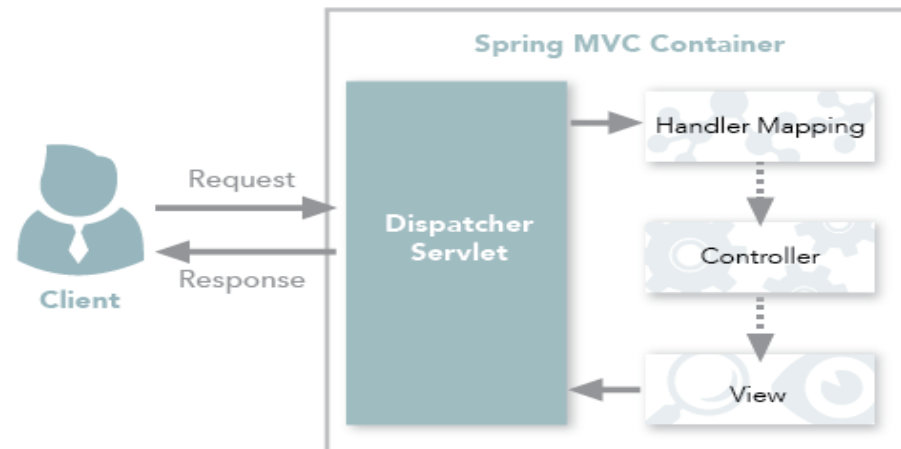
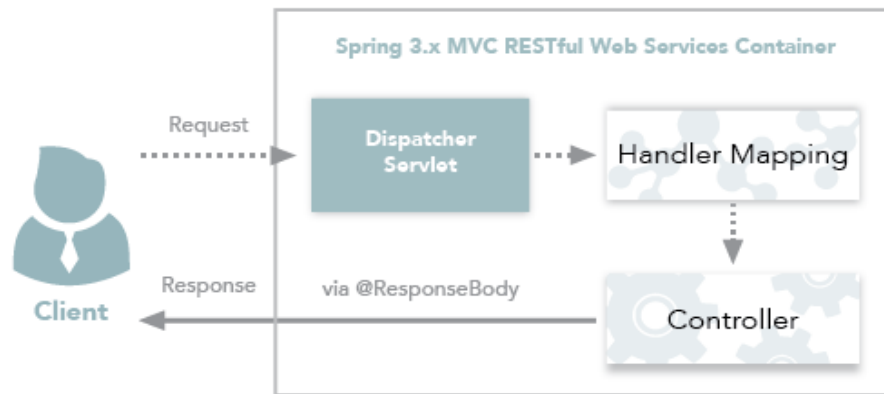


## 5. REST

1. AJAX
2. JSON
3. spring endpoint
4. client 구현
5. REST
6. CORS

# REST - SERVER

## ■ AJAX



# JSON이란

- JSON(JavaScript Object Notation)
  - JSON은 경량(lightweight)의 DATA 교환 방식
  - Javascript에서 객체를 만들 때 사용하는 표현식을 의미
  - <http://www.json.org/>

- JSON 형식

- collection(Object) : name/value pairs

```
{ "firstName":"gildong", lastName:"hong" }
```




- list.

```
[ "scott", "tom", "king" ]
```

## JSON 라이브러리 의존성 설정

- Jackson 라이브러리
  - JSON 형태를 Java 객체로 , Java 객체를 JSON 형태로 변환
  - <https://github.com/FasterXML/jackson>
- Spring 설정
  - DispatcherServlet 의 url-pattern은 “/” 로 지정
  - <mvc:Annotation-driven/> 지정
    - MappingJacksonHttpMessageConverter는 자동으로 생성되어 빈으로 등록됨
- Pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
  <artifactId>jackson-databind</artifactId>
  <version>2.9.8</version>
</dependency>
```

▷  jackson-databind-2.9.8.jar - C:  
 ▷  jackson-annotations-2.9.0.jar -  
 ▷  jackson-core-2.9.8.jar - C:\WUs

## 스프링 endpoint

- 스프링 endpoint 만들기

- ▶ @Controller

```
@Controller
public class RestfulUserController {

    @RequestMapping("userList")
    public @ResponseBody Map getUserList() {
```

- ▶ @RestController = @Controller + @ResponseBody

```
@RestController
public class RestfulUserController {

    @RequestMapping("userList")
    public Map getUserList(UserVO vo) {
```

## 스프링 endpoint

- JSON 어노테이션

- ▶ @RequestBody

- HTTP Request Body(요청 몸체)를 Java 객체로 전달받을 수 있다.
    - HttpMessageConverter를 사용해서 선언한 메서드 인자 타입으로 변환한다

- ▶ @ResponseBody

- Java 객체를 HTTP Response Body(응답 몸체)로 전송할 수 있다.
    - ModelAndView를 스킵하고 메시지변환기 사용해서 리소스를 전송

```
@RequestMapping("getUser")
public @ResponseBody UserVO getUserList( @RequestBody UserVO vo) {
    return service.getUser(vo);
}
```

## 스프링 endpoint

- JACKSON 어노테이션

- @JsonIgnoreProperty

- Serializer/Deserialize 시 무시할 속성이나 속성 목록을 표시하는 데 사용

```
@JsonIncludeProperties({"foo","bar"})
public class UserVO {
```

- @JsonIgnore :

- 필드 레벨에서 무시 될 수 있는 개별 속성을 표시

- @JsonIgnoreType

- 주석이 달린 형식의 모든 속성을 무시하도록 지정

- @JsonInclude

- 어노테이션 속성을 제외하는데 사용
    - Serialize 시 동작을 지정. 기본적으로 잭슨은 값의 유무와 상관없이 무조건 serialize하게 되지만 not null 이거나 none empty 일 경우에만 serialize 된다.

```
@JsonInclude(JsonInclude.Include.NOT_NULL)
public class UserVO {
```

- @JsonProperty

- Getter/setter의 이름을 property와 다른 이름을 사용할 수 있도록 설정

- @JsonFormat

- @JsonFormat(pattern= "yyyy-MM-dd" )

## SERVER response

### ■ @ResponseBody

- Client의 플랫폼에 구애받지 않는 독립적인 Restful API를 개발하기 위해, 상태코드, 응답헤더, 응답메시지, 반환데이터를 모두 지정해서 반환해주기 위해 사용
- Client요청에 대한 응답을 한번 더 감싸는 역할

```

@RequestMapping(method=RequestMethod.POST, consumes="application/json" )
public ResponseEntity getUserList() {
    URI location = ...;
    HttpHeaders responseHeaders = new HttpHeaders();
    responseHeaders.setLocation(location);
    responseHeaders.set("MyResponseHeader", "MyValue");
    ObjectMapper om = new ObjectMapper();
    String body= om.writeValueAsString(list);
    return new ResponseEntity<String>(body, responseHeaders, HttpStatus.CREATED);
}

@RequestMapping(consumes="application/json" )
public ResponseEntity getUserList() {
    return ResponseEntity
        .created(location)
        .header("MyResponseHeader", "MyValue")
        .body("Hello World");
}

```



# REST

- REST(Representational Safe Transfer)

▶ **자원(URI) + 행위(HTTP METHOD) + 표현(Representations)**

- HTTP URI를 통해 제어할 자원을 명시하고 HTTP Method(GET, POST, PUT, DELETE)를 통해 해당 자원을 제어하는 명령을 내리는 방식의 아키텍처.
- REST의 원리를 따르는 시스템은 RESTful이란 용어로 지칭
- 모바일과 같은 다양한 클라이언트의 등장하면서 Backend 하나로 다양한 Device를 대응하기 위해 REST의 필요성이 증대

▶ Method와 CRUD 정의

Http Method	CRUD
POST	Create(Insert)
GET	Read(Select)
PUT	Update or Create
DELETE	Delete

# REST

## ■ 기존의 웹 접근 방식과 REST API 방식과의 차이점

### ▶ REST 요청

HTTP Method	REST URI	Action
GET	/users	목록
GET	/users/hong	보기
POST	/users	등록
PUT	/users	수정
DELETE	/users/hong	삭제

REST 요청방식은 4가지 메소드를 모두 사용하여 CRUD를 처리하며 URI는 제어하려는 자원을 나타냄

### ▶ 기존의 요청

URI	HTTP Method
/getUserList.do	GET
/getUser.do?id=hong	GET
/insertUser.do	POST
/updateUser.do	POST
/deleteUser.do?id=hong	GET

기존의 요청방식은 GET과 POST만으로 CRUD를 처리하며, URI는 액션을 나타냄

# HTTP 서버 통신

- 참고사이트

- <https://sjh836.tistory.com/141>

- 통신방법

- URLConnection
  - HttpURLConnection
  - HttpClient
  - RestTemplate

# HTTP 서버 통신

- URLConnection

- JDK 1.2 의 java.net 패키지
- 단점
  - 4xx, 5xx 면 IOException 발생
  - 타임아웃 설정안됨
  - 쿠키제어 불가

```
URL url = new URL("http://");  
URLConnection  
getInputStream, getOutputStream  
InputStream, OutputStream 처리
```

# HTTP 서버 통신

- HttpClient
  - Apache 프로젝트
  - URLConnection와 비교하여 장점
    - 모든 응답코드를 읽을 수 있다. `httpResponseStatusLine().getStatusCode()`
    - 타임아웃 설정 가능
    - 쿠키제어 가능
  - 단점
    - URLConnection 보다는 코드가 간결해졌지만 여전히 반복적인 코드가 존재
    - 스트림 처리 로직을 별도로 짜야한다
    - 응답의 콘텐츠타입에 따라 별도 로직이 필요

```
CloseableHttpClient httpClient = HttpClient.createDefault();
HttpGet httpGet = new HttpGet("http://")
CloseableHttpResponse response = httpClient.execute(httpGet)
HttpEntity entity = response.getEntity();
Stream으로 entity.getContent() 처리
```

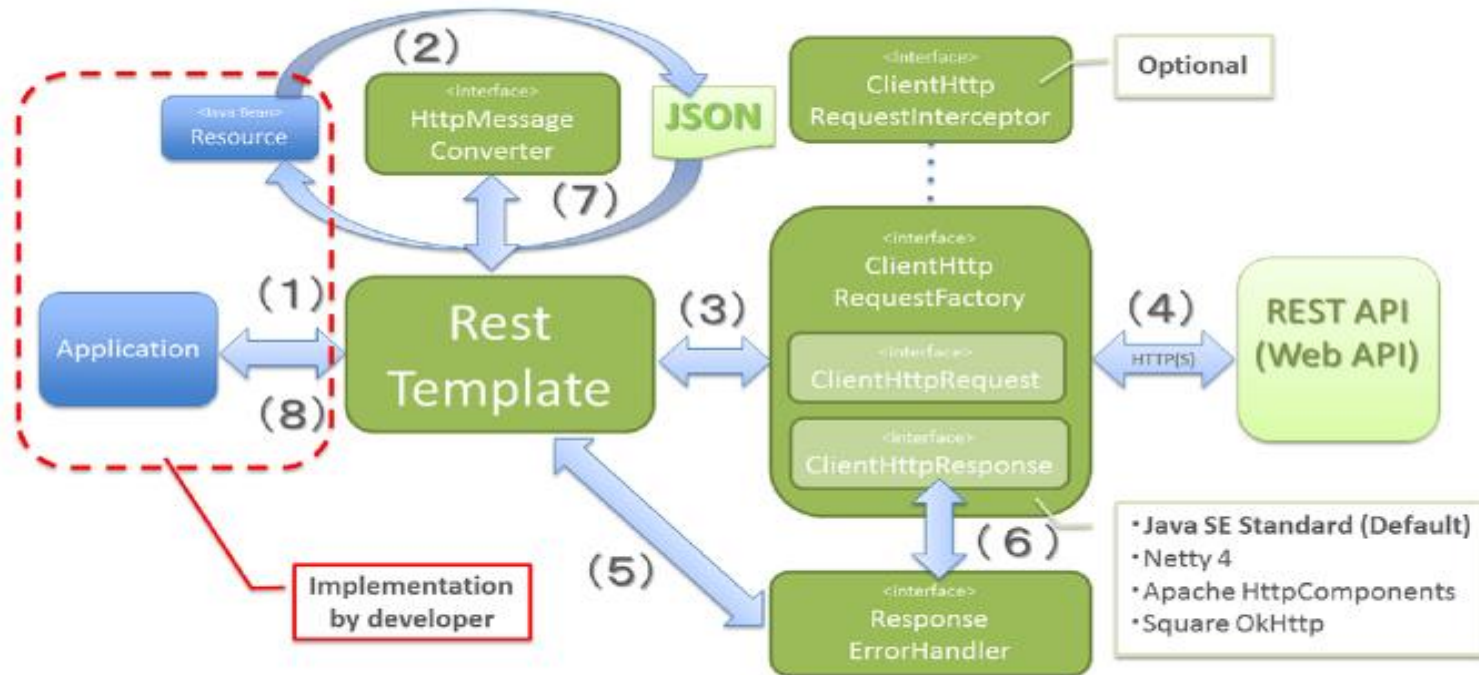
# HTTP 서버 통신

## ■ RestTemplate

- 스프링에서 제공하는 http 통신 템플릿
- http서버와의 통신을 단순화하여 기계적이고 반복적인 코드를 최대한 줄여줌
- HttpClient를 추상화하여 제공해주는 것으로 내부 통신은 Apache HttpComponents를 사용
- RESTful 원칙을 지킴
- json, xml 를 쉽게 응답

```
Public Pofile fetchFacebookProfile(String id) {  
    RestTemplate rest = new RestTemplate();  
    Return rest.getForObject("http://graph.facebook.com/{id}", UserDTO.class, id);  
}
```

# HTTP 서버 통신



# HTTP 서버 통신

## ■ RestTemplate connectionpool 적용

```

HttpComponentsClientHttpRequestFactory factory = new HttpComponentsClientHttpRequestFactory();
factory.setReadTimeout(5000); // 읽기시간초과, ms
factory.setConnectTimeout(3000); // 연결시간초과, ms
HttpClient httpClient = HttpClientBuilder.create()
    .setMaxConnTotal(100) // connection pool 적용
    .setMaxConnPerRoute(5) // connection pool 적용
    .build();
factory.setHttpClient(httpClient); // 동기실행에 사용될 HttpClient 세팅
RestTemplate restTemplate = new RestTemplate(factory);

String url = "http://testapi.com/search?text=1234"; // 예제니까 애초에 때려박음..

Object obj = restTemplate.getForObject("요청할 URI 주소", 자바클래스.class);

System.out.println(obj);

```



# HTTP 서버 통신

## ■ RestTemplate 주요 메서드

RestTemplate Method	HTTP Method	설명
execute	Any	
exchange	Any	헤더세팅해서 HTTP Method로 요청보내고 ResponseEntity로 반환받음
getForObject	GET	get 요청을 보내고 java object로 매핑받아서 반환받음
getForEntity	GET	get 요청을 보내고 ResponseEntity로 반환받음
postForLocation	POST	post 요청을 보내고 java.net.URI 로 반환받음
postForObject	POST	post 요청을 보내고 ResponseEntity로 반환받음
put	PUT	
delete	DELETE	
headForHeaders	HEAD	
optionsForAllow	OPTIONS	

## REST - CLIENT

- \$.ajax
- XMLHttpRequest
- fetch
- Promise
  - 자바스크립트 비동기 처리에 사용되는 객체

## REST - CLIENT

- HTTP content-type과 data의 관계
  - contentType을 application/json으로 명시해줄 경우 반드시 Stringify를 해야 한다
  - Ajax는 data 값이 아닐 경우 pre-process 과정을 통해 query-string 형태로 변경시킨다.

### ▶ RESTful 요청 - json

```
$.ajax({  
  url: "serverurl",  
  type: "post",  
  data: JSON.stringify(data),  
  contentType: "application/json"  
});
```

### ▶ x-www-form-urlencoded 요청

```
$.ajax({  
  url: "serverurl",  
  type: "post",  
  data: data  
});
```

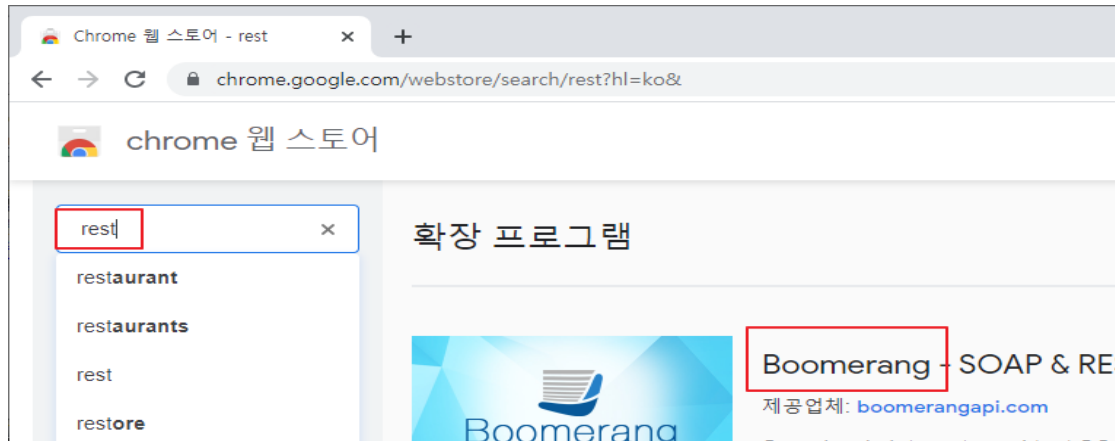
data의 값이 key-value pair 형태로 인코딩 되어 전송

## REST - CLIENT

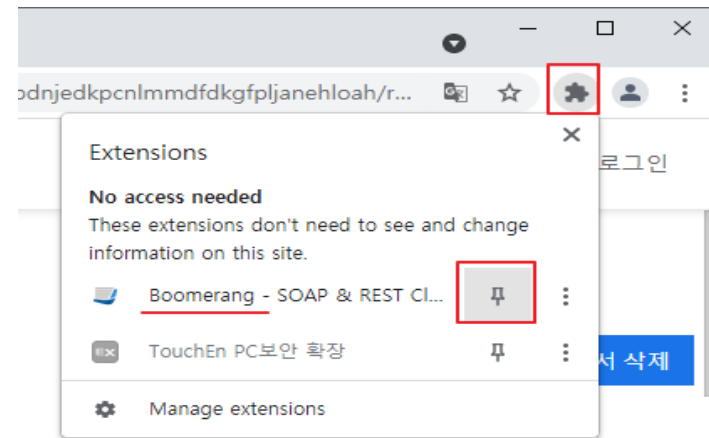
- 요청 미디어 타입 결정
  - `ContentNegotiatingViewResolver` : URL의 파일 확장자 > Accept 헤더 > 기본콘텐츠 타입
    - `http://localhost/user` : 일반 웹페이지
    - `http://localhost/user.json` : json 데이터
    - `http://localhost/user.xml` : xml 데이터
  - 단점
    - `PathVariable` 사용 시 “.” 이 들어간 인자를 인식 못하기도 함.
  - 장점
    - API 만들기 유용함
  - `<bean id= “contentNegotiationManager” class= “ ” >`

## Boomerang 확장앱

- API 개발을 빠르고 쉽게, 개발된 API를 테스트할 수 있고, 팀원들간 공유를 할 수 있게 해주는 플랫폼
- 크롬웹스토어
  - <https://chrome.google.com/webstore/category/extensions?hl=ko&>
- rest 검색하여 Boomerang 확장앱을 설치함



- pin 고정



# cURL

- <https://curl.haxx.se/docs/manual.html>
- 커맨드라인 환경에서 REST API 요청 보내기
- cURL 옵션

short	Long	설명
-I	--head	응답 헤더 출력(옵션이 없으면 응답 본문만 출력함)
-v	--verbose	중간 처리과정, 오류 메시지, 요청 메시지와 응답 메시지를 헤더와 본문을 포함해 전체 출력
-X		요청 메소드를 지정(옵션이 없으면 기본값은 GET)
-H		
-d	--data	HTTP post data
-L	--location	서버에서 HTTP301이나 HTTP302 응답이 왔을 경우 redirect URL로 따라간다.
-o	--output FILE	Remote에서 받아온 데이터를 FILE에 저장. (download 시 유용)
-T		서버에 파일 업로드

# cURL

## ■ cURL 예제

### ■ XML

```
$curl -I -H "Content-Type:application/xml" -X get -d '<message><name>hong</name></message>'
http://localhost:80/getUserInfo
```

### ■ JSON

```
$curl -I -H "Content-Type:application/json" -X get -d '{"name":""jong"}' http://localhost:80/getUserInfo
```

### ■ User CRUD

조회:

```
curl http://localhost/app/users/aa
```

삭제:

```
curl http://localhost/app/users/aa -X DELETE
```

등록:

```
curl -X POST -H "Content-Type: application/json" -d
'{"id":"test","password":"1111","name":"aaaa","role":"Admin"}'
http://localhost/app/users
```

수정:

```
curl -X PUT -H "Content-Type: application/json" -d '{"id":"choi",
"password":"1234","name":"test","role":"Admin"}' http://localhost/app/users
```

```
curl -X POST -H "Content-Type: application/json" -d @data.json http://localhost/app/users
```

# CORS

- CORS
  - Cross Origin Resource Sharing(외부 도메인 연결 요청)
  - 참고사이트: <https://brunch.co.kr/@adrenalinee31/1>