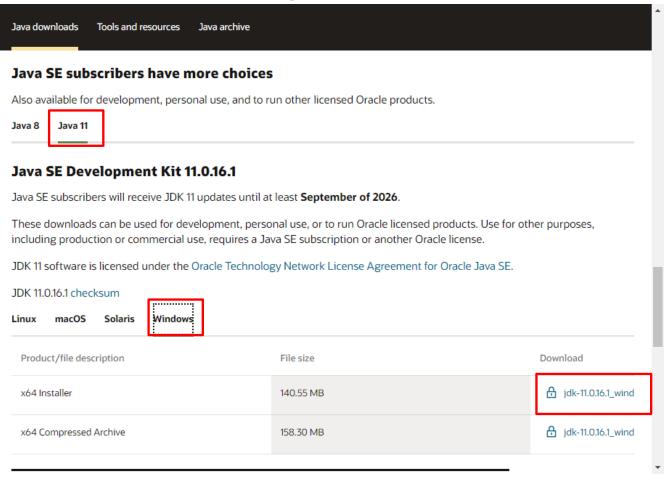


2. | 프로그램 설치 순서

- JDK 11 설치
- 환경변수 설정 : JAVA_HOME, Path
- 이클립스 설치
- 이클립스 플러그인 설치
- Lombok 설정
- Tomcat 9.0 설치

2.2 JDK 11 설치

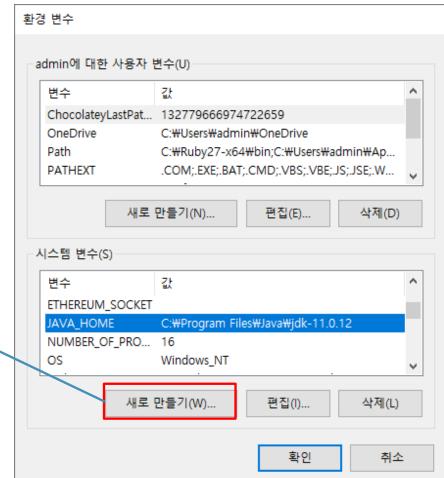
다운로드: https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/



2.3 완경변수 설정

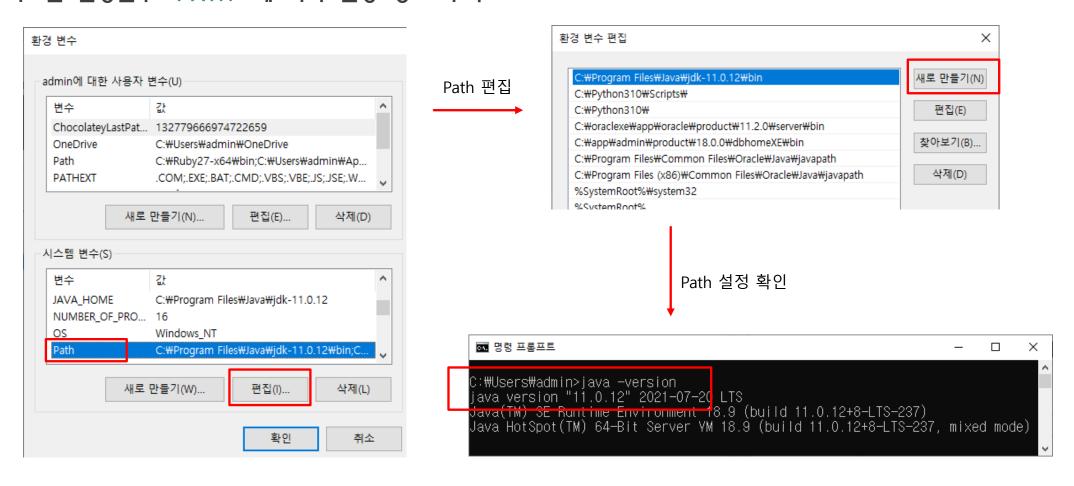
- 시스템 환경변수 "JAVA_HOME" 추가
 - 시스템 환경 변수 편집 실행
 - [고급] 탭에서 환경 변수 클릭
 - [새로 만들기] 클릭
 - 변수이름: JAVA_HOME
 - 변수 값: C:\Program Files\Java\jdk-11.0.12





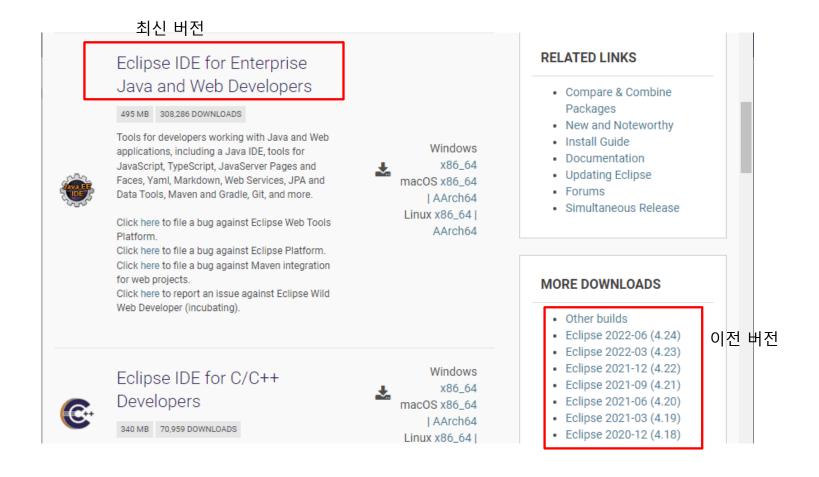
2.3 완경변수 설정

■ 시스템 환경변수 "PATH" 에 자바 실행 경로 추가



2. 4 Eclipse 설치

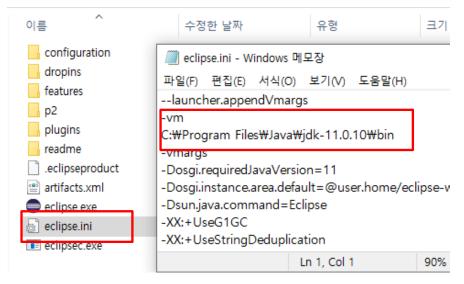
■ 다운로드: https://www.eclipse.org/downloads/packages/



2. 4 Eclipse 설치

■ 압축해제 : c:/dev

- 이클립스 설정파일에 java 실행경로 지정
 - c:/dev/eclipse/eclipse.ini



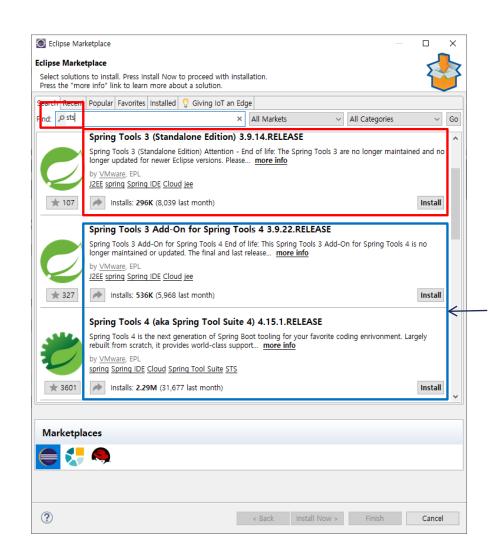
-vm 옵션을 변경

eclipse.ini - Windows 메모장 파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H) --launcher.appendVmargs -vm C:\Program Files\Java\Java\Jdk-11.0.10\bin -vmargs -Dosgi.requiredJavaVersion=11 -Dosgi.instance.area.default=@user.home/eclipse-v

-vm 삭제

또는

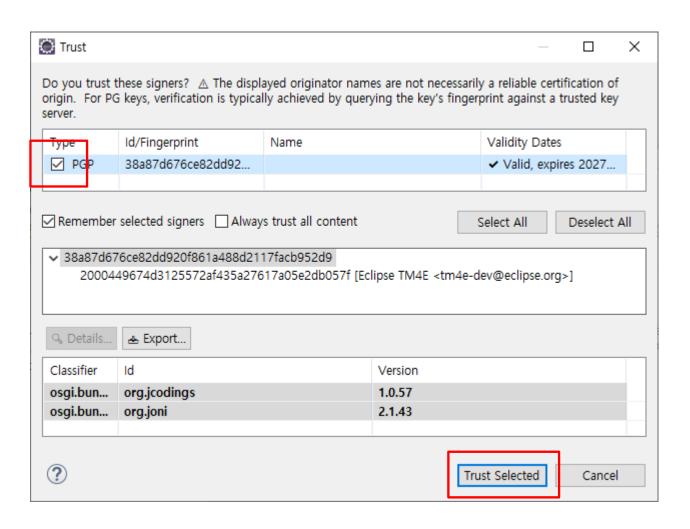
- STS 플러그인 설치
 - Eclipse Marketplace에서 sts 검색
 - Spring Tools 3 설치
 - Spring Legacy : xml 기반, AOP 지원
 - eclipse용 스프링 도구
 - 또는 Spring Tools 4버전 설치하고 Spring Tools 3 Add-On 설치



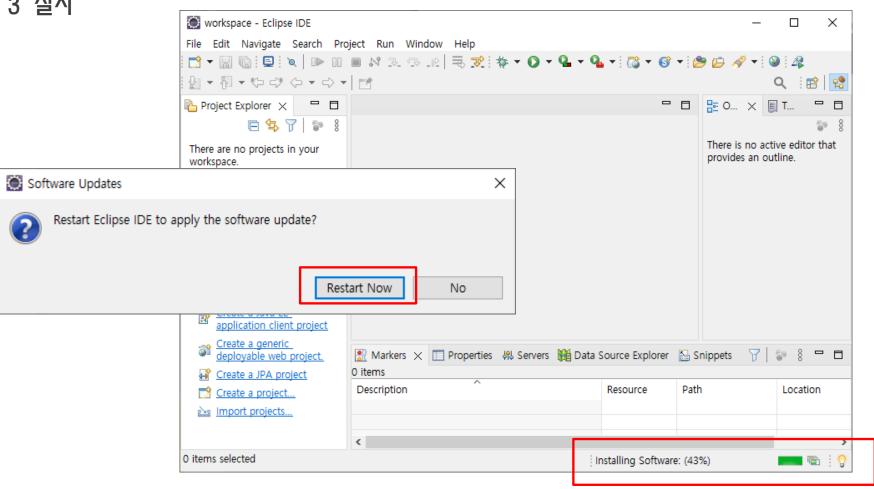
spring Tools 4는 Spring Boot 만 지원함

spring tools 3 Add-On을 설치해야 spring legacy를 사용할 수 있음

Spring Tools 3 설치



Spring Tools 3 설치

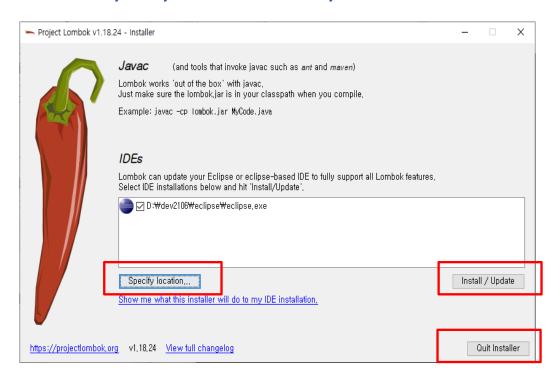


- ORM 플러그인 설치
 - Mybatis와 관련된 복잡한 XML 설정 파일들을 자동으로 만들고 관리
 - 설치순서
 - MarketPlace에서 ORM 검색
 - MyBatipse Install
 - install anyway
 - restart

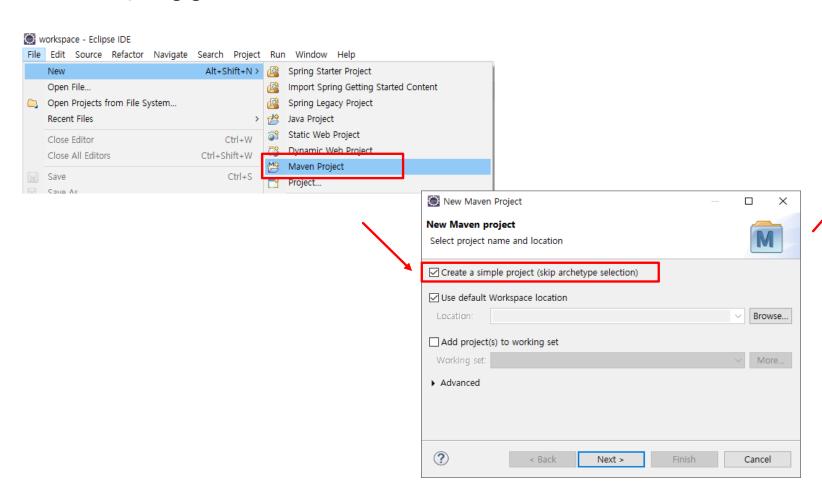


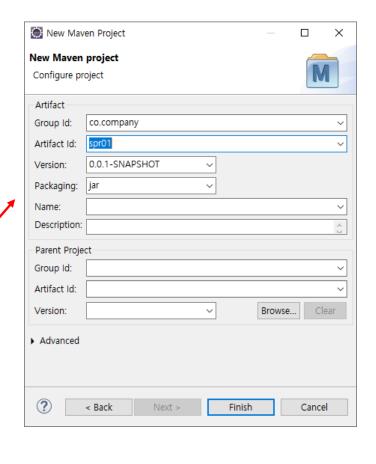
2.6 Lombok 설치

- Java 개발 시 자주 사용되는 getter/setter, toString(), 생성자 등을 자동으로 생성
- 설치 순서
 - lombok.jar 실행 : Lombok.jar 파일을 더블클릭하거나 java 명령어를 이용하여 실행.
 - C:\Users\admin\.m2\repository\org\projectlombok\lombok\1.18.24> java -jar lombok-1.18.24.jar
 - Sepecify location 클릭
 - 이클립스 실행파일 위치 등록
 - install/update 클릭
 - Quit Installer 클릭
- 메뉴얼 : https://projectlombok.org/features/

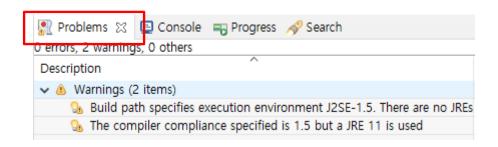


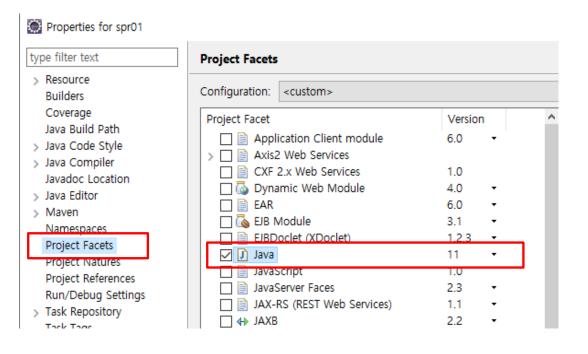
■ 프로젝트 생성



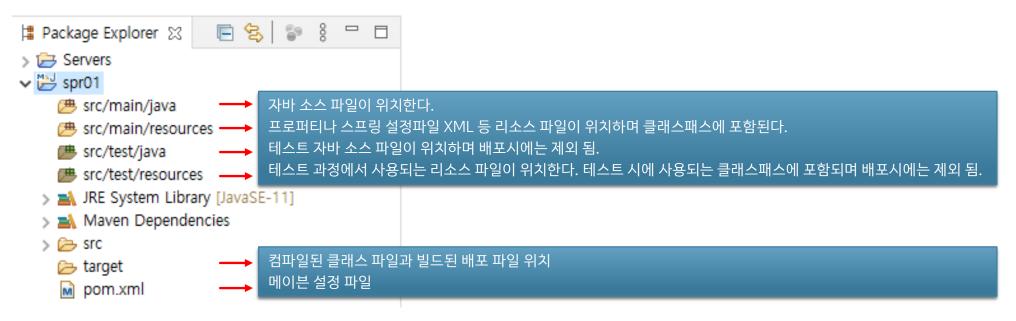


- 자바 버전 변경
 - 자바버전에 대한 경고 확인
 - 프로젝트 Properties 창에서 [Project Facets] 선택
 - Java 버전을 11로 변경하면 경고가 사라짐





■ Maven 프로젝트 폴더 구성



- 소스폴더가 보이지 않는다면 소스 폴더 추가
 - 1. 폴더 생성

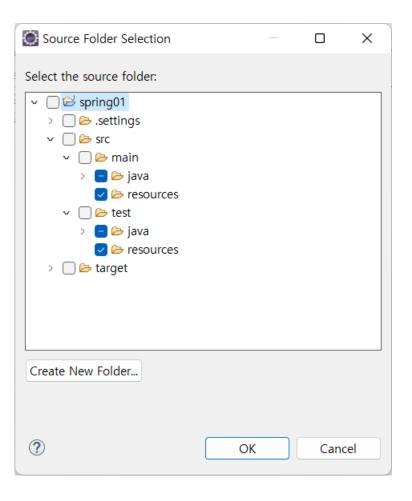
```
C:\dev\workspace\spr01>tree src /f

C:\dev\workspace\spr01>tree src /f

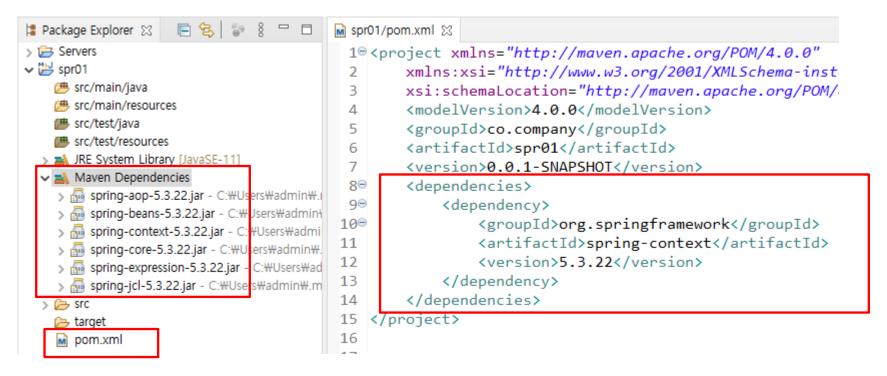
C:\dev\workspace\spr01\spro1\spront SRC

|—main
| |—java
| |—resocures
|—test
|—java
| —resources
```

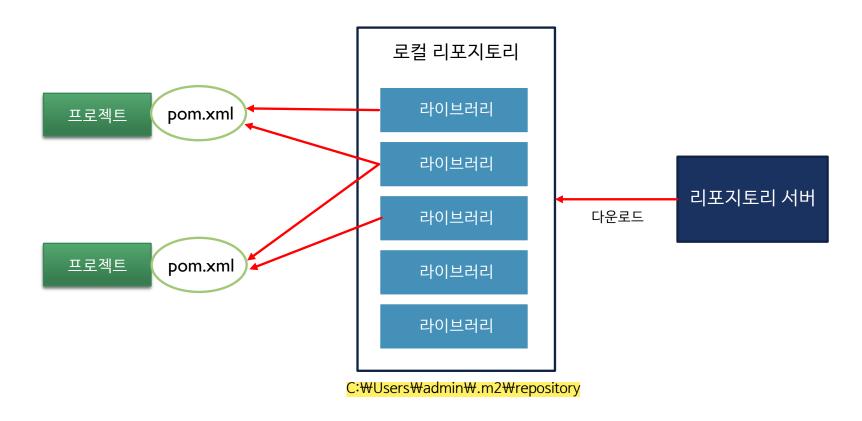
2. resources 폴더 선택하고 OK 버튼



- 라이브러리 의존성 관리
 - 라이브러리 다운로드 자동화. 필요한(의존성 있는) 라이브러리를 하나씩 다운로드 받을 필요가 없다.
 - 중앙 repository 서버에서 필요한 jar파일을 다운받아 의존 모듈을 관리한다.

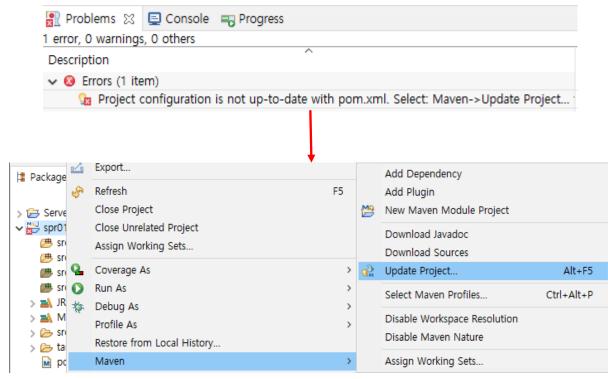


• 라이브러리 의존성 관리



■ 빌드 설정

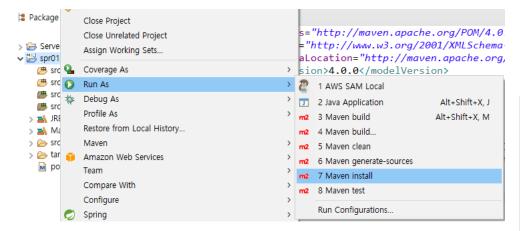
```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <version>3.1</version>
      <configuration>
        <source>11</source>
        <target>11</target>
        <encoding>utf-8</encoding>
        <compilerArgument>-Xlint:all</compilerArgument>
        <showWarnings>true</showWarnings>
        <showDeprecation>true</showDeprecation>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
</project>
```



프로젝트 컨텍스트 메뉴

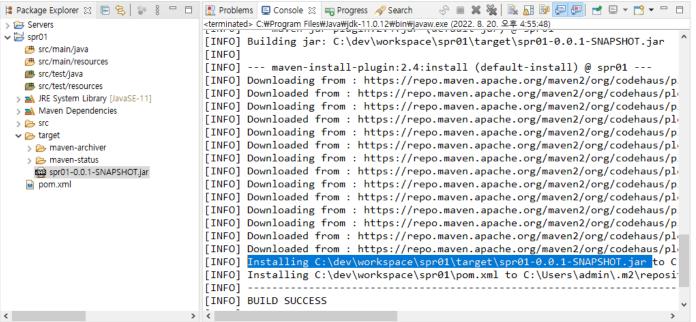
- -> Maven 메뉴
- -> Update Project... 메뉴 실행

■ 빌드하기



프로젝트 컨텍스트 메뉴

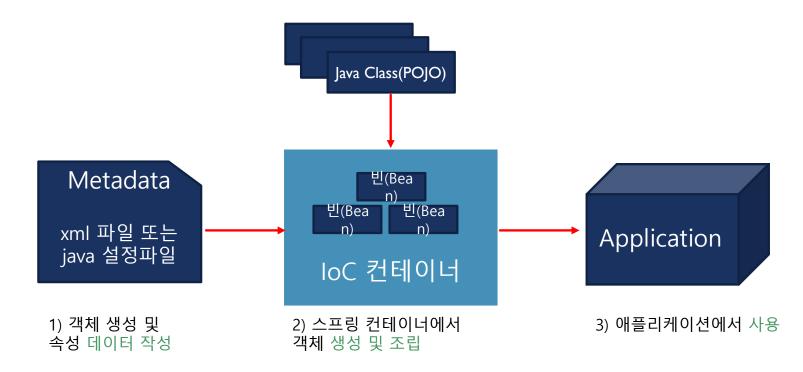
- -> Run As 메뉴
- -> maven install 메뉴 실행



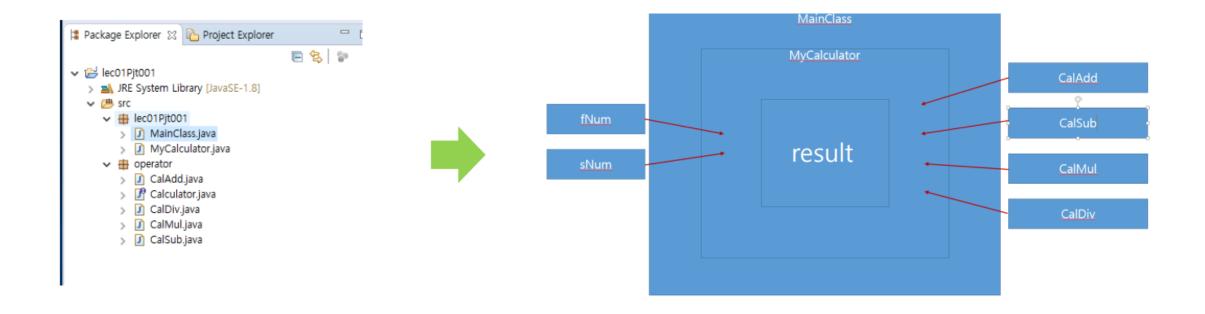
target 폴더에 배포파일(jar 또는 war) 파일이 생성됨

4.1 스프링 loC 컨테이너

- ApplicationContext = 컨테이너
- 컨테이너에서 객체를 생성하고 조립(주입)해주는 역할
- 컨테이너가 관리하는 객체를 <mark>빈(Bean)</mark>이라고 함.



4.1 스프링 loC 컨테이너



4.2 스프링 loC 컨테이너 실습

4.2 스프링 loC 컨테이너 실습

■ 스프링 loC 컨테이너 실습

```
public class Tv {
  public void on() {
    System.out.println("on");
  }
}
```

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    SamsungTV tv = new SamsungTV();
    tv.on();
  }
}
```

4.2 스프링 loC 컨테이너 실습

- spring 설정파일
 - File -> New -> Spring Bean Configuration File
 - filename : applicationContext.xml

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    GenericXmlApplicationContext ctx =
      new GenericXmlApplicationContext("classpath:applicationContext.xml");
    Tv tv = ctx.getBean(SamsungTV.class);
    tv.on();
  }
}
```